

# جزوه برنامه نویسی پیشرفته

امیرحسین قلی زاده

دانشگاه علوم و فنون آریان ترم دوم ۱۴۰۳ - ۱۴۰۴

## جزوه آموزشی – جلسه اول: توابع پیشرفته و مدیریت خطاها

استاد: امیرحسین قلی زاده | دانشگاه: علوم و فنون آریان | نیمسال تحصیلی: نیمسال دوم ۱۴۰۳ – ۱۴۰۴

### فهرست مطالب

۱	جزوه آموزشی – جلسه اول: توابع پیشرفته و مدیریت خطاها
۲	مقدمه
۲	توابع بازگشتی
۲	تعریف و مفهوم بازگشت
۲	اصول مهم توابع بازگشتی:
۳	ساختار یک تابع بازگشتی
۳	مثال: تابع فاکتوریل
۴	توابع لامبدا
۴	تعریف و کاربرد
۴	نحو تعریف تابع لامبدا:
۴	مثال‌های کاربردی
۵	مدیریت خطاها (Exception Handling)
۵	مفهوم استثناها
۵	ساختار try-except
۶	تمرینات و پروژه‌های کلاسی
۶	تکلیف شخصی
۷	تکلیف گروهی
۷	نتیجه‌گیری
۷	پایان جزوه

در این جلسه، به بررسی مباحث پیشرفته در برنامه‌نویسی پایتون می‌پردازیم. دو مبحث اصلی مورد بحث عبارتند از:

- **توابع پیشرفته:** شامل توابع بازگشتی (Recursive Functions) و توابع لامبدا (Lambda Functions).

- **مدیریت خطاها:** تکنیک‌هایی برای کنترل و مدیریت خطاها در برنامه به منظور افزایش پایداری و کارایی.

هدف از این جلسه، آشنا شدن دانشجویان با مفاهیم فوق و کاربردهای آن‌ها در پروژه‌های واقعی است.

---

## توابع بازگشتی

### تعریف و مفهوم بازگشت

توابع بازگشتی توابعی هستند که در داخل خودشان دوباره فراخوانی می‌شوند. این روش به خصوص در مسائلی که به صورت تقسیم و حل (Divide and Conquer) قابل تفکیک هستند، بسیار مفید است.

### اصول مهم توابع بازگشتی:

- **حالت پایه (Base Case):** شرطی که فراخوانی بازگشتی متوقف شود.
- **فراخوانی بازگشتی (Recursive Call):** قسمتی از تابع که خود تابع را با ورودی جدید فراخوانی می‌کند.

## ساختار یک تابع بازگشتی

یک تابع بازگشتی معمولاً به صورت زیر نوشته می‌شود:

```
1. def recursive_function(parameters):
2.     # شرایط پایان: حالت پایه
3.     if base_condition:
4.         return result
5.     else:
6.         # فراخوانی بازگشتی با تغییر پارامترها
7.         return recursive_function(modified_parameters)
8.
```

## مثال: تابع فاکتوریل

فاکتوریل یک عدد، حاصل ضرب تمام اعداد صحیح مثبت کوچکتر یا مساوی آن عدد است. تعریف ریاضی

فاکتوریل به صورت زیر است:

$$n! = \begin{cases} 1 & \text{اگر } n = 0 \\ n \times (n-1)! & \text{اگر } n > 0 \end{cases}$$

کد نمونه با استفاده از تابع بازگشتی:

```
1. def factorial(n):
2.     # باشد 0 برابر n اگر: حالت پایه
3.     if n == 0:
4.         return 1
5.     else:
6.         return n * factorial(n - 1)
7.
8. # تست تابع
9. print(factorial(5)) # خروجی: 120
10.
```

نکته: هنگام کار با توابع بازگشتی باید مراقب شرایط خاتمه (Base Case) باشید تا از بروز خطای بیش از حد فراخوانی (Recursion Error) جلوگیری شود.

## توابع لامبدا

### تعریف و کاربرد

توابع لامبدا توابع ناشناس (بدون نام) در پایتون هستند. این توابع به طور مختصر تعریف شده و معمولاً در مواقعی که یک تابع کوچک و یکبار مصرف نیاز است، به کار می‌روند.

### نحو تعریف تابع لامبدا:

```
1. lambda arguments: expression
```

### مثال‌های کاربردی

#### ۱. جمع دو عدد:

```
1. add = lambda x, y: x + y
2. print(add(3, 4)) # خروجی: 7
```

#### ۲. فیلتر کردن لیست:

```
1. numbers = [1, 2, 3, 4, 5, 6]
2. even_numbers = list(filter(lambda x: x % 2 == 0, numbers))
3. print(even_numbers) # خروجی: [2, 4, 6]
```

#### ۳. مرتب‌سازی بر اساس کلید سفارشی:

```
1. students = [
2.     {'name': 'Ali', 'grade': 85},
3.     {'name': 'Sara', 'grade': 92},
4.     {'name': 'Reza', 'grade': 78}
5. ]
6. # سازی بر اساس نمره مرتب
7. sorted_students = sorted(students, key=lambda student: student['grade'])
8. print(sorted_students)
```

## مدیریت خطاها (Exception Handling)

### مفهوم استثناها

در برنامه‌نویسی، خطاها یا استثناها (Exceptions) می‌توانند در زمان اجرا رخ دهند. مدیریت صحیح استثناها باعث افزایش پایداری برنامه و ارائه پیام‌های مناسب به کاربر می‌شود.

