**项目总结报告**

日期：2022.1.14

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 组号 | 1 | 项目名称 | 面向工业应用的柔性可扩  展的边缘计算软件系统 |
| 编程语言 | Java、Python、HTML、JavaScript、CSS | 开发平台和框架 | Vue.js、Spring Boot、PyTorch |

|  |  |
| --- | --- |
| **项目工作小结** | |
| 1.是否实现了项目立项时的所有需求？列出实现的新增需求和未实现的需求。  1）实现了项目立项时的所有需求；  2.采用哪种架构风格？哪些设计模式？   1. 采用了“云—边—端”的分布式架构风格，以云端作为集群的master节点，以多个边端作为worker节点； 2. 采用了观察者模式、简单工厂模式和适配器模式；   3.技术方案有哪些亮点？  1）充分考虑了云端和边端的资源和业务特点，实现了“云—边—端”的分布式架构；  2）实现了流程的配置与控制模块，可针对实际生产线设计对应的流程；  3）实现了规则语义化模块，支持用户对设备指令的规则自定义；  4）加入了机器学习模型管理模块，支持系统实现智能的数据分析功能；  4.是否做了单元测试？是否做了系统功能测试？是否做了性能测试？是否做了兼容性等其他非功能测试？  1）按要求实现了单元测试、系统功能测试  2）性能测试：  1.前端性能测试  1.后端性能测试  3）可靠性测试：系统重启时间、连续无故障运行时间、平均缺陷数量  4）可兼容性：  1.兼容Edge, Chrome, Firefox, Safari等浏览器；  2.兼容Linux, Windows, Mac OS 等运行环境； | |
| **项目组成员对项目的贡献度（%）** | |
| 注：总计100%  董彦君 25%  张俸铭 25%  江嘉晋 25%  芮召普 25% | |
| **软件度量** | |
| 软件代码行数（不包括注解行、空行和复用代码）： |  |
| 复用他人代码行数： | 0 |

|  |
| --- |
| **经验、教训和建议** |
| 经验：   1. 在项目进行过程中，小组成员应该经常组织交流讨论，分享并明确彼此需求，通过加强沟通避免开发中的协作问题； 2. 前后端组员应该多做交流、了解彼此已完成工作以及进一步的需求； 3. 应积极向组内汇报近期工作进展，避免重复工作或者遗漏部分工作；多与甲方沟通以及时应对需求变更； 4. 部分页面的功能表现形式和实现方法不够明确，通过小组共同商讨确定了功能形式和界面原型； 5. 充分利用JIRA和Github工具，做好项目开发进度控制以及代码质量控制；   教训：   1. 成员之间要加强整体协作，加强沟通，尤其要慎重对待接口对接，避免出现问题导致对接不上； 2. 迭代过程中要密切关注项目进度，充分考虑成员的可开发时间，把控好进度风险； 3. 开发过程中要做好code review，增强代码整体的可读性，统一代码风格；   建议：  1）项目整体开发要早点开始； |

项目组各成员签字：