

به نام خدا

مستند توضیح داک امنیت دوم (replyAttack)

در دو بخش از تابع replyAttack استفاده شده:

- MainServer
- Server

در واقع server برای ارتباط بین controller و View است و MainServer بستری برای ارتباط با بانک و هم چنین برای دریافت و accept کردن سوکت کلاینت ها است. تابع replyAttack برای هر دو نوع سرور استفاده می شود فقط تفاوتی که وجود دارد این است که چون تعداد درخواست ها در server بیشتر از MainServer است (به دلیل اینکه ارتباط view و controller کلا بر اساس server است و هر بار ارتباط برابر با فرستادن یک پیام است) زمان تاخیر در این دو تفاوت می کند و در Server بیشتر است.

این تابع در واقع ارایه ای Long ها می گیرد که عر عضو آن برابر زمان هر درخواست است که در ارایه ذخیره می شود. ما در این تابع اولین درخواست با آخرین درخواست را مقایسه می کنیم و مدت زمان آنرا می یابیم. اگر اختلاف این دو مدت زمان کمتر از زمان مشخصی باشد (این زمان مشخص در Server برابر ۱۰ ثانیه و در MainServer برابر ۵ ثانیه است)، یعنی ارتباط مشکوک است و ما Thread جاری را به مدت ۱۰ ثانیه sleep می کنیم تا برنامه موقتا از کار بیفتد و مشکل پیدا شود.