

SQL injection

برای serialization از کتابخانه مخصوص جاوا `java.io.Serializable` استفاده می کنیم و دو تا اطلاعات ذخیره میشوند، یکی در فایل معمولی برای back up و دیگری در SQL Table که دیتابیس اصلی برنامه است. اولاً تمامی اطلاعات برنامه در کلاسی به نام Object ذخیره میکنیم

```
public class Object implements Serializable {

    public static Object object = new Object();
    public ArrayList<Boss> bosses = new ArrayList<>();
    private ArrayList<BuyLog> buyLogs = new ArrayList<>();
    private ArrayList<Category> categories = new ArrayList<>();
    private ArrayList<Comment> comments = new ArrayList<>();
    private ArrayList<Customer> customers = new ArrayList<>();
    private ArrayList<OffCode> offCodes = new ArrayList<>();
    private ArrayList<Point> points = new ArrayList<>();
    private ArrayList<Product> products = new ArrayList<>();
    private ArrayList<Sale> sales = new ArrayList<>();
    private ArrayList<Salesman> salesmen = new ArrayList<>();
    private ArrayList<SpecialOffCode> specialOffCodes = new ArrayList<>();
    private ArrayList<SellLog> sellLogs = new ArrayList<>();
    private ArrayList<Cart> carts = new ArrayList<>();
    private ArrayList<Request> requests = new ArrayList<>();
    private static final long serialVersionUID = 4L;

    public Object() {
        bosses.addAll(Storage.getAllBosses());
        buyLogs.addAll(Storage.allBuyLogs);
        categories.addAll(Storage.getAllCategories());
        comments.addAll(Storage.allComments);
        customers.addAll(Storage.getAllCustomers());
        offCodes.addAll(Storage.allOffCodes);
        points.addAll(Storage.allPoints);
        products.addAll(Storage.getAllProducts());
        sales.addAll(Storage.allSales);
        salesmen.addAll(Storage.getAllSalesmen());
        specialOffCodes.addAll(Storage.allSpecialOffCodes);
        sellLogs.addAll(Storage.allSellLogs);
        carts.addAll(Storage.allCarts);
        requests.addAll(Storage.getAllRequests());
    }
}
```

و سپس آن را سریال می کنیم و سپس encode و در database ذخیره میکنیم و بنا بر این حتی با وصل شدن به سرور SQL و داشتن پسورد به دست آوردن اطلاعات مفید از آن غیر ممکن است چون که صرفاً یک استرینگ رمز شده داریم که بدون الگوریتم بازگردانی اولاً هیچ معنی ای ندارد و اگر هم الگوریتم بازگردانی هم داشته باشند چون سریال شده به صورت جیسون نیست که اطلاعات در آن معلوم باشد بلکه برای deserialization حتماً باید که دقیقاً عین خود کلاس رو داشته باشیم وگرنه deserialization رخ نخواهد داد ...

الگوریتم های رمزنگاری را در اینجا می توانیم ببینیم: (در حقیقت دیتا بیس ما فقط یک استرینگ کد شده است)

```
private String encode(String string) {
    String result = RandomString.getRandomString( n: 100) + string;
    result = base64Encoder.encodeToString(result.getBytes());
    result = ".xs,dsgghjkdf,a3uih238ewajnksdhjf hsjkd jdzjfhgs " + result;
    result = base64Encoder.encodeToString(result.getBytes());
    result = new StringBuilder(result).reverse().toString();
    return result;
}

private String decode(String string) {
    string = new StringBuilder(string).reverse().toString();
    String result = new String(Base64.getDecoder().decode(string));
    result = result.substring(".xs,dsgghjkdf,a3uih238ewajnksdhjf hsjkd jdzjfhgs ".length());
    result = new String(Base64.getDecoder().decode(result));
    result = result.substring(100);
    return result;
}
```

پس نتیجه می گیریم برای دسترسی به دیتا بیس از طریق SQL طریق زیر باید طی شود:

- داشتن رمز SQL برای Connect شدن به آن
- داشتن الگوریتم کامل encode , decode کردن (!!!)
- داشتن فیلد های کلاس Object به طور دقیق

و برای خواندن فایل هم همان فرایند خواهد بود بجز مرحله داشتن پسورد ها ولی باز هم موانع دوم و سوم پابرجا هستند.

و همان طور که گفته شد یک کلاس جدا به نام FileManager داریم که مسئول ذخیره سازی در فایل ولی این دیتابیس در برنامه استفاده نمی شود و صرفا به عنوان back up است که یعنی اگر به سرور SQL وصل نشدیم از فایل شروع به خواندن می کنیم

دو تابع مهم دیتابیس SQL:

```
public void insert(String data) {
    try {
        data = encode(data);
        PreparedStatement statement = connection.prepareStatement( s: "INSERT INTO Neuer (id,name) values (?,?)");
        statement.executeUpdate( s: "DELETE FROM Neuer");
        statement.setInt( i: 1, i1: 1);
        statement.setString( i: 2, data);
        statement.executeUpdate();
        statement.close();
    } catch (SQLException s) {
        s.printStackTrace();
    }
}
```

*** تابع نوشتن serialized object در SQL table

}

*** تابع برداشتن اصلاعات از table

نمونه استرینگ رمز شده در دیتابیس:

[illegible]

توضیح مختصری درمورد ذخیره سازی در فایل: (دیتا بیس فرعی)

همان طور که گفته شد در حین ران شدن سرور اطلاعات همواره و به طور پیوسته در دیتابیس ها در حال اپدیت شدن هستن (یعنی حتی با قطعی نگهانی سرور هم مشکلی پیش نمیاد) و هر دو دیتا بیس (در صورت وصل شدن صحیح به SQL البته) به روز رسانی می شوند اما اگر SQL کار نکند با توجه به تابع زیر که ابتدا صدا زده می شود بجای استفاده از دیتابیس اصلی از فایل استفاده خواهیم کرد: (پس نتیجتا چون فایل همواره به روز رسانی می شود هیچ گاه مشکلی پیش نخواهد آمد)

```
public void startProgramme() {  
    try {  
        Object.deserialize(show());  
        return;  
    } catch (Exception exception) {  
        System.out.println(exception.getMessage());  
    }  
    try {  
        Object.deserialize(fileManager.readFromFile());  
    } catch (Exception e) {  
        System.out.println(e.getMessage());  
    }  
}
```


ساختار کلی فایل منیجر هم به شکل زیر است که صرفا استرینگ کد شده را در فایل می نویسد و در صورت لزوم read میکند.

```
class FileManager {

    public FileManager() {
        File file = new File( pathname: "database.Neuer");
        try {
            file.createNewFile();
        } catch (IOException e) {
            e.printStackTrace();
        }
    }

    public void updateFile(String string) throws IOException {
        FileWriter myWriter = new FileWriter( fileName: "database.Neuer");
        myWriter.write(SQL.encode(string));
        myWriter.close();
    }

    public byte[] readFromFile() throws IOException {
        BufferedReader bufferedReader = new BufferedReader(
            new FileReader(new File( pathname: "database.Neuer")));
        String s = bufferedReader.readLine();
        s = SQL.decode(s);
        return Base64.getDecoder().decode(s);
    }

}
```