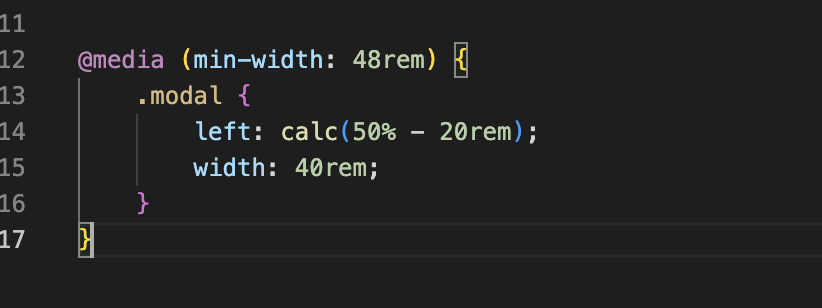
텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 틱택토 게임을 만들 때 <main> 아래에 있는 aside 에서 선택자를 이용할 때 class 와 id 중 무엇이 좀 더 효율적인지 말하고 그 이유를 설명하시오.

답: class



1. 미디어 쿼리를 구성할 때 이름박스가 가운데에 오도록 의도하였다. 이때 clac을 이용하였는데 위와 같이 식을 구성한 이유를 설명하여라.

답: 너비는 시작점부터 끝점을 의미하므로

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. Html 코드가 위와 같다고 하였을 때 css 상에서 저 3개의 효과를 적용하기 위해서는 선택자를 활용해야 한다. 저 두 코드의 적용시의 차이점이 있는가? 있다면 그 차이점은 무엇인가?

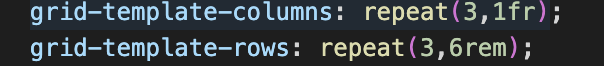
답: 없음

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

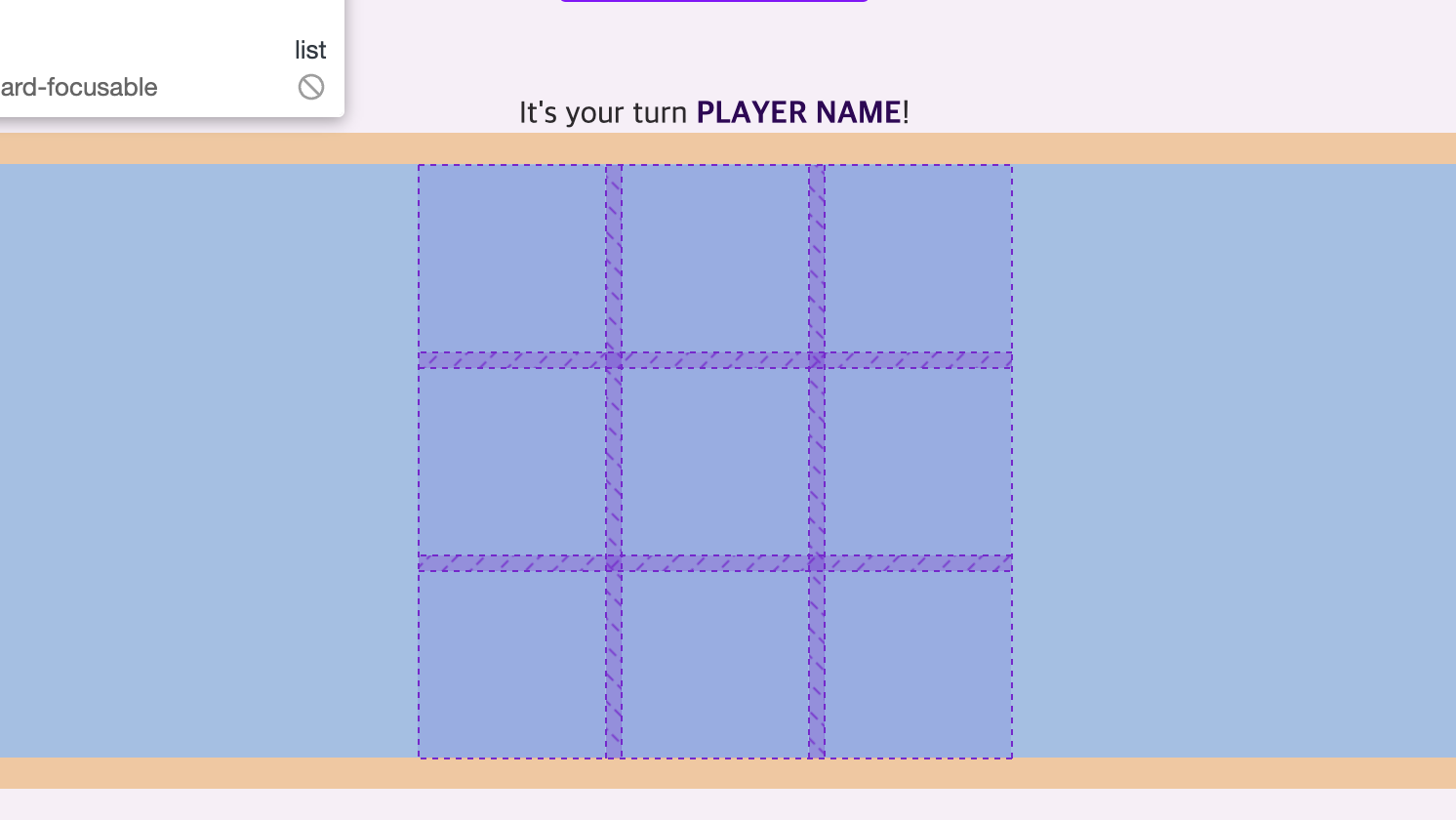
1. Grid-templat-columns 부분의 속성을 간단하게 하여라 (배운 것 이용)

답: repeat(3, 6rem)



1. Rem을 fr로 변경했을 때 어떤 변화가 나타날까?

답: fr은 100%를 기준으로 하므로 틱텍토 박스가 길게 늘어난다.



텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. Game-board의 자손인 li에서 또 flex로 모드 바꾸고 justify-content와 align-item 코드를 또 설정해준 이유가 무엇인가? 보기의 사진은 저 두 부분을 주석처리했을 때 나오는 화면이다.

답: 추후에 기호가 저 안으로 들어가야 하므로 기호가 flex 모드 형태로 들어가게 해주어야 한다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. Css에서는 제일 밑에 있는 것이 최종적으로 적용되기 때문에 이 불러오는 순서가 중요하다고 하였다. Config파일에 함수 파트가 정의되어있다고 할 때. 위의 코드를 어떻게 변경하는 것이 옳을까?

답: 그대로 유지