

کد نمونه ای از چند شکلی در برنامه نویسی هست

هر 2 کلاس از کلاس Human ارث بری کرده اند برای همین میتوان

یک شی از کلاس Human ساخت که با کلاس هایی که از ان ارث برده اند مقدار دهی میشود

اما متد های ان با توجه به کلاس مربوط مجدد نوشته شده می شوند برای همین sayMyName

خروجی های متفاوتی بر اساس چیزی که در کلاس های ارث برده شده نوشته شده نشان میدهد