



Système d'exploitation avancé

appels système fichiers

Pierre LEROY – leroy.pierre1@gmail.com

Sommaire

- I. Appels fichiers usuels
- II. Opérations bufferisées
- III. Essentiel
- IV. Conclusion

Typologies

- Les différents types de fichiers peuvent être manipulés de **deux** façons pour récupérer:

METADONNEES

ACCES INFOS

- Obtention des métadonnées : ***stat* / *fstat* / *access***
 - Dates CRU. ; permissions; taille du fichier ; etc.
 - Structure dédiée : ***struct stat***

```
struct stat {
    dev_t    st_dev;    /* ID of device containing file */
    ino_t    st_ino;    /* inode number */
    mode_t    st_mode;  /* protection */
    nlink_t   st_nlink; /* number of hard links */
    uid_t    st_uid;    /* user ID of owner */
    gid_t    st_gid;    /* group ID of owner */
    dev_t    st_rdev;   /* device ID (if special file) */
    off_t     st_size;  /* total size, in bytes */
    blksize_t st_blksize; /* blocksize for file system I/O */
    blkcnt_t  st_blocks; /* number of 512B blocks allocated */
    time_t    st_atime;  /* time of last access */
    time_t    st_mtime;  /* time of last modification */
    time_t    st_ctime;  /* time of last status change */
};
```

DONNEES

ACCES DONNEES

- Opérations CRUD courantes :
 - Ouverture / création de fichier : ***open***
 - Lecture / écriture : ***read* / *write***
 - Déplacement au sein du fichier : ***lseek***
 - Fermeture du fichier : ***close***

Manipulation

- Les fichiers peuvent être créés/accédés selon la méthode suivante :

```
#include <fcntl.h>
#include <sys/types.h>
#include <sys/stat.h>
int open(char *nom_f, int mode, .../*mode_t perm*/);
```

↑
Descripteur de fichier
-1 si erreur

↑
Nom du fichier

↑
O_RDONLY, O_RDWR, O_CREAT,...

↑
optionnel : S_IRWXU, S_IRUSR, ...

Manipulation : création exemple

- Les fichiers peuvent être créés/accédés selon la méthode suivante :
 - Légende :
 - - : Chemin du fichier
 - - : Type d'ouverture
 - - : Permissions

EXEMPLE

```
int desc;
```

```
desc = open("/etc/passwd", O_RDONLY);
```

```
desc = open("index.html", O_RDWR|O_CREAT, S_IRWXU|S_IRGRP|S_IROTH);
```

```
desc = open("index.html", O_RDWR|O_CREAT, 00744);
```

Manipulation : mode d'ouverture

■ Le **mode** d'ouverture est une conjonction (|) des masques suivants :

- **O_RDONLY** /* open for reading */
- **O_WRONLY** /* open for writing */
- **O_RDWR** /* open for read & write */
- **O_NDELAY** /* nonblocking open */
- **O_APPEND** /* append on each write */
- **O_CREAT** /* open with file create */ (ignoré si fichier existant)
- **O_TRUNC** /* open with truncation */
- **O_EXCL** /* error on create if file exists*/

dans fcntl.h :

```
#define O_WRONLY 01
...
#define O_APPEND 02000
```

↑
en octal

O_WRONLY|O_APPEND

O_WRONLY : 000 000 000 001

O_APPEND : 010 000 000 000

| 010 000 000 001

(2001 (base 8) ou 1025 (base 10))

Manipulation : permissions

- Le ***paramètre de permissions*** n'a de sens qu'à la création du fichier
 - ✓ Ignoré si fichier déjà existant!

droits = S_IRUSR, ..., S_IWGRP, ..., S_IXOTH.
Autre écriture : pour *rw*, pour tous : 00666

variable d'environnement umask

```
prompt> umask  
0022
```

```
prompt> umask 0033
```

```
prompt> umask  
0033
```

droits = perm & ~umask
umask = 0022

```
open("index.html", O_CREAT|O_RDONLY, 00777); => rwxr-xr-x
```

