

Esercizio 1 (10 punti)

Un sistema operativo adotta la politica di scheduling dei thread a coda multipla e con prelazione tra le code. Sono presenti tre code, una ad alta priorità (H) con scheduling round-robin e quanto $q=2\text{ms}$, una a media priorità (M) con scheduling round-robin e quanto $q=3\text{ms}$ e una a bassa priorità (L) con scheduling SRTF.

Il sistema deve schedulare i seguenti thread con tempi di arrivo, coda e uso CPU/IO indicati:

T_1	$T_{\text{arrivo}}=3$ coda H CPU(2ms)/IO(6ms)/CPU(2ms)/IO(9ms)/CPU(1ms)
T_2	$T_{\text{arrivo}}=1$ coda M CPU(3ms)/IO(6ms)/CPU(2ms)/IO(6ms)/CPU(2ms)
T_3	$T_{\text{arrivo}}=2$ coda L CPU(3ms)/IO(5ms)/CPU(7ms)
T_4	$T_{\text{arrivo}}=0$ coda L CPU(4ms)/IO(4ms)/CPU(2ms)

Si determini: il **diagramma di Gantt**, il **tempo di attesa** medio, il **tempo di ritorno** medio, il **tempo di risposta** medio e il numero di **cambi di contesto**.

Esercizio 2 (20 punti)

Si vuole realizzare in java il seguente sistema:

Sono presenti N thread *Generator* che iterativamente producono un valore ed attendono X ms, il valore viene inserito in una coda limitata di lunghezza L , associata al generatore.

Sono presenti M thread *ProcessorThread* dove ognuno deve estrarre atomicamente N valori in testa alle N code (aspetta se almeno una coda è vuota ed in caso di richiesta concorrente solo uno può estrarre i valori in testa) inoltre al vettore di N valori deve essere associato un numero progressivo che identifica l'estrazione. Il Processor una volta acquisiti gli N valori li processa in un tempo variabile in $[T, T+D)$ e inserisce in una coda illimitata il risultato con associato il numero della estrazione.

Infine un thread *PrinterThread* iterativamente preleva da questa coda chiedendo di estrarre i risultati sulla base del numero progressivo (deve aspettare se il risultato ancora non è arrivato) quindi deve stampare il progressivo, gli N valori ed il risultato.

Per facilitare il debugging i *GeneratorThread* generano numeri in sequenza partendo da $\text{id}+1$ ($\text{id}=0..N-1$) e i *ProcessorThread* producono come risultato la somma degli N valori.

Il programma principale fa partire i thread quindi dopo 10 secondi vengono fermati tutti i thread. Alla fine il programma principale deve stampare per ogni *GeneratorThread* il numero di messaggi prodotti ed il totale dei messaggi generati, per ogni *ProcessorThread* il numero di richieste completate, il numero di messaggi rimasti nelle code ed il numero di array stampati da *PrinterThread*.

Realizzare il sistema usando i **metodi sincronizzati** per la sincronizzazione dei thread.