Logotipo, Icono

Descripción generada automáticamente

**ECOLE TECHNIQUE  
ECOLE DES MÉTIERS LAUSANNE**

28 août 2023

Adrian toledo

Enseignant : Xavier Carriel, Aurélie Curchod & Mathieu Meylan

« Spicy Invader »

Rapport projet : P\_POO, P\_UX & P\_DB

Faire un réplica du célèbre jeu Space Invader



Table des matières

[1. UX 3](#_Toc147480394)

[2. DB 3](#_Toc147480395)

[3. POO 3](#_Toc147480396)

[a. Introduction 3](#_Toc147480397)

[b. Analyse fonctionnelle 3](#_Toc147480398)

[c. Analyse technique 3](#_Toc147480399)

[i. Diagramme de basse 3](#_Toc147480400)

[ii. Explication (docfx) 3](#_Toc147480401)

[d. Test Unitaire 3](#_Toc147480402)

[e. Chat GPT 3](#_Toc147480403)

# UX

# DB

# POO

# Introduction

Con el siguiente proyecto, se realizara de forma abierta un pequeño videojuego en consola en Microsoft Visual Studio en código C#.

El objetivo es realizar un proyecto similar al famoso videojuego Space Invaders, pero en este caso, Spacy Invaders. Debe seguir los objetivos básicos como el jugador, enemigos diversos y proyectiles. A parte de los elementos jugables, también hay que añadir un sistema de victoria y registro de puntuación.

Para la presentación del proyecto, se deberá presentar diversos menus principales como el menú principal, highscore y el juego.

# Analyse fonctionnelle

# Analyse technique

# Diagramme de basse

# Explication (docfx)

* Main Programm
* Motor de Jeu
* Player
  + IsAlive
  + Draw
  + Move
* Enemies
  + IsAlive
  + Draw
  + Move
* Bullet
  + Draw
  + Move
  + Destroy
* UI
* Highscore
* Base de données

# Test Unitaire

# Chat GPT

1. Chat GPT n'a pas été utilisé pour la réalisation de ce projet
   1. Conclusions