ACH2002 - Introdução à Análise de Algoritmos (2°. Semestre/2023)

Prof.Dra. Ariane Machado Lima

Exercício de Programação 2: **Algoritmo Guloso, Ordenação, Heap**Data de entrega: **20/12/2023 - quarta-feira**

1. Introdução

A empresa AG Sistemas quer aproveitar o próximo período de atualizações no sistema principal para colocar em produção a **máxima quantidade** de atualizações possíveis. O período de atualizações ocorrerá durante um final de semana, começando às 22 horas de sábado e terminando às 12 horas de domingo, podendo ser estendido em até 6 horas, um período de **14 a 20 horas** (número inteiro).

O gerente de projetos da AG Sistemas deve informar **quantas** e **quais** atualizações serão incluídas durante o período de atualizações. A lista de atualizações pendentes ("backlog") foi organizada de forma que as atualizações são independentes e possuem o tempo para colocação em produção expresso em horas inteiras. A tabela abaixo é um exemplo.

Tabela 1

Número da Atualização	Duração
1	4
2	3
3	7
4	3
5	6
6	5
7	12
8	4
9	5
10	5

Serão apresentados **dois cenários** distintos. Um primeiro **cenário estático**, no qual não são previstas alterações no planejamento das atualizações. Um segundo **cenário dinâmico**, no qual podem ocorrer inclusões de novas atualizações não previstas inicialmente e também diminuição da duração de alguma atualização previamente planejada.

2. Objetivo

Desenvolver um programa em linguagem C que resolva este problema de otimização enfrentado pelo gerente de projetos da AG Sistemas. O programa deve **obrigatoriamente** utilizar algum algoritmo de **ordenação** para o cenário 1, a estrutura

de dados **Heap** para o cenário 2 (dinâmico) e a técnica de **Algoritmos Gulosos** para ambos os cenários.

3. Definições de funcionamento

- O programa deve obrigatoriamente aceitar três parâmetros de entrada:
 - (1) a duração do período de atualizações que pode ser 14, 15, 16, 17, 18, 19 ou 20 horas;
 - o (2) o número do cenário executado: 1 ou 2;
 - (3) o nome do arquivo de entrada que podem ser do tipo entrada1.txt ou entrada2.txt, conforme o cenário;
- Exemplos para o cenário 1 e uma janela de 14 horas, onde **99999999** é o número USP do estudante:
 - \$./ep2 99999999 14 1 entrada1.txt (em C)
 - \$java ep2_99999999 14 1 entrada1.txt (em java).
- O programa fonte em linguagem C deverá consistir de um único arquivo chamado ep2_9999999.c ou ep2_99999999.java;
- O programa em C deve ser compilável utilizando linha de comando no prompt do sistema operacional (cmd.exe no Windows ou terminal no Linux), qualquer opção de compilação deve ser explicitamente informada na entrega (arquivo readme.txt mencionado mais à frente);
- O programa deve gerar um arquivo de saída chamado saida1.txt ou saida2.txt, conforme o cenário, no mesmo diretório onde o programa é executado;

4. Definição do arquivo de entrada do cenário 1

Primeira e única linha:

- → campo1: quantidade de atualizações (Qa) inicialmente disponíveis para entrar durante o período de atualizações. Tamanho máximo de atualizações é 100;
- → <espaço>
- → campo2 ... campoQa+1: lista das durações (inteiros) das atualizações 1, 2, 3, ..., Qa respectivamente, separados por <espaço>;
- → <\n> para finalizar a linha.

Como exemplo, um arquivo de nome entrada1.txt conforme a **tabela 1**.

