Eventos

Os eventos em JavaScript são ações ou ocorrências que podem acontecer em uma página da web, normalmente como resultado de uma interação do usuário. Esses eventos são coisas como clicar em botões, pressionar teclas no teclado, mover o mouse, entre outras ações. O JavaScript pode "ouvir" esses eventos e executar funções específicas de resposta, permitindo criar interfaces dinâmicas.

Eventos para mouse

* **onclick**: ele é acionado com um click só, e vai executar a função que foi destina para ele
* **ondblclick**: ele é igual ao onclick mas tem que clicar duas vezes para executar
* **onmouseup:** assim que você solta o clique ele roda a ação que foi destinada
* **onmouseover:** O onmouseover funciona assim que passa o mouse encima é executado, ele executa o que for destinado pra ele
* **onmouseout:** O ondblclick funciona como dois clique só, dando um clique ele executa o que for destinado pra ele

Eventos para Teclado

* **onkeyup**: Este evento é disparado quando a tecla é solta. É útil para ações que devem ocorrer após a entrada do usuário, como validação de campo.
* **onkeypress**: Este evento é disparado quando uma tecla que gera um caractere (como letras e números) é pressionada. Ele não é disparado para teclas como Shift, Ctrl, ou outras teclas de função.
* **onkeydown**: Este evento é disparado assim que qualquer tecla é pressionada, independentemente de gerar um caractere ou não. Ele pode ser usado para ações que precisam ser registradas imediatamente, como capturar combinações de teclas.

Eventos para Janelas

* **onresize**: Este evento é disparado quando a janela do navegador é redimensionada. Ele é útil para adaptar o layout da página ou ajustar elementos de acordo com o novo tamanho da janela. Por exemplo, você pode alterar estilos ou reformatar componentes responsivamente.
* **onscroll**: Este evento é acionado sempre que o usuário rola a página para cima ou para baixo. Ele pode ser utilizado para implementar efeitos como carregamento infinito, animações de cabeçalho ou alteração de estilos baseados na posição de rolagem.

Eventos para Formulário

* **onfocus**: Este evento é acionado quando um elemento (como um campo de entrada) recebe foco, geralmente quando o usuário clica nele ou navega até ele usando a tecla Tab. É útil para aplicar estilos ou iniciar validações.
* **onblur**: Este evento ocorre quando o elemento perde o foco, seja ao clicar fora dele ou ao navegar para outro elemento. Pode ser usado para validar dados ou aplicar mudanças visuais.
* **onchange**: Esse evento é acionado quando o valor de um elemento é alterado e o elemento perde o foco (para inputs como texto) ou quando a seleção muda (para elementos como <select>). É útil para capturar alterações feitas pelo usuário.