

EXERCÍCIOS - PONTEIROS

1. Qual das seguintes instruções está correta para declarar um ponteiro?

- a) `int p` b) **`int *p`** c) `*int p` d) `*p`

2. Qual é a maneira correta de referenciar `ch`, assumindo que o endereço de `ch` foi atribuído ao ponteiro `indica`?

- b) **`*indica`** b) `indica` c) `&indica`

3. Na expressão `float *p`, o que é do tipo `float`?

- c) A variável `p` b) o endereço de `p` c) **o conteúdo apontado por `p`**

4. Assumindo que o endereço de `num` foi atribuído a um ponteiro `pnum`, quais das expressões são verdadeiras?

- d) `num == &pnum` b) `num == *pnum` c) `pnum == *num` d) **`pnum == &num`**

9. Se `i` e `j` são variáveis inteiras e `p` e `q` são ponteiros para inteiros, quais das seguintes expressões de atribuição são ilegais?

- e) `p = &i` b) `*q = &j` c) `p = *&i` d) `i = *&j`
e) `i = *&*&j` f) `q = &p` g) `i = (*p)++ + *q`

10. Seja a seguinte sequência de instruções:

```
int *pti
```

```
int i = 10; pti = &i;
```

Qual afirmativa é falsa?

- f) `pti` armazena o endereço de `i`.
g) `*pti` é igual a 10.
h) Ao se executar `*pti = 20`; `i` passará a ter o valor 20.
i) Ao se alterar o valor de `i`, `*pti` será modificado.
j) **`pti` é igual a 10.**

11. Assumindo que `pulo[]` é um vetor do tipo `int`, quais das seguintes expressões referenciam o valor do terceiro elemento do vetor?

- k) **`*(pulo + 2)`** b) `*(pulo + 4)` c) `pulo + 4` d) `pulo + 2`