


[← Mon parcours](#) PROJET VALIDÉ


Construisez un site e-commerce en JavaScript

[Mission](#)[Cours](#)[Ressources](#)[Évaluation](#) 90 heures

Mis à jour le mardi 27 septembre 2022

 Ce projet a récemment été mis à jour pour l'améliorer ! Si vous avez commencé le projet avant le 29/09/2021, vous pouvez décider de continuer sur **l'ancienne version**. Dans ce cas, vous pouvez préciser "version avant 29-09-21" sur vos livrables.

 Le nommage des livrables à déposer sur la plateforme a été changé et des indications sur les temps de soutenance ont été ajoutées le 22/03/2022.

 **Avant de démarrer votre travail sur ce projet, nous vous conseillons de:**

1. lire le scénario en entier, chaque section du projet ainsi que les documents fournis ;
2. consulter **le guide des étapes clés** avec des recommandations et des ressources pour organiser votre travail ;
3. préparer une liste de questions pour votre première session de mentorat.

Scénario

Vous êtes en poste dans une agence de développement web depuis quelques semaines maintenant. Après avoir réalisé avec succès l'intégration de quelques sites web (HTML/CSS), on vous confie une nouvelle mission.

Votre client est Kanap, une marque de canapés qui vend ses produits depuis sa boutique exclusivement. Aujourd'hui, celle-ci souhaiterait avoir une plateforme de e-commerce en plus de sa boutique physique pour vendre ses produits sur Internet.



Logo de Kanap

Dans le cadre de cette mission, vous travaillez avec une équipe constituée de :

- Corinne, le CTO de l'agence ;
- Frank, le développeur front-end qui s'est chargé d'intégrer la maquette statique du site ;
- Bilal, le développeur back-end qui implémente l'API à laquelle est connecté le front-end.

Corinne vous envoie un e-mail pour vous briefed sur la mission :

De : Corinne

À : Vous

Objet : Site e-commerce Kanap

Hello !

Comme on en a discuté hier, voici les informations pour que tu puisses démarrer l'implémentation du site de Kanap de manière dynamique.

Voici les différentes tâches que tu vas devoir mener à bien :

- Unifier les travaux déjà réalisés par l'équipe en intégrant dynamiquement les éléments de l'API dans les différentes pages web avec JavaScript. Le code du front-end et de l'API est disponible sur [ce repo](#).
- Mettre en place un plan de test d'acceptation à partir de ce [template](#) que nous avons pour habitude d'utiliser.

Pour plus de précisions, voici les [spécifications techniques et fonctionnelles](#) du projet. Tu pourras y trouver tous les détails de celui-ci, les attentes pour chaque page du site web et les détails de l'API.

N'hésite pas à venir me voir si tu as la moindre question, ma porte est toujours ouverte.

Bonne journée,

Corinne

Un peu plus tard, Frank vous envoie un e-mail pour vous apporter quelques précisions complémentaires sur son travail :

De : Frank

À : Vous

Objet Maquettes statiques du site de Kanap

Salut,

Visiblement c'est le moment pour toi de rejoindre le projet ! Je viens donc te donner quelques informations sur la partie que j'ai pu réaliser, pour t'aider lors de ton développement.

4 pages ont été mises en place : page d'accueil, page Produit, page Panier et la page Confirmation. Sur l'ensemble des pages, toutes les parties statiques sont en place, elles sont donc prêtes à recevoir le contenu dynamique.

Aussi, sur chaque page, un exemple de la partie dynamique est systématiquement donné ; de cette façon, tu n'as pas à t'occuper de la mise en place de la structure HTML ni du style CSS, tout est déjà fait. Tu n'as plus qu'à t'occuper d'intégrer ces éléments dynamiquement grâce à JS et l'API.

Enfin, dans le code HTML j'ai intégré des "id" dans différentes balises, cela devrait t'aider à intégrer les éléments dynamiques. Avec tout ça, normalement tu n'auras pas besoin de toucher au code HTML/CSS.

Bon développement !

Frank

Ça y est, vous avez toutes les informations pour démarrer votre projet. Bon courage !




Pour ce projet, **vous ne pouvez utiliser que du code JavaScript pur**. L'utilisation de tout framework ou librairie JavaScript (React, Angular, Vue ou jQuery, par exemple) est interdite pour ce projet.



Pour vous aider à réaliser ce projet, **voici un exemple de découpage** des étapes à suivre. Vous y trouverez des conseils pour chaque étape, ainsi que sur l'utilisation des ressources pour ce projet.

Livrables

- Un fichier ZIP contenant le **code fonctionnel du site web**.
- Un document PDF du **plan de test**.

 Pour faciliter votre passage devant le jury, déposez sur la plateforme, dans un dossier zip nommé "**Titre_du_projet_nom_prénom**", avec tous les livrables du projet comme suit : **Nom_Prénom_n° du livrable_nom du livrable__date de démarrage du projet**. Cela donnera :


- *Nom_Prénom_1_code_mmaaaa ;*
- *Nom_Prénom_2_plan_test_mmaaaa.*

Par exemple, le premier livrable peut être nommé comme suit : *Dupont_Jean_1_code_012022*.

Soutenance

Durant la présentation orale, l'évaluateur interprétera le rôle de Corinne. La soutenance est structurée de la manière suivante :

- **Présentation des livrables (15 minutes)**
 - Pendant 10 à 12 minutes, vous allez devoir présenter le site web dans lequel vous avez intégré les éléments dynamiques, ainsi que le code JavaScript réalisé.
 - Puis, pendant 3 à 5 minutes, vous devrez présenter le plan de test mis en place.
- **Discussion (10 minutes)**
 - L'évaluateur, qui pour rappel jouera le rôle de Corinne, vous challengera sur les différents points techniques du projet. Par exemple (mais pas uniquement) :
 - l'utilisation de l'API (GET, POST) ;
 - le DOM (ajout, suppression et modification d'éléments) ;
 - l'utilisation de URLSearchParams ;
 - l'utilisation de localStorage.
- **Débriefing (5 minutes)**
 - À la fin de la soutenance, l'évaluateur arrêtera de jouer le rôle de Corinne pour vous permettre de débriefer ensemble.

 Votre présentation devrait durer 15 minutes (+/- 5 minutes). Puisque le respect de la durée des présentations est important en milieu professionnel, les présentations en dessous de 10 minutes ou au-dessus de 20 minutes peuvent être refusées.

Compétences évaluées



Créer un plan de test pour une application



Valider des données issues de sources externes



Interagir avec un web service avec JavaScript



Gérer des événements JavaScript

OPENCLASSROOMS



OPPORTUNITÉS



AIDE



POUR LES ENTREPRISES



EN PLUS



Français



Télécharger dans
l'App Store

