

МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ РЕСПУБЛИКИ БЕЛАРУСЬ
УЧРЕЖДЕНИЕ ОБРАЗОВАНИЯ
«БРЕСТСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ
УНИВЕРСИТЕТ»
ФАКУЛЬТЕТ ЭЛЕКТРОННО-ИНФОРМАЦИОННЫХ СИСТЕМ
Кафедра интеллектуальных информационных технологий

Отчет
по дисциплине
«Техниологии и инструментальные средства проектирования
интеллектуальных систем»
по лабораторной работе № 3-4
«Разработка интеллектуальной системы»

Выполнил:
студент 4 курса
группы ИИ-22
Заречный А.О.
Проверил:
Кулеша В.И.

Брест 2024

Цель: реализовать интеллектуальную систему.

Постановка задачи:

1. Выбрать средства для реализации системы.
2. Реализовать интеллектуальную систему.
3. Загрузить данные в систему.

Ход работы:

Предметная область — менеджер паролей.

1. Для реализации выбранной предметной области выбраны следующие средства:
 - для серверной части был выбран Python с библиотекой FastAPI для поддержки запросов;
 - для клиентской части был выбран фреймворк Flutter для разработки кроссплатформенного приложения.
2. С учетом выбранных средства была реализована интеллектуальная система. Исходный код:

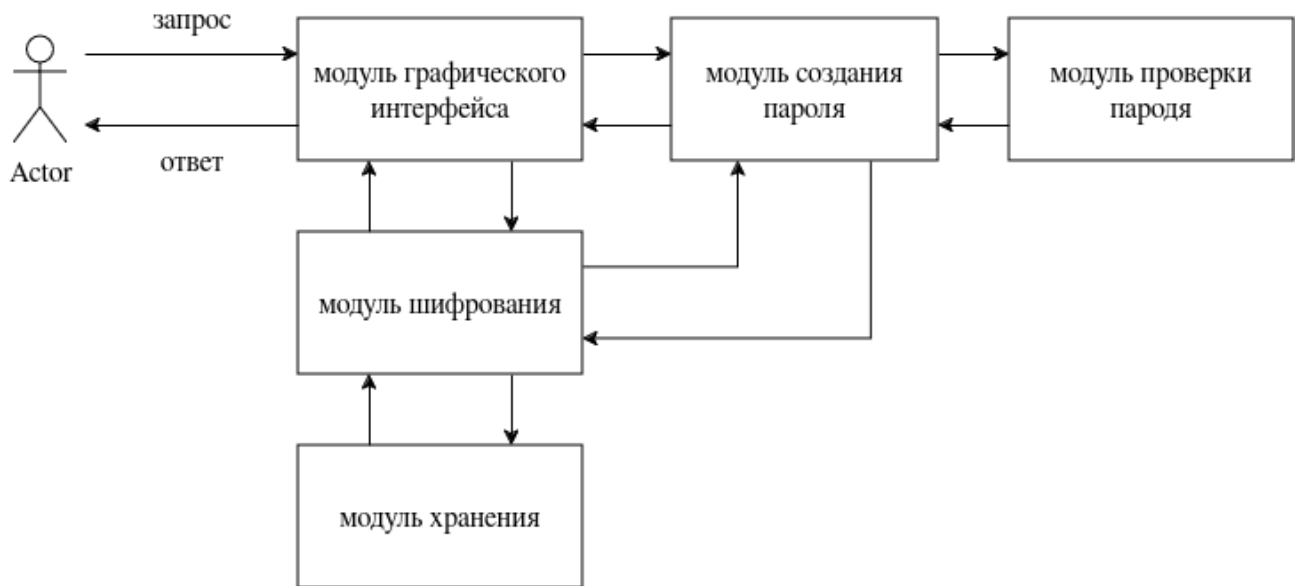


Рисунок 1 – QR-код с ссылкой на исходный код

3. В приложение были загружены следующие данные:

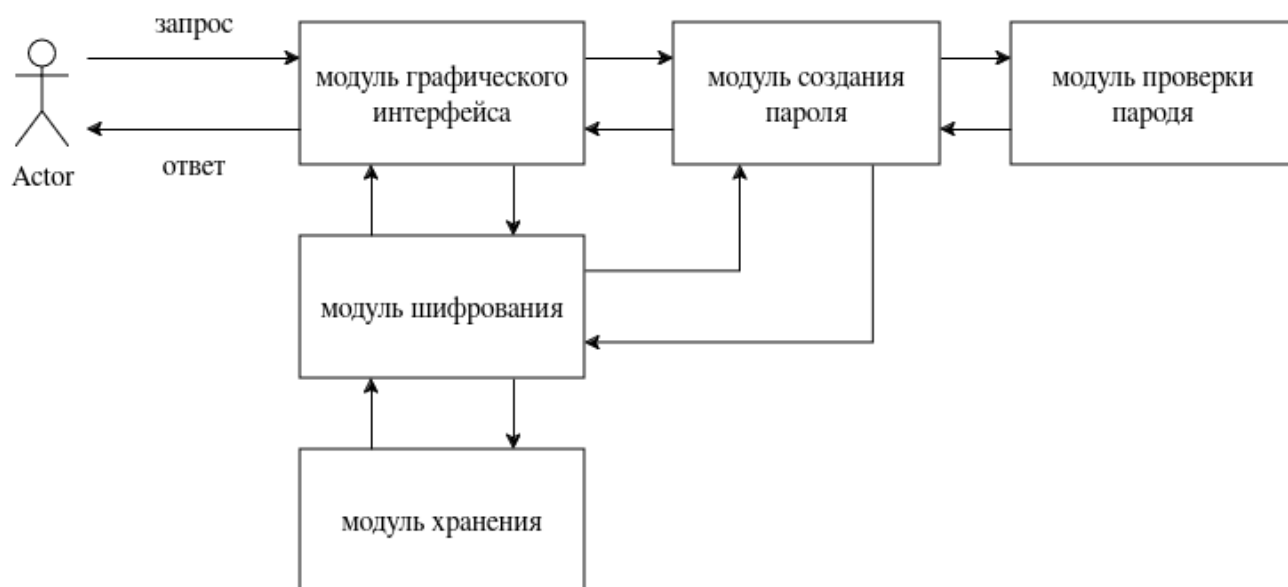


Рисунок 2 – QR-код с ссылкой на исходный код

Вывод: реализовали интеллектуальную систему.