

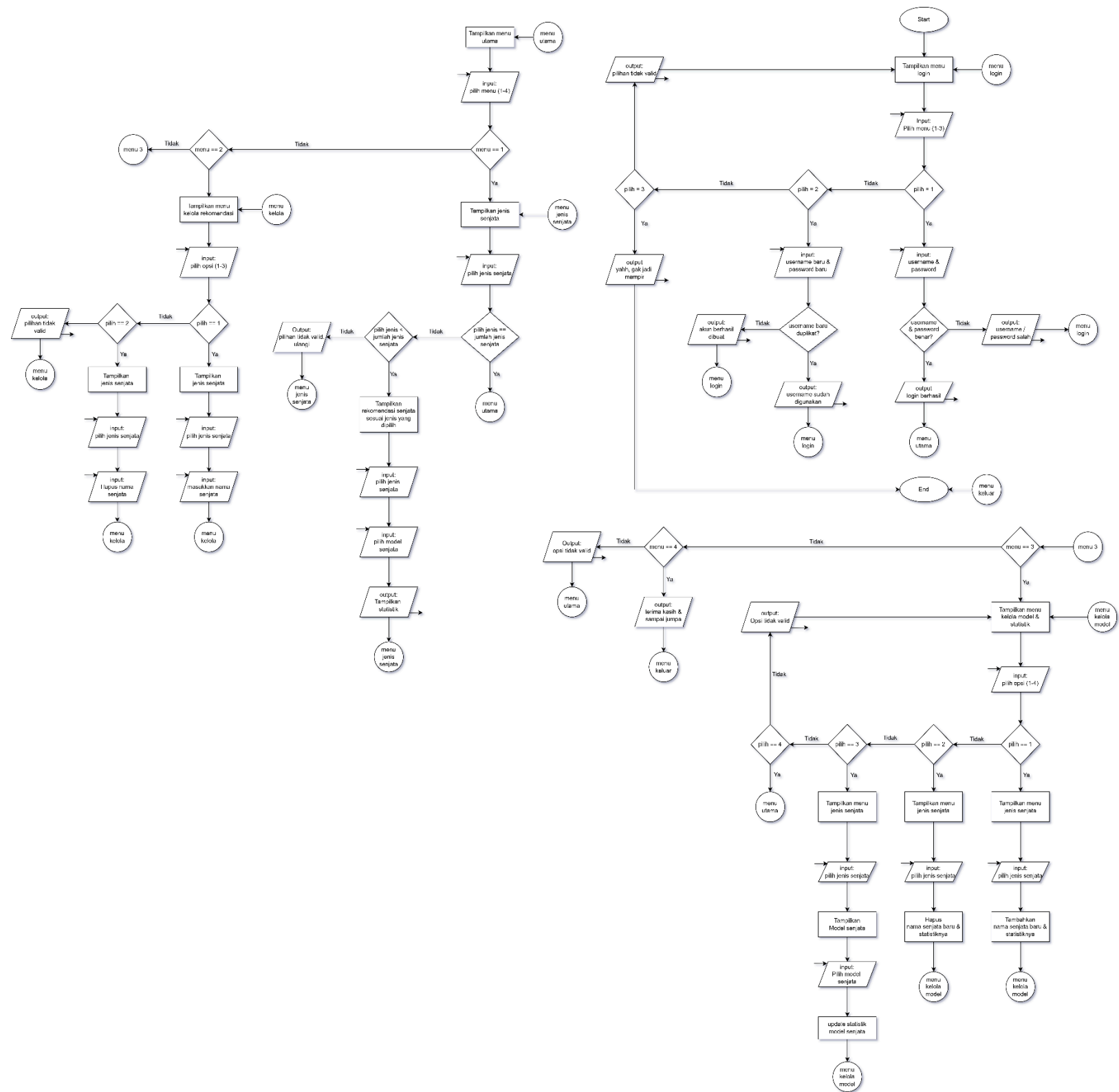
**LAPORAN PRAKTIKUM**  
**POSTTEST (5)**  
**ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR**