10 4 3 7 3 6 5 12 4 5 5

5. Definição do arquivo de entrada do cenário 2

Primeira linha:

- → campo1: quantidade de atualizações (Qa) inicialmente disponíveis para entrar durante o período de atualizações. Tamanho máximo de atualizações é 100;
- → <espaço>
- → campo2 ... campoQa+1: lista das durações (inteiros) das atualizações 1, 2, 3, ..., Qa respectivamente, separados por <espaço>;
- → <\n> para finalizar a linha;

Segunda linha em diante (número máximo de operações "i" +"c" é 100):

- → campo1: operação de inclusão "i" (caractere i) ou operação de alteração de duração "c" (caractere c);
- → <espaço>
- → campo2: instante de tempo em que ocorrerá a operação (inclusão ou alteração de duração). Para simplificação será adotado este instante como hora inteira, assim, este instante de tempo varia de 1 até o final do período de atualizações (14 a 20 horas). Ao longo das linhas, esse instante de tempo é sempre apresentado de forma crescente (isto é se t_i e t_j são, respectivamente, os instantes de tempo definidos nas linhas i e j, se i < j então t_i < t_j). Uma atualização não pode ser fracionada, portanto, a operação será realizada após a finalização da atualização em execução. Atenção: está operação pode alterar a escolha das próximas atualizações;
- → campo3: o número da atualização. A nova atualização incluída (quando o campo1 = "i") tem número Qa+1. Uma operação de alteração de duração mantém a numeração inicialmente estabelecida;
- → <espaço>
- → campo4: a duração da atualização, incluída ou alterada.
- → <\n> para finalizar a linha.

Abaixo um exemplo de arquivo de entrada para este segundo cenário, de tipo entrada2.txt. A primeira linha, conforme a **tabela 1**. Na segunda linha, uma operação de alteração de duração da atualização número 8 (observe na **linha 1** que a atualização **número 8** tem **duração de 4h**), que acontecerá no **instante de tempo 2**, com **nova duração de 3h**. Na terceira linha, uma operação de inclusão de uma nova atualização de número 11 (observe na **linha 1** que a última atualização é número **10**), no **instante de tempo 3**, com **duração de 2h**.

- 6. O arquivo saída dos cenários 1 ou 2 tem uma linha com o seguinte formato:
 - → campo1: quantidade de atualizações previstas (Qp) para entrar no período de atualizações;
 - → <espaço>
 - → campo2 ... campoQp+1: lista de números de atualizações separados por <espaço>
 - → <\n> para finalizar a linha.

Como exemplo, um arquivo saida1.txt do cenário 1, para o arquivo de entrada entrada1.txt exemplificado anteriormente e um período de atualização definido em 14 horas. **Quatro** atualizações seriam possíveis: número **2** (3h), número **4** (3h), número **1** (4h) e número **8** (4h), as quais ocupam 14 horas do período de atualizações definido.

Como exemplo, um arquivo saida2.txt do cenário 2, para o arquivo de entrada entrada2.txt exemplificado anteriormente e um período de atualização estendido para 20

horas. **Seis** atualizações seriam possíveis: número **2** (3h), número **1** (2h), número **4** (3h), número **8** (3h), número **1** (4h) e número **6** (5h), as quais ocupam 20 horas do período de atualizações estendido. Observem que nos instantes de tempo 2 e 3, a atualização número 2 já estava em curso.

6 2 11 4 8 1 6

Observações - notem que:

- 1) não necessariamente a soma das durações das atualizações previstas é exatamente igual à duração total do período de atualizações;
- 2) se duas atualizações possuem a mesma duração elas possuem a mesma prioridade para serem selecionadas.

7. Orientações

- O trabalho é **INDIVIDUAL**, com o nome do aluno e número USP devidamente identificado nas primeiras linhas do código-fonte.
- A entrega será realizada em atividade específica para o EP1 no ambiente e-disciplinas, até 20/12/2023 - quarta-feira.
- Deverá ser entregue:
 - o O arquivo com o programa-fonte em C.
 - Um arquivo readme.txt contendo a linha de comando para execução do programa e a linha de comando de compilação do programa. Além de uma linha com seu Nome completo e número USP.
 - O programa será compilado como abaixo, caso não informado no readme.txt:
 - (C) \$gcc -o ep2 ep2 99999999.c
- Trabalhos com evidências de plágio serão desconsiderados e os autores receberão nota ZERO.