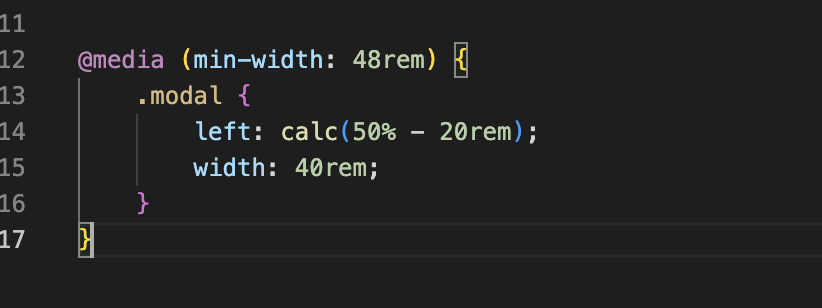
텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 틱택토 게임을 만들 때 <main> 아래에 있는 aside 에서 선택자를 이용할 때 class 와 id 중 무엇이 좀 더 효율적인지 말하고 그 이유를 설명하시오.

답: class



1. 미디어 쿼리를 구성할 때 이름박스가 가운데에 오도록 의도하였다. 이때 clac을 이용하였는데 위와 같이 식을 구성한 이유를 설명하여라.

답: 너비는 시작점부터 끝점을 의미하므로

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. Html 코드가 위와 같다고 하였을 때 css 상에서 저 3개의 효과를 적용하기 위해서는 선택자를 활용해야 한다. 저 두 코드의 적용시의 차이점이 있는가? 있다면 그 차이점은 무엇인가?

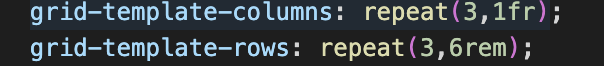
답: 없음

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

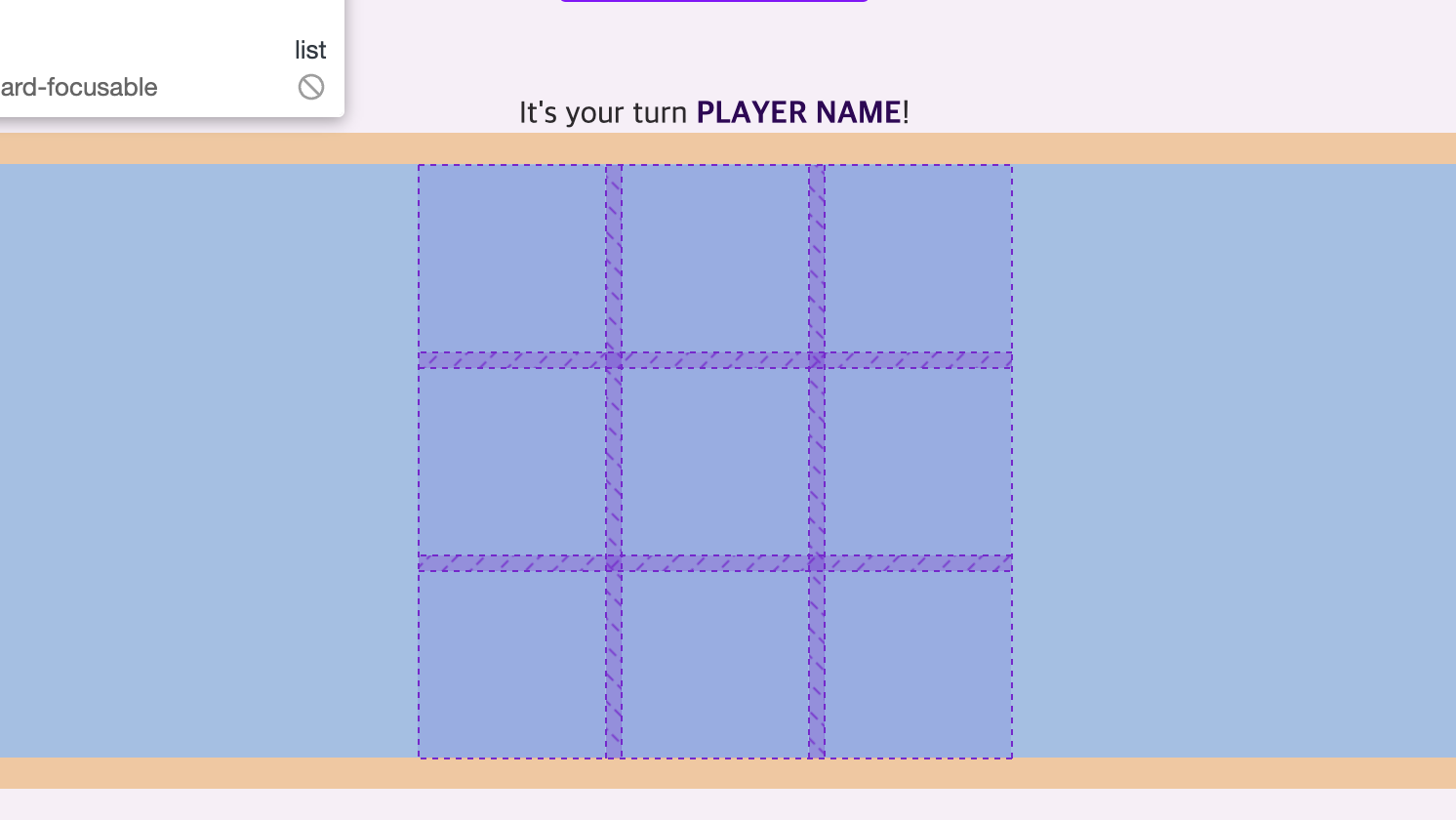
1. Grid-templat-columns 부분의 속성을 간단하게 하여라 (배운 것 이용)