**Disusun oleh:**  
**Aditya Fatchu Rohman (2509106084)**  
**Kelas (B2'25)**

**PROGRAM STUDI INFORMATIKA**  
**UNIVERSITAS MULAWARMAN**  
**SAMARINDA**  
**2025**

# 1. Flowchart



Gambar 1.1 Flowchart

1. Memulai program
2. Menampilkan menu login  
Ada 3 opsi yaitu login, register dan exit
3. Jika login sukses masuk ke menu utama  
Menu utama menampilkan 4 opsi (rekomendasi, update rekomendasi, kelola model & statistik, keluar)
4. Jika pilih menu 1:  
User diminta memilih jenis senjata kemudian memilih model senjata, setelah itu program akan menampilkan statistik sesuai jenis dan model yang dipilih
5. Jika pilih menu 2:  
Pengguna bisa memilih opsi untuk menghapus atau menambah rekomendasi senjata, jika tidak maka bisa kembali ke menu utama
6. Jika pilih menu 3:  
Pengguna bisa mengelola model dan statistik senjata, mulai dari menambah, menghapus dan mengupdate statistik senjata, jika tidak maka bisa kembali
7. Jika pilih menu 4:  
Pengguna akan langsung keluar dari program

## 2. Deskripsi Singkat Program

### Tujuan Program :

1. Memberikan informasi lengkap tentang berbagai jenis senjata
2. Menyediakan sistem rekomendasi senjata terbaik
3. Memudahkan pengelolaan data senjata

### Manfaat :

- Dapat melihat daftar senjata dan statistiknya secara praktis
- Bisa mengetahui senjata terbaik melalui menu rekomendasi
- Menjadi panduan dalam memilih senjata sesuai play style masing-masing
- Memudahkan dalam pengelolaan data senjata dan statistiknya

## 3. Source Code

```
import os
import sys

jenis_senjata = ("Rifle", "SMG", "Shotgun", "LMG", "Marksman Rifle",
                 "Sniper Rifle", "Pistol", "Senjata khusus")
```

```

model_senjata = [
    ["M4A1", "AKM", "K416", "M7", "SG552", 'AK-12', 'SCAR-H',
    'PTR-32', 'AS VAL', 'CI-19', 'K437', 'KC17'], # Rifle
    ['MP5', 'P90', 'VECTOR', 'UZI', 'BIZON', 'SMG-45', 'SR-3M',
    'VITYAZ', 'QCQ171', 'MP7'], # SMG
    ['M1014', 'S12K', 'M870', '725 DOUBLE'], # Shotgun
    ['PKM', 'M249', 'M250', 'QCB-201'], # LMG
    ['MINI-14', 'VSS', 'SVD', 'M14', 'SKS', 'SR-25', 'SR-9', 'PSG-1',
    'MARLIN LEVER'], # Marksman
    ['SV-98', 'R93', 'M700', 'AWM'], # Sniper
    ['M1911', 'DESERT EAGLE', 'QSZ-92G', 'G18', '93R', '357
    REVOLVER'], # Pistol
    ['COMPOUND BOW'] # Senjata khusus
]

```

# === Statistik tiap jenis ===

```

statistik_rifle = [
    ['Damage : 42', 'Fire Rate: 750', 'Accuracy : 70', 'Mobility :
    60', 'Range : 600'],
    ['Damage : 49', 'Fire Rate: 600', 'Accuracy : 65', 'Mobility :
    55', 'Range : 550'],
    ['Damage : 45', 'Fire Rate: 700', 'Accuracy : 68', 'Mobility :
    58', 'Range : 580'],
    ['Damage : 44', 'Fire Rate: 720', 'Accuracy : 69', 'Mobility :
    59', 'Range : 590'],
    ['Damage : 46', 'Fire Rate: 680', 'Accuracy : 67', 'Mobility :
    57', 'Range : 570'],
    ['Damage : 47', 'Fire Rate: 660', 'Accuracy : 66', 'Mobility :
    56', 'Range : 560'],
    ['Damage : 48', 'Fire Rate: 640', 'Accuracy : 64', 'Mobility :
    54', 'Range : 540'],
    ['Damage : 50', 'Fire Rate: 620', 'Accuracy : 63', 'Mobility :
    53', 'Range : 530'],
    ['Damage : 43', 'Fire Rate: 730', 'Accuracy : 71', 'Mobility :
    61', 'Range : 610'],
    ['Damage : 41', 'Fire Rate: 760', 'Accuracy : 72', 'Mobility :
    62', 'Range : 620'],
    ['Damage : 44', 'Fire Rate: 710', 'Accuracy : 68', 'Mobility :
    59', 'Range : 590'],