### ساختار try-except

بلاک‌های try-except برای کنترل خطاها به کار می‌روند. ساختار کلی آن به صورت زیر است:

```
1. try:
2.     # بلوک کد مشکوک به بروز خطا
3.     risky_code()
4. except SpecificError as e:
5.     # کدی که در صورت وقوع خطای مشخص اجرا می‌شود
6.     handle_error(e)
7. else:
8.     # (اختیاری) کدی که اگر خطایی رخ ندهد اجرا می‌شود
9.     code_if_no_error()
10. finally:
11.     # (اختیاری) کدی که همیشه اجرا می‌شود
12.     final_cleanup()
```

### مثال: استفاده از مدیریت استثنا در تابع فاکتوریل

در این مثال، از مدیریت استثنا برای کنترل ورودی‌های نادرست (مانند اعداد منفی یا ورودی‌های غیر عددی)

استفاده می‌کنیم:

```
1. def factorial(n):
2.     """
3.     محاسبه فاکتوریل یک عدد صحیح غیر منفی به روش بازگشتی
4.     """
5.     # باید عدد صحیح غیر منفی باشد: بررسی ورودی
6.     if not isinstance(n, int) or n < 0:
7.         raise ValueError("ورودی باید یک عدد صحیح غیر منفی باشد")
8.
9.     # شرط خروج از بازگشت
10.    if n == 0:
11.        return 1
12.
13.    return n * factorial(n - 1)
```

```

14.
15.
16. # برای مدیریت خطاها try-except استفاده از
17. try:
18.     user_input = input("لطفاً یک عدد صحیح غیر منفی وارد کنید: ")
19.
20.     if not user_input.isdigit():
21.         raise ValueError("ورودی باید یک عدد صحیح غیر منفی باشد")
22.
23.     user_input = int(user_input)
24.     result = factorial(user_input)
25.
26.     print(f"فاکتوریل {user_input} برابر است با {result}")
27.
28. except ValueError as ve:
29.     print(f"خطا: {ve}")
30. except RecursionError:
31.     print("مقدار ورودی بیش از حد بزرگ است و باعث خطای بازگشتی شده است: خطا")
32. except Exception as e:
33.     print(f"19. e", "ای رخ داده است خطای ناشناخته")
34.

```

### توضیح:

- ابتدا ورودی کاربر دریافت شده و به عدد صحیح تبدیل می‌شود.
- در صورت وارد کردن ورودی نامعتبر (مثلاً یک رشته یا عدد منفی)، خطای `ValueError` ایجاد شده و در بلوک `except` مربوطه مدیریت می‌شود.

## تمرینات و پروژه‌های کلاسی

### تکلیف شخصی

- موضوع: نوشتن یک تابع بازگشتی برای محاسبه فاکتوریل
- شرایط:
  - از مدیریت استثنا استفاده کنید تا ورودی‌های نامعتبر (مانند اعداد منفی یا ورودی‌های غیر عددی) را کنترل کنید.

- در صورت وقوع خطا، پیام مناسبی نمایش دهید.

## تکلیف گروهی

- موضوع: ساخت یک پروژه گروهی ساده که:

- از کاربر ورودی دریافت کند.

- در صورت ورود داده‌های نامعتبر، خطا را مدیریت کرده و پیام مناسبی نمایش دهد.

- راهنمایی:

- می‌توانید یک فرم ساده برای دریافت اطلاعات از کاربر ایجاد کنید.

- از توابع و مدیریت خطاها برای اعتبارسنجی ورودی‌ها استفاده کنید.

---

## نتیجه‌گیری

در این جلسه، با مفاهیم توابع پیشرفته (بازگشتی و لامبدا) و مدیریت خطاها در پایتون آشنا شدیم. یادگیری این مفاهیم به شما کمک می‌کند تا برنامه‌هایی با ساختار منظم‌تر، کدهای کوتاه‌تر و پایدارتری بنویسید. همچنین، مدیریت صحیح خطاها از بروز مشکلات ناخواسته در زمان اجرا جلوگیری کرده و تجربه کاربری بهتری ارائه می‌دهد.

---

## پایان جزوه

امیدواریم این آموزش مفید واقع شده باشد. در صورت داشتن هرگونه سوال، در کلاس یا از طریق پلتفرم‌های ارتباطی با استاد مشورت کنید.



---

با آرزوی موفقیت برای شما دانشجویان عزیز!