Manipulation : lecture/modification des données

- La lecture et l'écriture dans un fichier s'effectuent grâce aux méthodes suivantes :

LECTURE

```
ssize_t read(int fd, void *buf, size_t count);
```

nb octets réellement lus
-1 si erreur (bad fd)
0 si fin de fichier

descripteur

adresse du 1er octet de la zone
réservée pour accueillir les octets lus
! : doit être suffisamment grand

nb octets à lire

ECRITURE

```
ssize_t write(int fd, void *buf, size_t count);
```

similaire

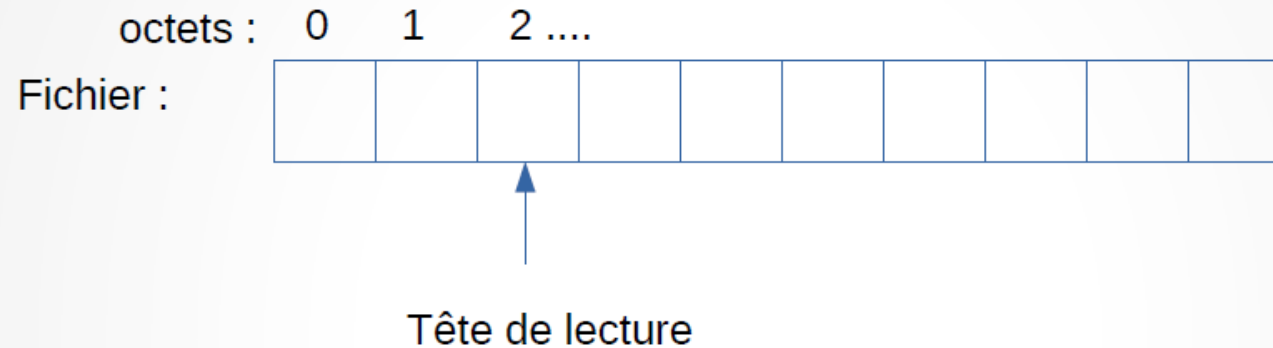
FERMETURE

```
int close(int fd);
```

0 si ok, -1 sinon

Manipulation : déplacement

- Il est possible de se déplacer au sein du fichier en vu d'atteindre une zone précise :