```

```
    ['Damage      : 45', 'Fire Rate: 700', 'Accuracy : 67', 'Mobility :  
58', 'Range      : 580'],  
]
```

```
statistik_smg = [  
    ['Damage      : 30', 'Fire Rate: 900', 'Accuracy : 60', 'Mobility :  
80', 'Range      : 300'],  
    ['Damage      : 28', 'Fire Rate: 950', 'Accuracy : 58', 'Mobility :  
82', 'Range      : 280'],  
    ['Damage      : 32', 'Fire Rate: 850', 'Accuracy : 62', 'Mobility :  
78', 'Range      : 320'],  
    ['Damage      : 29', 'Fire Rate: 920', 'Accuracy : 59', 'Mobility :  
81', 'Range      : 290'],  
    ['Damage      : 27', 'Fire Rate: 970', 'Accuracy : 57', 'Mobility :  
83', 'Range      : 270'],  
    ['Damage      : 31', 'Fire Rate: 880', 'Accuracy : 61', 'Mobility :  
79', 'Range      : 310'],  
    ['Damage      : 33', 'Fire Rate: 840', 'Accuracy : 63', 'Mobility :  
77', 'Range      : 330'],  
    ['Damage      : 26', 'Fire Rate: 980', 'Accuracy : 56', 'Mobility :  
84', 'Range      : 260'],  
    ['Damage      : 34', 'Fire Rate: 830', 'Accuracy : 64', 'Mobility :  
76', 'Range      : 340'],  
    ['Damage      : 25', 'Fire Rate: 990', 'Accuracy : 55', 'Mobility :  
85', 'Range      : 250'],  
]
```

```
statistik_shotgun = [  
    ['Damage      : 70', 'Fire Rate: 300', 'Accuracy : 50', 'Mobility :  
40', 'Range      : 100'],  
    ['Damage      : 75', 'Fire Rate: 280', 'Accuracy : 48', 'Mobility :  
38', 'Range      : 90'],  
    ['Damage      : 80', 'Fire Rate: 260', 'Accuracy : 46', 'Mobility :  
36', 'Range      : 80'],  
    ['Damage      : 85', 'Fire Rate: 240', 'Accuracy : 44', 'Mobility :  
34', 'Range      : 70'],  
]
```

```
statistik_lmg = [  
]
```

```
    ['Damage      : 55', 'Fire Rate: 600', 'Accuracy : 60', 'Mobility :  
50', 'Range      : 400'],  
    ['Damage      : 50', 'Fire Rate: 650', 'Accuracy : 58', 'Mobility :  
52', 'Range      : 380'],  
    ['Damage      : 52', 'Fire Rate: 620', 'Accuracy : 59', 'Mobility :  
51', 'Range      : 390'],  
    ['Damage      : 54', 'Fire Rate: 610', 'Accuracy : 57', 'Mobility :  
53', 'Range      : 370'],  
]
```

```
statistik_marksman = [  
    ['Damage      : 60', 'Fire Rate: 500', 'Accuracy : 75', 'Mobility :  
45', 'Range      : 500'],  
    ['Damage      : 58', 'Fire Rate: 520', 'Accuracy : 77', 'Mobility :  
44', 'Range      : 520'],  
    ['Damage      : 65', 'Fire Rate: 480', 'Accuracy : 80', 'Mobility :  
43', 'Range      : 550'],  
    ['Damage      : 62', 'Fire Rate: 510', 'Accuracy : 76', 'Mobility :  
46', 'Range      : 510'],  
    ['Damage      : 59', 'Fire Rate: 530', 'Accuracy : 78', 'Mobility :  
44', 'Range      : 530'],  
    ['Damage      : 64', 'Fire Rate: 490', 'Accuracy : 79', 'Mobility :  
45', 'Range      : 540'],  
    ['Damage      : 61', 'Fire Rate: 505', 'Accuracy : 74', 'Mobility :  
46', 'Range      : 505'],  
    ['Damage      : 66', 'Fire Rate: 475', 'Accuracy : 81', 'Mobility :  
42', 'Range      : 560'],  
    ['Damage      : 63', 'Fire Rate: 495', 'Accuracy : 73', 'Mobility :  
47', 'Range      : 495'],  
]
```

```
statistik_sniper = [  
    ['Damage      : 90', 'Fire Rate: 200', 'Accuracy : 90', 'Mobility :  
30', 'Range      : 800'],  
    ['Damage      : 95', 'Fire Rate: 180', 'Accuracy : 92', 'Mobility :  
28', 'Range      : 850'],  
    ['Damage      : 100', 'Fire Rate: 160', 'Accuracy : 94', 'Mobility :  
27', 'Range      : 900'],  
    ['Damage      : 110', 'Fire Rate: 150', 'Accuracy : 95', 'Mobility :
```

```

25', 'Range      : 950'],
]

statistik_pistol = [
    ['Damage      : 35', 'Fire Rate: 400', 'Accuracy : 65', 'Mobility :
70', 'Range      : 200'],
    ['Damage      : 45', 'Fire Rate: 350', 'Accuracy : 60', 'Mobility :
68', 'Range      : 180'],
    ['Damage      : 33', 'Fire Rate: 420', 'Accuracy : 66', 'Mobility :
72', 'Range      : 210'],
    ['Damage      : 30', 'Fire Rate: 450', 'Accuracy : 67', 'Mobility :
73', 'Range      : 220'],
    ['Damage      : 28', 'Fire Rate: 480', 'Accuracy : 68', 'Mobility :
74', 'Range      : 230'],
    ['Damage      : 50', 'Fire Rate: 300', 'Accuracy : 55', 'Mobility :
65', 'Range      : 170'],
]

statistik_khusus = [
    ['Damage      : 25', 'Fire Rate: 100', 'Accuracy : 85', 'Mobility :
90', 'Range      : 150'],
]

semua_statistik = [statistik_rifle, statistik_smg, statistik_shotgun,
statistik_lmg, statistik_marksman, statistik_sniper,
statistik_pistol, statistik_khusus]

# === Rekomendasi ===
rekomendasi_list = [
    ['M4A1', 'AKM', 'K416'],
    ['MP5', 'P90', 'VECTOR'],
    ['M1014', 'S12K'],
    ['PKM', 'M249'],
    ['MINI-14', 'VSS'],
    ['SV-98', 'R93'],
    ['M1911', 'DESERT EAGLE'],
    ['COMPOUND BOW']
]

data_user = [

