Logotipo, Icono

Descripción generada automáticamente

**ECOLE TECHNIQUE  
ECOLE DES MÉTIERS LAUSANNE**

07 novembre 2023

Adrian toledo

Enseignant : Aurélie Curchod

« Snake »

Support de clase : P\_Bulle

Faire un réplica du célèbre jeu Snake

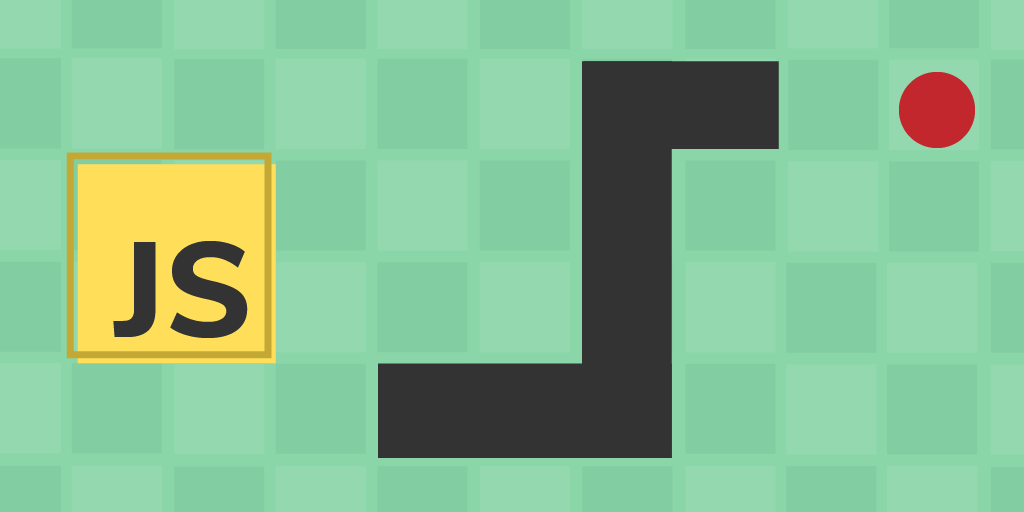


Table des matières

[1. P\_Bulle : Snake 1](#_Toc150256903)

[1.1. Introduction 1](#_Toc150256904)

[2. Conclusions 1](#_Toc150256905)

[3. Sources 1](#_Toc150256906)

# P\_Bulle : Snake

## Introductio

## Objectif

# JavaScript

## Syntaxe moderne ECMAScript

## Variables

## Clases

## Fonctions et méethodes

## Inputs

## Import/export

## Tableau

## Canvas

# Snake Game

# Conclusions

# Sources

* Chat GPT n'a pas été utilisé pour la réalisation de ce projet