



< / > پروژه اول برنامه سازی پیشرفته

دکتر سید ابوالقاسم میرروشندل

Word Guess

طراح: رضا خان محمدی

داستان پروژه:

در این پروژه قرار است بازی قدیمی حدس کلمه را پیاده سازی کنید، پروژه دارای دو قسمت است که در حالت اولیه با گرفتن عدد 1 به بخش اول، و در صورت گرفتن عدد 2 به بخش دوم پروژه می رود، که به ترتیب به توضیح هر کدام می پردازیم.

بخش اول:

در این بخش، برنامه شما پس از گرفتن رشته ای به عنوان کلمه (یا کلمات!) مورد نظر، به تعداد حروف رشته داده شده کاراکتر Underline چاپ می کند و کاربر به تعدادی محدود (دو برابر تعداد حروف رشته داده شده) می تواند هر بار حرفی را حدس بزند، در صورتی که آن حرف در رشته اولیه وجود داشته باشد تمامی خانه هایی که برابر با حرف حدس زده شده اند نمایش داده می شوند، در غیر این صورت یک از تعداد شانس های حدس زدنش کم شود. بازی در دو حالت پایان می یابد، حالت اول برای زمانیست که کاربر توانسته تمامی حروف را درست حدس بزند که در این صورت برای او پیغام Success، و حالت دوم زمانی که تعداد شانس هایش به اتمام رسد که در این صورت پیغام LOST برای او چاپ می شود.

amir ali → _ _ _ _ _ → input 'a' → a _ _ _ a _ _

بخش دوم:

تمامی مراحل بازی در این بخش همچون بخش اول است با این تفاوت که در این بخش، ابتدا کامپیوتر کلمه ای به طول رندوم بین 5 تا 10 حرف، با حروف رندوم ساخته و این بار نوبت کاربر است که کلمه مورد نظر کامپیوتر را حدس بزند.

هدف از پروژه:

هدف از این پروژه آشنایی مقدماتی با جاوا و محیط نرم افزار می باشد، که بقیه پروژه ها توسط همین محیط نوشته خواهند شد.

نکات تکمیلی:

- کاربر بایستی بتواند در تمامی مراحل این بخش با دادن ورودی 0 به مرحله اولیه رفته و از بازی خارج شود، و با دادن ورودی + به عنوان Hint، به مدت 1 ثانیه رشته اصلی را دیده و سپس بازی از سر گرفته شود.
- در بخش دوم، اضافه کردن قابلیت چند کلمه ای بودن رشته اصلی در نظر گرفته شده توسط کامپیوتر، و پیاده سازی هرگونه قابلیت اضافه بر سازمان به پروژه، **نمره مثبت** خواهد داشت.
- در بخش اول پروژه در تبدیل رشته اصلی به مجموعه ای از Underline ها، در صورت برخورد با کاراکتر Space، از تبدیل آن به Underline جلوگیری کرده و همان Space را چاپ کنید.

نحوه ارسال پروژه:

- هیچ توجیهی در استفاده از زبان های برنامه نویسی دیگر وجود نداشته، و برابر با تحویل ندادن پروژه، **نمره صفر** به دانشجو تعلق می گیرد.
- پروژه تنها به صورت انفرادی قابل انجام بوده و در صورت وجود هرگونه تشابه بین دو کد یا عدم تسلط به روند برنامه در زمان تحویل، **نمره منفی** به دانشجویان داده می شود.
- برای تسلط بهتر و کسب نمره خوب، در این درس به انجام پروژه های اضافه بر پروژه های ترم اقدام کنید.
- زودتر از پروژه از طریق اقدام به ارسال نموده و تأیید گرفته شده را بلافاصله چک کنید.
- رعایت فاصله کد از سر خط و همچنین نویسی مناسب **الزامی** است.