```

```

    ["Aditya", "2202", "admin"],
    ["ForReal", "1608", "user"]
]

while True:
    os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
    print("=== LOGIN DELTA FORCE ARMORY ===")
    print("1. Login")
    print("2. Register")
    print("3. Keluar")
    pilih_login = input("Pilih menu (1-3): ")

    if pilih_login == '1':
        username = input("Username: ")
        password = input("Password: ")
        status = ""

        for data in data_user:
            if data[0] == username and data[1] == password:
                status = data[2]
                break

        if status == "":
            print("Username atau password salah!")
            input("Enter untuk ulang")
        else:
            print(f"Login berhasil sebagai {status}!")
            input("Enter untuk lanjut")

            while True:
                os.system('cls' if os.name == 'nt' else 'clear')
                print("=== Delta Force Armory ===")
                print("1. Rekomendasi Senjata")
                print("2. Update Rekomendasi Senjata")
                print("3. Kelola Model & Statistik Senjata")
                print("4. Keluar")
                menu = input("Pilih opsi (1-4): ")

```



```

        if menu == '1':
            while True:
                os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')

                print('=== REKOMENDASI SENJATA ===')
                for i in range(len(jenis_senjata)):
                    print(str(i+1) + ". " + jenis_senjata[i])
                print(str(len(jenis_senjata)+1) + ". Kembali
ke menu utama")

                pilih_jenis = int(input("Pilih jenis senjata:
")) - 1

                if pilih_jenis == len(jenis_senjata):
                    break

                elif pilih_jenis < len(jenis_senjata):
                    while True:
                        os.system('cls' if os.name == 'nt'
else 'clear')

                        print("=== Rekomendasi " +
jenis_senjata[pilih_jenis] + " ===")
                        for j in
range(len(rekomendasi_list[pilih_jenis])):
                            print(str(j+1) + ". " +
rekomendasi_list[pilih_jenis][j])

                        print(str(len(rekomendasi_list[pilih_jenis])+1) + ". Kembali")

                        pilih_model = int(input("Pilih
senjata untuk lihat statistik: ")) - 1
                        if pilih_model ==
len(rekomendasi_list[pilih_jenis]):
                            break
                        elif pilih_model <
len(rekomendasi_list[pilih_jenis]):
                            nama_senjata =
rekomendasi_list[pilih_jenis][pilih_model]
                            os.system('cls' if os.name ==
'nt' else 'clear')

