



# FP online

NAVARRA | NAFARROA

## TAREA 1

Esta unidad ha realizado un recorrido por numerosos conceptos teóricos sobre programación, paradigmas, ciclos de vida, etc. para posteriormente centrar nuestra atención en el lenguaje de programación Java, sus características y ventajas. Seguidamente, se ha descrito cómo poder crear programas en Java, compilarlos y ejecutarlos de manera básica. Para finalmente, llevar a cabo estas tareas a través de un entorno integrado de desarrollo fiable y profesional.

Pues bien, en esta tarea tendrás como objetivo realizar las operaciones necesarias para preparar tu ordenador de tal manera que pueda desarrollar programas en el lenguaje Java, compilarlos y ejecutarlos de manera básica, y también a través de un entorno de desarrollo integrado como BlueJ. Éste IDE que vamos a utilizar está pensado y diseñado para el ámbito educativo. Conforme vayamos adquiriendo nuevas destrezas, podremos cambiar de IDE a otros más profesionales.

Lo primero de todo vamos a trabajar con Java desde la consola. Para poder compilar java necesitamos tener instalado el JDK en nuestro equipo. Lo descargamos de la [web oficial de ORACLE](#).

Presta atención a la instalación. Asegúrate de que se ha instalado correctamente y de que tienes correctamente configuradas la variables de entorno: [+info](#)

A continuación seguiremos los pasos (dependiendo del sistema operativo que tengamos) para compilar y ejecutar nuestro primer programa en java desde línea de comandos:

- [Windows](#)
- [Mac](#)
- [Linux](#)

\* Si alguno tuviera problemas a la hora de compilar y ejecutar, quizá necesite configurar las variables de entorno de su sistema operativo. En este [documento](#) se explica cómo hacerlo.

Visto que es trabajar con Java desde consola, es un tanto complejo, vamos a instalarnos un IDE, el cual nos va a facilitar la codificación, compilación y ejecución de nuestros proyectos. Lo primero de todo vamos a acceder a la web del IDE que queremos instalar. En nuestro caso, BlueJ. Accedemos a la [web de BlueJ](#) y descargarnos el IDE de acuerdo al sistema operativo que tengamos.

Vamos a crear nuestro programa ¡Hola mundo! desde el IDE. Mira cómo se hace en este [video](#).

Basándote en el primer programa que has creado, modifica el código para obtener la siguiente salida por consola:

```
Módulo Profesional - PROGRAMACIÓN
UNIDAD DE TRABAJO 01
Introducción a la programación
<nombre y apellidos del alumno/a>
<Localidad y provincia>
<Fecha de realización del ejercicio>
```

### **Indicaciones de entrega**

**Los ejercicios, para ser corregidos, deben como mínimo compilar.**

Deberás crear un documento con una portada en el que aparezca tu nombre y el nombre/número de tarea que estamos realizando. El documento contendrá capturas de pantalla y las explicaciones necesarias de los pasos seguidos en la práctica.

El documento deberá entregarse en formato PDF.

El envío se realizará a través de la plataforma de la forma establecida para ello, y el archivo se nombrará siguiendo las siguientes pautas.

**PROG\_\_TareaXX\_apellido1\_apellido2\_nombre**