

- Qual é a forma correta de referenciar *ch*, assumindo que o endereço de *ch* foi atribuído ao ponteiro *indica*?  
a) **\*indica**      b) *indica*      c) *&indica*
- Na expressão float *\*p*, o que é do tipo float?  
a) A variável *p*   b) o endereço de *p*   c) **o conteúdo apontado por *p***
- Assumindo que o endereço de *num* foi atribuído a um ponteiro *pnum*, quais das expressões são verdadeiras?  
a) *num == &pnum*      b) ***num == \*pnum***   c) *pnum == \*num*      d) ***pnum == &num***
- Qual a instrução que deve ser adicionada ao programa abaixo para que ele funcione corretamente?

```
main(){  
    int *p;  
    *p = 3;  
    printf("Parte de valor de p: %d", *p);  
    printf("\nParte de posição de p: %d", p);  
}
```

**R: *int \*p = (int\*) malloc(sizeof(int));***

- Assumindo que o endereço da variável *x* fora atribuído a um ponteiro *px*, escreva uma expressão matemática que **não** use *x*, mas que divida *x* por 5.

**R: *\*px /= 5;***

- Considere as seguintes instruções:

```
int i = 3, j = 5;  
int *p = &i, *q = &j;
```

Qual o valor das seguintes expressões: a) *p == &i*      b) *\*p - \*q*

**R: 1 (true) e -2.**

- Qual será a saída produzida pelo trecho de código abaixo? Considere a variável *i* armazenada no endereço 6422036.

```
main(){  
    int i = 5, *p = &i;  
    printf("%d %d %d", p, *p+2, 3**p);  
}
```

**R: 6422036, 7 e 15.**

- Quais as saídas produzidas pelo código abaixo.

```
main() {  
    int x, *p1, *p2;  
    x = 10;  
    p1 = &x;  
    p2 = p1;  
    printf("%d", *p2);  
}
```

**R: 10.**

9. Quais as saídas produzidas pelo código abaixo.

```
main() {  
    int i=5, *p;  
    p = &i;  
    printf("%d %d %d", p,*p+2,3**p);  
}
```

**R: Parte de posição de  $p$  (endereço de  $i$ ), 7 e 15.**

10. Quais as saídas produzidas pelo código abaixo.

```
main()  
{  
    int x, *p1, *p2;  
    x = 10;  
    p1 = &x;  
    p2 = p1;  
    printf("%d", *p2 -10);  
}
```

**R: 0.**

11. Seja a seguinte sequência de instruções:

```
int *pti;  
int i = 10;  
pti = &i;
```

Qual afirmativa é falsa?

- a) pti armazena o endereço de i.
  - b) \*pti é igual a 10.
  - c) Ao se executar  $*pti = 20$ ; i passará a ter o valor 20.
  - d) Ao se alterar o valor de i, \*pti será modificado
  - e) **pti é igual a 10.**
12. Considere a seguinte declaração: `int pulo[100]`. Quais das seguintes expressões referenciam o valor do terceiro elemento do vetor?
- |                       |                |             |
|-----------------------|----------------|-------------|
| a) <b>*(pulo + 2)</b> | b) *(pulo + 4) | c) pulo + 4 |
| d) pulo + 2           | e) *(pulo + 3) | f) pulo + 3 |
13. Quais as saídas produzidas pelo trecho de código abaixo?

```
int main() {  
    int y, *p, x;  
    y = 0;  
    p = &y;  
    x = *p;  
    x = 4;  
    (*p)++;  
    x--;  
    (*p) += x;  
    printf ("\nx = %d\n", x); printf ("\ny = %d\n", y);  
}
```

**R: x = 3 e y = 4.**