```

```

print("=== Statistik Senjata",
nama_senjata, "===")
    if nama_senjata in
model_senjata[pilih_jenis]:
        index =
model_senjata[pilih_jenis].index(nama_senjata)
        statistik =
semua_statistik[pilih_jenis][index]
        for s in statistik:
            print(s)
            input("\nEnter untuk
kembali")
        else:
            print("Statistik tidak
ditemukan.")
            input("\nEnter untuk
kembali")
    else:
        os.system('cls' if os.name ==
'nt' else 'clear')
        print("Pilihan tidak valid!")
        input("\nEnter untuk ulangi")
    else:
        os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')
        print("Pilihan tidak valid!")
        input("\nEnter untuk ulangi")

elif menu == '2':
    while True:
        os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')

        print("=== KELOLA REKOMENDASI SENJATA ===")
        print("1. Tambah Rekomendasi Senjata")
        print("2. Hapus Rekomendasi Senjata")
        print("3. Kembali")
        pilih = input("Pilih opsi: ")

```

```

        if pilih == '1':
            os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')

            print("=== TAMBAH REKOMENDASI SENJATA
===")

            for i in range(len(jenis_senjata)):
                print(str(i+1) + ". " +
jenis_senjata[i])

            print(str(len(jenis_senjata)+1) + ".
Kembali")

            pilih_jenis = int(input("Pilih jenis: "))

            - 1

            if pilih_jenis == len(jenis_senjata):
                continue

            elif pilih_jenis < len(jenis_senjata):
                baru = input("Masukkan nama senjata
yang direkomendasikan: ").upper()

                rekomendasi_list[pilih_jenis].append(baru)
                print("Berhasil menambahkan
rekomendasi baru!")

                input("Enter untuk lanjut")
            else:
                os.system('cls' if os.name == 'nt'
else 'clear')

                print("Pilihan tidak valid!")
                input("Enter untuk ulangi")

        elif pilih == '2':
            os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')

            print("=== HAPUS REKOMENDASI SENJATA
===")

            for i in range(len(jenis_senjata)):
                print(str(i+1) + ". " +
jenis_senjata[i])

                print(str(len(jenis_senjata)+1) + ".

```

```

Kembali")
        pilih_jenis = int(input("Pilih jenis: "))
    - 1

        if pilih_jenis == len(jenis_senjata):
            continue

        elif pilih_jenis < len(jenis_senjata):
            os.system('cls' if os.name == 'nt'
else 'clear')
            print("Rekomendasi " +
jenis_senjata[pilih_jenis] + ":")
            for j in
range(len(rekomendasi_list[pilih_jenis])):
                print(str(j+1) + ". " +
rekomendasi_list[pilih_jenis][j])
                hapus = int(input("Pilih yang ingin
dihapus: ")) - 1
                if hapus <
len(rekomendasi_list[pilih_jenis]):
print(f"{rekomendasi_list[pilih_jenis].pop(hapus)} dihapus dari
rekomendasi.")
                    input("Enter untuk lanjut")
                else:
                    os.system('cls' if os.name == 'nt'
else 'clear')
                    print("Pilihan tidak valid!")
                    input("Enter untuk ulangi")

            elif pilih == '3':
                break

            else:
                print("Pilihan tidak valid!")
                input("Enter untuk ulangi")

        elif menu == '3':
            while True:

```

```

os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')

print("=== KELOLA MODEL & STATISTIK SENJATA
===")

print("1. Tambah Model + Statistik Baru")
print("2. Hapus Model + Statistik")
print("3. Update Statistik (Buff/Nerf)")
print("4. Kembali")
pilih = input("Pilih opsi: ")

if pilih == '1':
    os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')

    print("=== TAMBAH MODEL + STATISTIK ===")
    for i in range(len(jenis_senjata)):
        print(str(i+1)+". "+jenis_senjata[i])
    print(str(len(jenis_senjata)+1)+".
Kembali")

    jenis = int(input("Pilih jenis: ")) - 1

    if jenis == len(jenis_senjata):
        continue

    nama = input("Nama senjata baru:
").upper()

    dmg = input("Damage : ")
    rate = input("Fire Rate: ")
    acc = input("Accuracy : ")
    mob = input("Mobility : ")
    rng = input("Range : ")
    model_senjata[jenis].append(nama)
    semua_statistik[jenis].append([
        f"Damage : {dmg}",
        f"Fire Rate: {rate}",
        f"Accuracy : {acc}",
        f"Mobility : {mob}",
        f"Range : {rng}"
    ])
    print("Model & statistik baru

```

```

ditambahkan!")

        input("Enter untuk lanjut")

        elif pilih == '2':
            os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')

            print("=== HAPUS MODEL + STATISTIK ===")
            for i in range(len(jenis_senjata)):
                print(str(i+1)+". "+jenis_senjata[i])
            print(str(len(jenis_senjata)+1)+".

Kembali")

            jenis = int(input("Pilih jenis: ")) - 1

            if jenis == len(jenis_senjata):
                continue

            for j in
range(len(model_senjata[jenis])):
                print(str(j+1)+".

"+model_senjata[jenis][j])
            hapus = int(input("Pilih yang dihapus:

")) - 1

            if hapus < len(model_senjata[jenis]):
                model_senjata[jenis].pop(hapus)
                semua_statistik[jenis].pop(hapus)
                print("Model & statistik berhasil

dihapus!")

            input("Enter untuk lanjut")

            elif pilih == '3':
                os.system('cls' if os.name == 'nt' else
'clear')

                print("=== UPDATE STATISTIK (BUFF/NERF)

===")

                for i in range(len(jenis_senjata)):
                    print(str(i+1)+". "+jenis_senjata[i])
                print(str(len(jenis_senjata)+1)+".

Kembali")

```

```

        jenis = int(input("Pilih jenis: ")) - 1

        if jenis == len(jenis_senjata):
            continue

        for j in
range(len(model_senjata[jenis])):
            print(str(j+1)+".
"+model_senjata[jenis][j])
            pilih_model = int(input("Pilih model: "))
- 1

        if pilih_model <
len(model_senjata[jenis]):
            dmg = input("Damage baru : ")
            rate = input("Fire Rate baru: ")
            acc = input("Accuracy baru : ")
            mob = input("Mobility baru : ")
            rng = input("Range baru : ")
            semua_statistik[jenis][pilih_model] =
[
                f"Damage : {dmg}",
                f"Fire Rate: {rate}",
                f"Accuracy : {acc}",
                f"Mobility : {mob}",
                f"Range : {rng}"
            ]
            print("Statistik berhasil
diperbarui!")

            input("Enter untuk lanjut")

        elif pilih == '4':
            break
        else:
            print("Pilihan tidak valid!")
            input("Enter untuk ulangi")

    elif menu == '4':
        print("Terima kasih dan sampai jumpa lagi!")

```

```
        sys.exit()

    else:
        print("Pilihan tidak valid!")
        input("Enter untuk ulangi")

elif pilih_login == '2':
    username = input("Buat username baru: ")
    password = input("Buat password baru: ")

    duplikat = False
    for user in data_user:
        if user[0] == username:
            duplikat = True
            break
    if duplikat:
        print("Username sudah digunakan!")
    else:
        data_user.append([username, password, "user"])
        print("Akun berhasil dibuat! Silakan login.")
        input("Enter untuk lanjut")

elif pilih_login == '3':
    print("Yahh, gak jadi mampir :(")
    sys.exit()

else:
    print("Input tidak valid!")
    input("Enter untuk ulang")
```



#### 4. Hasil Output

```
=== LOGIN DELTA FORCE ARMORY ===  
1. Login  
2. Register  
3. Keluar  
Pilih menu (1-3): █
```

Gambar 2.1 output

```
=== LOGIN DELTA FORCE ARMORY ===  
1. Login  
2. Register  
3. Keluar  
Pilih menu (1-3): 2  
Buat username baru: Adit  
Buat password baru: 1608  
Akun berhasil dibuat! Silakan login.  
Enter untuk lanjut █
```

