# جزوه برنامه نويسي پيشرفته

Amir Hossein

دانشگاه علوم و فنون اَریان ترم دوم 1403 – 1404

# جزوه آموزشی - جلسه چهارم: فایل ها و Context Managers

استاد: امیرحسین قلی زاده | دانشگاه: علوم و فنون آریان | نیمسال تحصیلی: نیمسال دوم 1403 - 1404

## بخش اول: آشنایی با فایلها در پایتون

#### انواع فايلها

- متنی (**Text**): شامل کاراکترهایی مثل . txt, .csv, .json, .xml
- باینری (Binary): شامل دادههایی مثل عکس، صدا، فایل اجرایی، ویدیو مثل .(Binary): شامل دادههایی مثل

# باز كردن فايلها

```
1. file = open("myfile.txt", "r")
2.
```

## حالتهای باز کردن فایل (Modes):

Mode توضیح	
"r" فقط خواندن (پیشفرض)	
"W" فقط نوشتن (فایل را از بین میبرد اگر وجود د	باشد)
"a" افزودن به انتهای فایل	
"X" ایجاد فایل، اگر وجود نداشته باشد	

"b"	حالت باینری
"t"	حالت متنى (پیشفرض)
"r+"	خواندن و نوشتن

#### خواندن از فایل

```
1. file = open("myfile.txt", "r")
2. content = file.read() # خواندن كل فايل #
3. line = file.readline() # خواندن يك خط الله على الله على
```

#### نوشتن در فایل

```
1. file = open("myfile.txt", "w")
2. file.write("Hello, World!")
3. file.close()
4.
```

نکته: حالت "W" فایل را پاک و دوباره میسازد. برای حفظ دادهها از "a" استفاده کنید.

# مشكل رايج: فراموش كردن ()file.close

اگر ()file.closeرا فراموش کنیم، دادهها ممکن است به درستی ذخیره نشوند و منابع سیستم اشغال بمانند. برای حل این مشکل از Context Managerاستفاده می کنیم:

بخش دوم: Context Manager و دستور

#### تعريف

Context Manager ابزاری است که وظیفه دارد منابعی مانند فایل یا اتصال به پایگاه داده را به درستی باز و سپس ببندد — حتی اگر خطا رخ دهد.

#### استفاده از with:

```
    with open("myfile.txt", "r") as file:
    content = file.read()
    print(content)
    # هود اینجا فایل به صورت خودکار بسته می
```

مزايا:

- دیگر نیازی به ()file.close نیست
  - جلوگیری از نشت منابع
    - کد خواناتر و امنتر

# مثال ترکیبی خواندن و نوشتن باcontext manager

```
1. # نوشتن

2. with open("test.txt", "w") as f:

3. f.write("سلام دنیا")

4. f.write("خط دوم")

5. 

6. # خواندن

7. with open("test.txt", "r") as f:

8. for line in f:

9. print(line.strip())
```

## مديريت فايل باينري

```
خواندن عکس به صورت باینری # .1
```

```
    with open("photo.jpg", "rb") as f:
    data = f.read()
    باينری #
    # نوشتن فابل باينری
    with open("copy.jpg", "wb") as f:
    f.write(data)
```

# خلاصه جدولوار

موضوع توض	توضیح
open()	باز کردن فایل
read(), write()	خواندن و نوشتن داده
with open()	بستن خودكار فايل
ر,	."r", "w", "a", "b",
مدی Context Manager	مدیریت منابع به صورت امن