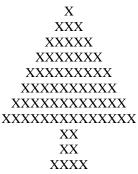
Exercícios – Operadores e outros

- 1. **Emoticons** Emoticons são sequências de caracteres que mostram rostos e expressões, vistos de lado e usados frequentemente em correios eletrônicos e bate-papos na Internet. Existem dezenas; veja alguns:
 - :-) sorriso
 - :-(tristeza
 - :-p mostrando a língua
 - :-o espanto
 - {:-) cabelo partido ao meio
 - :-{ usa bigode
 - :-* beijo

Elabore um programa que mostre na tela os emoticons, um em cada linha, com a descrição de cada um.

2. **Pinheiro** - Implemente um programa que desenhe um "pinheiro" na tela, similar ao abaixo. Enriqueça o desenho com outros caracteres, simulando enfeites.



3. **Expressões aritméticas** - Calcule as expressões abaixo, observando a precedência dos operadores. Escreva um programa que mostre na tela o resultado de cada expressão e confira seus cálculos.

```
2*6 + 11*5 =
20/(-2)/5 =
20/2*2 =
(3+9)/3*4 =
(5*6/(3+2) - 15*4)/6-4 =
4+32*2 - 7*2/(9-2) =
```

4. **Div e mod** - Calcule as expressões abaixo; o operador mod calcula o resto, e div, o quociente da divisão inteira. Depois, escreva um programa que lhe permita verificar, quando executado, se você calculou corretamente.

```
37 mod 13 =
41 div 7 =
11 div 3 mod 2 =
11 mod 3 div 2 =
```

- 5. **Tempo dedicado** Uma pessoa com pouco tempo disponível lê um livro por 5 minutos a cada dia, 6 dias por semana. Monte a fórmula e escreva um programa que calcula e mostra na tela quanto tempo, em horas, a pessoa terá dedicado ao livro ao final de um ano.
- 6. **Cálculo de notas** Um professor atribui pesos de 1 a 4 para as notas de quatro avaliações. A nota é calculada por meio da média ponderada (N1 + N2*2 + N3*3 + N4*4)/10, onde N1 é a nota da primeira avaliação, N2 a da segunda, etc..Um aluno tirou as seguintes notas: 8 7,5 10 9. Faça um programa que calcula e mostra as notas e a média deste aluno, sendo a média formatada com 1 casa decimal.