Gambar 2.2 output

```
=== LOGIN DELTA FORCE ARMORY ===  
1. Login  
2. Register  
3. Keluar  
Pilih menu (1-3): 2  
Buat username baru: Adit  
Buat password baru: 1608  
Akun berhasil dibuat! Silakan login.  
Enter untuk lanjut █
```

Gambar 2.3 output

```
=== LOGIN DELTA FORCE ARMORY ===  
1. Login  
2. Register  
3. Keluar  
Pilih menu (1-3): 2  
Buat username baru: Aditya  
Buat password baru: 1111  
Username sudah digunakan!  
Enter untuk lanjut
```

Gambar 2.4 output

```
=== LOGIN DELTA FORCE ARMORY ===  
1. Login  
2. Register  
3. Keluar  
Pilih menu (1-3): 2  
Buat username baru: Aditya  
Buat password baru: 1111  
Username sudah digunakan!  
Enter untuk lanjut
```

Gambar 2.5 output

```
=== LOGIN DELTA FORCE ARMORY ===  
1. Login  
2. Register  
3. Keluar  
Pilih menu (1-3): 1  
Username: Aditya  
Password: 2202  
Login berhasil sebagai admin!  
Enter untuk lanjut
```

Gambar 2.6 output

```
=== Delta Force Armory ===  
1. Rekomendasi Senjata  
2. Update Rekomendasi Senjata  
3. Kelola Model & Statistik Senjata  
4. Keluar  
Pilih opsi (1-4): █
```

Gambar 2.7 output

```
=== REKOMENDASI SENJATA ===  
1. Rifle  
2. SMG  
3. Shotgun  
4. LMG  
5. Marksman Rifle  
6. Sniper Rifle  
7. Pistol  
8. Senjata khusus  
9. Kembali ke menu utama  
Pilih jenis senjata: 1█
```

Gambar 2.8 output

```
=== Rekomendasi Rifle ===  
1. M4A1  
2. AKM  
3. K416  
4. Kembali  
Pilih senjata untuk lihat statistik: █
```

Gambar 2.9 output

```
=== Statistik Senjata M4A1 ===  
Damage   : 42  
Fire Rate: 750  
Accuracy : 70  
Mobility  : 60  
Range     : 600  
  
Enter untuk kembali
```

Gambar 2.10 output

```
Pilihan tidak valid!  
  
Enter untuk ulangi
```

Gambar 2.11 output

```
=== KELOLA REKOMENDASI SENJATA ===  
1. Tambah Rekomendasi Senjata  
2. Hapus Rekomendasi Senjata  
3. Kembali  
Pilih opsi: 
```

Gambar 2.12 output

```
=== TAMBAH REKOMENDASI SENJATA ===  
1. Rifle  
2. SMG  
3. Shotgun  
4. LMG  
5. Marksman Rifle  
6. Sniper Rifle  
7. Pistol  
8. Senjata khusus  
9. Kembali  
Pilih jenis: █
```

Gambar 2.13 output

```
=== TAMBAH REKOMENDASI SENJATA ===  
1. Rifle  
2. SMG  
3. Shotgun  
4. LMG  
5. Marksman Rifle  
6. Sniper Rifle  
7. Pistol  
8. Senjata khusus  
9. Kembali  
Pilih jenis: 1  
Masukkan nama senjata yang direkomendasikan: mk7  
Berhasil menambahkan rekomendasi baru!  
Enter untuk lanjut █
```

Gambar 2.14 output

```
Rekomendasi Rifle:
1. M4A1
2. AKM
3. K416
4. MK7
5. Kembali
Pilih yang ingin dihapus: █
```

Gambar 2.15 output

```
Rekomendasi Rifle:
1. M4A1
2. AKM
3. K416
Pilih yang ingin dihapus: 2
AKM dihapus dari rekomendasi.
Enter untuk lanjut █
```

Gambar 2.16 output

```
=== KELOLA MODEL & STATISTIK SENJATA ===
1. Tambah Model + Statistik Baru
2. Hapus Model + Statistik
3. Update Statistik (Buff/Nerf)
4. Kembali
Pilih opsi: █
```

Gambar 2.17 output

```
=== TAMBAH MODEL + STATISTIK ===  
1. Rifle  
2. SMG  
3. Shotgun  
4. LMG  
5. Marksman Rifle  
6. Sniper Rifle  
7. Pistol  
8. Senjata khusus  
9. Kembali  
Pilih jenis: █
```

