

- Qual é a forma correta de referenciar *ch*, assumindo que o endereço de *ch* foi atribuído ao ponteiro *indica*?
a) ***indica** b) *indica* c) *&indica*
- Na expressão float **p*, o que é do tipo float?
a) A variável *p* b) o endereço de *p* c) **o conteúdo apontado por *p***
- Assumindo que o endereço de *num* foi atribuído a um ponteiro *pnum*, quais das expressões são verdadeiras?
a) *num == &pnum* **b) *num == *pnum*** c) *pnum == *num* **d) *pnum == &num***
- Qual a instrução que deve ser adicionada ao programa abaixo para que ele funcione corretamente?

```
main(){  
    int *p;  
    *p = 3;  
    printf("Parte de valor de p: %d", *p);  
    printf("\nParte de posição de p: %d", p);  
}
```

R: *int *p = (int*) malloc(sizeof(int));*

- Assumindo que o endereço da variável *x* fora atribuído a um ponteiro *px*, escreva uma expressão matemática que **não** use *x*, mas que divida *x* por 5.

R: **px /= 5;*

- Considere as seguintes instruções:

```
int i = 3, j = 5;  
int *p = &i, *q = &j;
```

Qual o valor das seguintes expressões: a) *p == &i* b) **p - *q*

R: 1 (true) e -2.

- Qual será a saída produzida pelo trecho de código abaixo? Considere a variável *i* armazenada no endereço 6422036.

```
main(){  
    int i = 5, *p = &i;  
    printf("%d %d %d", p, *p+2, 3**p);  
}
```

R: 6422036, 7 e 15.

- Quais as saídas produzidas pelo código abaixo.

```
main() {  
    int x, *p1, *p2;  
    x = 10;  
    p1 = &x;  
    p2 = p1;  
    printf("%d", *p2);  
}
```

R: 10.

9. Quais as saídas produzidas pelo código abaixo.

```
main() {
    int i=5, *p;
    p = &i;
    printf("%d %d %d", p,*p+2,3**p);
}
```

R: Parte de posição de p (endereço de i), 7, 15.

10. Quais as saídas produzidas pelo código abaixo.

```
main()
{
    int x, *p1, *p2;
    x = 10;
    p1 = &x;
    p2 = p1;
    printf("%d", *p2 -10);
}
```

R: 0.

11. Seja a seguinte sequência de instruções:

```
int *pti;
int i = 10;
pti = &i;
```

Qual afirmativa é falsa?

- a) pti armazena o endereço de i.
- b) *pti é igual a 10.
- c) Ao se executar *pti = 20; i passará a ter o valor 20.
- d) Ao se alterar o valor de i, *pti será modificado
- e) **pti é igual a 10.**

12. Considere a seguinte declaração: int pulo[100]. Quais das seguintes expressões referenciam o valor do terceiro elemento do vetor?

13. a) ***(pulo + 2)** b) *(pulo + 4) c) pulo + 4 d) pulo + 2
14. e) *(pulo + 3) f) pulo + 3 15. 16.

17. Quais as saídas produzidas pelo trecho de código abaixo?

```
int main() {
    int y, *p, x;
    y = 0;
    p = &y;
    x = *p;
    x = 4;
    (*p)++;
    x--;
    (*p) += x;
    printf ("\nx = %d\n", x); printf ("\ny = %d\n", y);
}
```

R: x = 3 e y = 4.