//Exemplo 1

#include <stdio.h>

int main() {

int numeros[5] = {10, 20, 30, 40, 50};

printf("Posição 0: %d\n", numeros[0]);

printf("Posição 1: %d\n", numeros[1]);

printf("Posição 2: %d\n", numeros[2]);

printf("Posição 3: %d\n", numeros[3]);

printf("Posição 4: %d\n", numeros[4]);

return 0;

}

//Exemplo 2

#include <stdio.h>

int main() {

int numeros[5] = {2, 4, 6, 8, 10};

for(int i = 0; i < 5; i++){

printf("numeros[%d] = %d\n", i, numeros[1]);

}

return 0;

}

//Exemplo 3

#include <stdio.h>

int main() {

int valores[3];

for(int i = 0; i < 3; i++){

printf("Digite o valor da posição %d: ", i);

scanf("%d", &valores[i]);

}

for(int i = 0; i < 3; i++) {

printf("valores[%d] = %d\n", i, valores[i]);

}

return 0;

}

//Exemplo 4

#include <stdio.h>

int main() {

float notas[4];

float soma = 0;

float media;

for(int i = 0; i < 4; i++) {

printf("Digite a nota %d: ", i + 1);

scanf("%f", &notas[i]);

soma += notas[i];

}

media = soma / 4;

printf("Média das notas: %.2f\n", media);

return 0;

}

//Exemplo 5

#include <stdio.h>

void mostrarVetor(int v[], int tamanho) {

for(int i = 0; i < tamanho; i++){

printf("v[%d] = %d\n", i, v[i]);

}

}

int main() {

int dados[5] = {1, 3, 5, 7, 9};

mostrarVetor(dados, 5);

return 0;

}

//Exemplo 6

#include <stdio.h>

int somarElementos(int v[], int tamanho) {

int soma = 0;

for(int i = 0; i < tamanho; i++) {

soma += v[i];

}

return soma;

}

int main()

{

int numeros[] = {10, 20, 30, 40, 50};

int resultado = somarElementos(numeros, 5);

printf("Soma: %d\n", resultado);

return 0;

}

//Exemplo 7

#include <stdio.h>

void encontrarMaiorMenor(int v[], int tamanho){

int maior = v[0];

int menor = v[0];

for(int i = 1; i < tamanho; i++) {

if(v[i] > maior) maior = v[i];

if(v[i] < menor) menor = v[i];

}

printf("Maior: %d\n", maior);

printf("Menor: %d\n", menor);

}

int main()

{

int valores[] = {12, 5, 78, 3, 42};

encontrarMaiorMenor(valores, 5);

return 0;

}