Gambar 2.18 output

```
=== TAMBAH MODEL + STATISTIK ===  
1. Rifle  
2. SMG  
3. Shotgun  
4. LMG  
5. Marksman Rifle  
6. Sniper Rifle  
7. Pistol  
8. Senjata khusus  
9. Kembali  
Pilih jenis: 1  
Nama senjata baru: Groza  
Damage   : 50  
Fire Rate: 700  
Accuracy  : 40  
Mobility  : 30  
Range     : 25  
Model & statistik baru ditambahkan!  
Enter untuk lanjut█
```

Gambar 2.19 output

```
=== HAPUS MODEL + STATISTIK ===
1. Rifle
2. SMG
3. Shotgun
4. LMG
5. Marksman Rifle
6. Sniper Rifle
7. Pistol
8. Senjata khusus
9. Kembali
Pilih jenis: 1
1. M4A1
2. AKM
3. K416
4. M7
5. SG552
6. AK-12
7. SCAR-H
8. PTR-32
9. AS VAL
10. CI-19
11. K437
12. KC17
13. GROZA
Pilih yang dihapus: 1
Model & statistik berhasil dihapus!
Enter untuk lanjut
```

Gambar 2.20 output



```
=== UPDATE STATISTIK (BUFF/NERF) ===  
1. Rifle  
2. SMG  
3. Shotgun  
4. LMG  
5. Marksman Rifle  
6. Sniper Rifle  
7. Pistol  
8. Senjata khusus  
9. Kembali  
Pilih jenis: 1  
1. AKM  
2. K416  
3. M7  
4. SG552  
5. AK-12  
6. SCAR-H  
7. PTR-32  
8. AS VAL  
9. CI-19  
10. K437  
11. KC17  
12. GROZA  
Pilih model: 3  
Damage baru : 50  
Fire Rate baru: 5000  
Accuracy baru : 50  
Mobility baru : 50  
Range baru : 50  
Statistik berhasil diperbarui!  
Enter untuk lanjut
```

Gambar 2.21 output

```
=== Delta Force Armory ===  
1. Rekomendasi Senjata  
2. Update Rekomendasi Senjata  
3. Kelola Model & Statistik Senjata  
4. Keluar  
Pilih opsi (1-4): 4  
Terima kasih dan sampai jumpa lagi!  
PS C:\Users\TUF\Praktikum-APD>
```

Gambar 2.22 output

## 5. Langkah GIT

### 5.1 GIT Add

```
PS C:\Users\TUF\Praktikum-APD> git add POSTTEST  
warning: in the working copy of 'POSTTEST/post-test-apd-5/PT5.drawio.xml', LF will be replaced by CRLF the next time Git touches it
```

Kita bisa menambahkan file dengan cara “git add namaFile” atau jika ingin menambahkan semua file kita bisa menggunakan “git add .”

### 5.2 GIT Commit

```
PS C:\Users\TUF\Praktikum-APD> git commit -m "Upload PT4"  
[main d68b21f] Upload PT4  
3 files changed, 1175 insertions(+)  
create mode 100644 POSTTEST/post-test-apd-5/2509106084-AdityaFatchuRohman-PT-5.py  
create mode 100644 POSTTEST/post-test-apd-5/PT5-Halaman-1.drawio.png  
create mode 100644 POSTTEST/post-test-apd-5/PT5.drawio.xml
```

“git commit -m “pesan yang ingin ditulis” digunakan untuk melakukan commit atau konfirmasi perubahan yang terjadi pada repository

### 5.3 GIT Push

```
PS C:\Users\TUF\Praktikum-APD> git push -u origin main
Enumerating objects: 9, done.
Counting objects: 100% (9/9), done.
Delta compression using up to 16 threads
Compressing objects: 100% (7/7), done.
Writing objects: 100% (7/7), 5.13 MiB | 1.20 MiB/s, done.
Total 7 (delta 1), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (1/1), completed with 1 local object.
To https://github.com/Adsky16/Praktikum-APD.git
    7cfddd1..d68b21f  main -> main
branch 'main' set up to track 'origin/main'.
```

untuk mengupload file yang tadinya hanya berada di komputer ke Github ketik “git push -u origin main”. Jika berhasil maka outputnya sama seperti gambar diatas.