답: repeat(3, 6rem)



1. Rem을 fr로 변경했을 때 어떤 변화가 나타날까?

답: fr은 100%를 기준으로 하므로 틱텍토 박스가 길게 늘어난다.



텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. Game-board의 자손인 li에서 또 flex로 모드 바꾸고 justify-content와 align-item 코드를 또 설정해준 이유가 무엇인가? 보기의 사진은 저 두 부분을 주석처리했을 때 나오는 화면이다.

답: 추후에 기호가 저 안으로 들어가야 하므로 기호가 flex 모드 형태로 들어가게 해주어야 한다.

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. Css에서는 제일 밑에 있는 것이 최종적으로 적용되기 때문에 이 불러오는 순서가 중요하다고 하였다. Config파일에 함수 파트가 정의되어있다고 할 때. 위의 코드를 어떻게 변경하는 것이 옳을까?

답: 그대로 유지

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. (질문겸 문제)Form의 정보를 전달하려고 할때 왜 click 이벤트를 안쓰고 submit이벤트를 사용해야 할까?

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 이게 무슨말이지??

텍스트이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

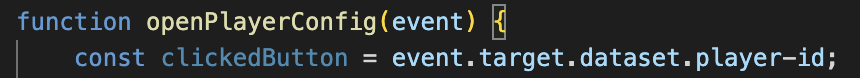
Q. formData에 대해 어떻게 이해하셨는가?

텍스트, 화면, 스크린샷, 은색이(가) 표시된 사진

자동 생성된 설명

1. 위 코드에서 if 문 안에 있는 return의 역할은 무엇일까? 그냥 return만 쓴 경우 다음과 같은 기능이 있다. 그것은 무엇일까?

답: 함수를 바로 종료시킨다.



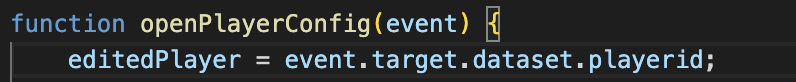
1. 위 코드의 의미를 해석하여라

답: 입력받은( 발생한) 이벤트를 타겟한 뒤에 거기에 있는 html 상 “data-“뒤에 있는 부분 중 playerid 파트를 가져온 뒤 clickedButton 상수에 넣는다.

1. 사실 위의 코드는 잘못된 표기법으로 작성되었다. 틀린부분을 찾고 옳게 고치시오

답: player-id -> [‘player-id’] or playerid

대쉬가 있을때는 점 표기법을 사용할 수 없다.



1. 2행에서 editedPlayer에 넣을 내용을 숫자 형태로 넣기 위해서는 2행을 어떻게 수정해야 하는가?

답: event.target…. 앞에 +기호를 추가한다.