Open : tête de lecture sur l'octet 0

Read/write : avance la tête de lecture

Pour la positionner :

```
off_t lseek(int fd, off_t offset, int whence);
```

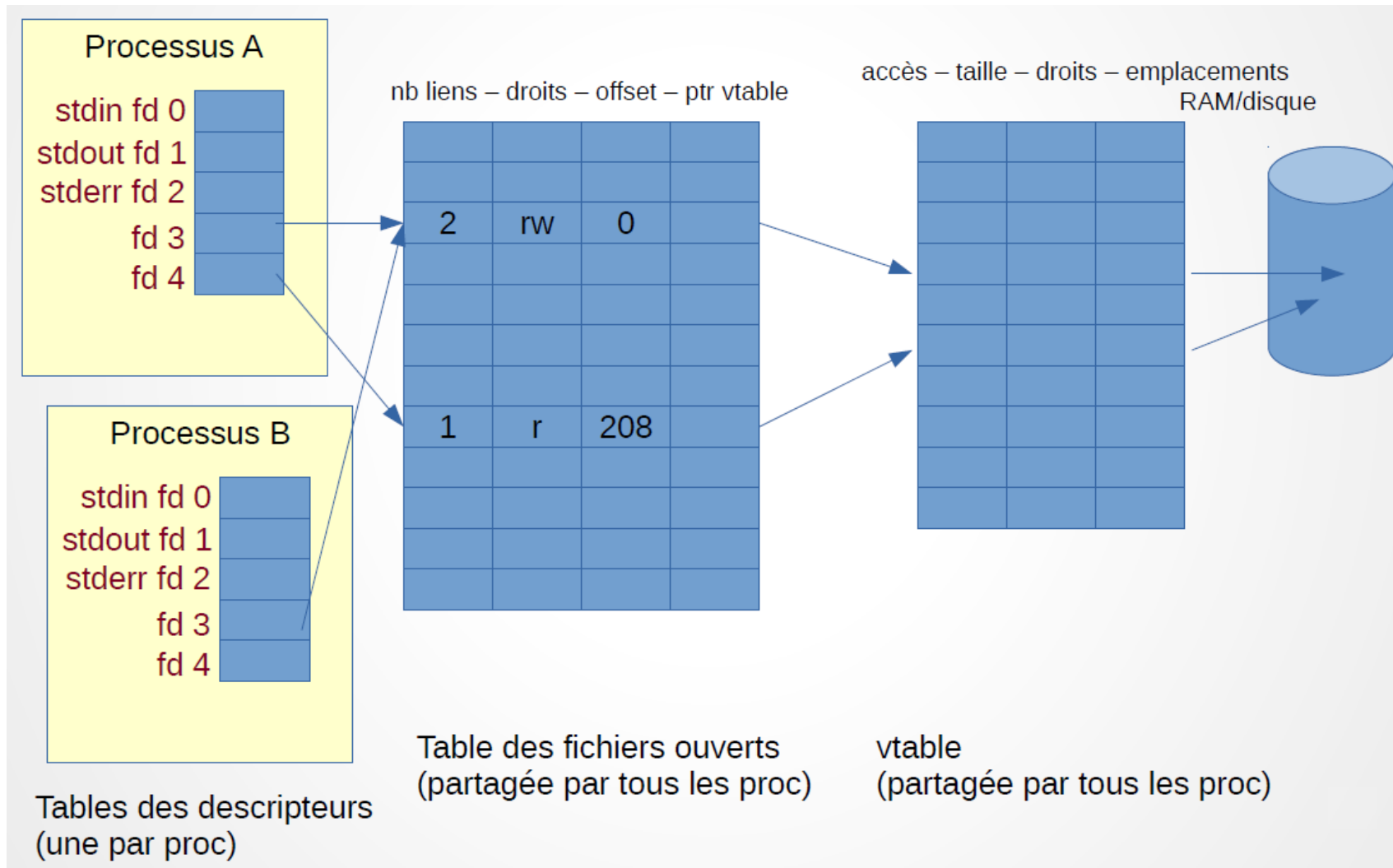
nouvel emplacement

SEEK_SET
SEEK_CUR
SEEK_END

Manipulation : suppression / métadonnées

- Il est possible de supprimer un fichier via la méthode ***unlink*** :
 - ✓ Voir man 2 ***unlink***
- Il est possible d'obtenir les métadonnées d'un fichier via notamment ***stat*** :
 - ✓ Voir man 2 ***stat***

Descripteur de fichier



Sommaire

- I. Appels fichiers usuels
 - II. Opérations bufferisées
 - III. Essentiel
 - IV. Conclusion
-

Appels bufferisées

- Il est possible d'améliorer les performances d'accès aux fichiers avec une version « bufferisée » des appels ***open / read / write***
 - ***Descripteur : int -> FILE****
 - ***Lecture/création***
 - ***Écriture***
 - ***Fermeture***
 - ***Déplacement***

Préfixés par ***f***xxx : ***fopen / fread / fwrite*** etc
- Standard Glibc
- Buffer @implémentation

Sommaire

- I. Appels fichiers usuels
 - II. Opérations bufferisées
 - III. Essentiel
 - IV. Conclusion
-

Typologies

- Les différents types de fichiers peuvent être manipulés de **deux** façons pour récupérer:

METADONNEES

ACCES INFOS

- Obtention des métadonnées : ***stat* / *fstat* / *access***
 - Dates CRU. ; permissions; taille du fichier ; etc.
 - Structure dédiée : ***struct stat***

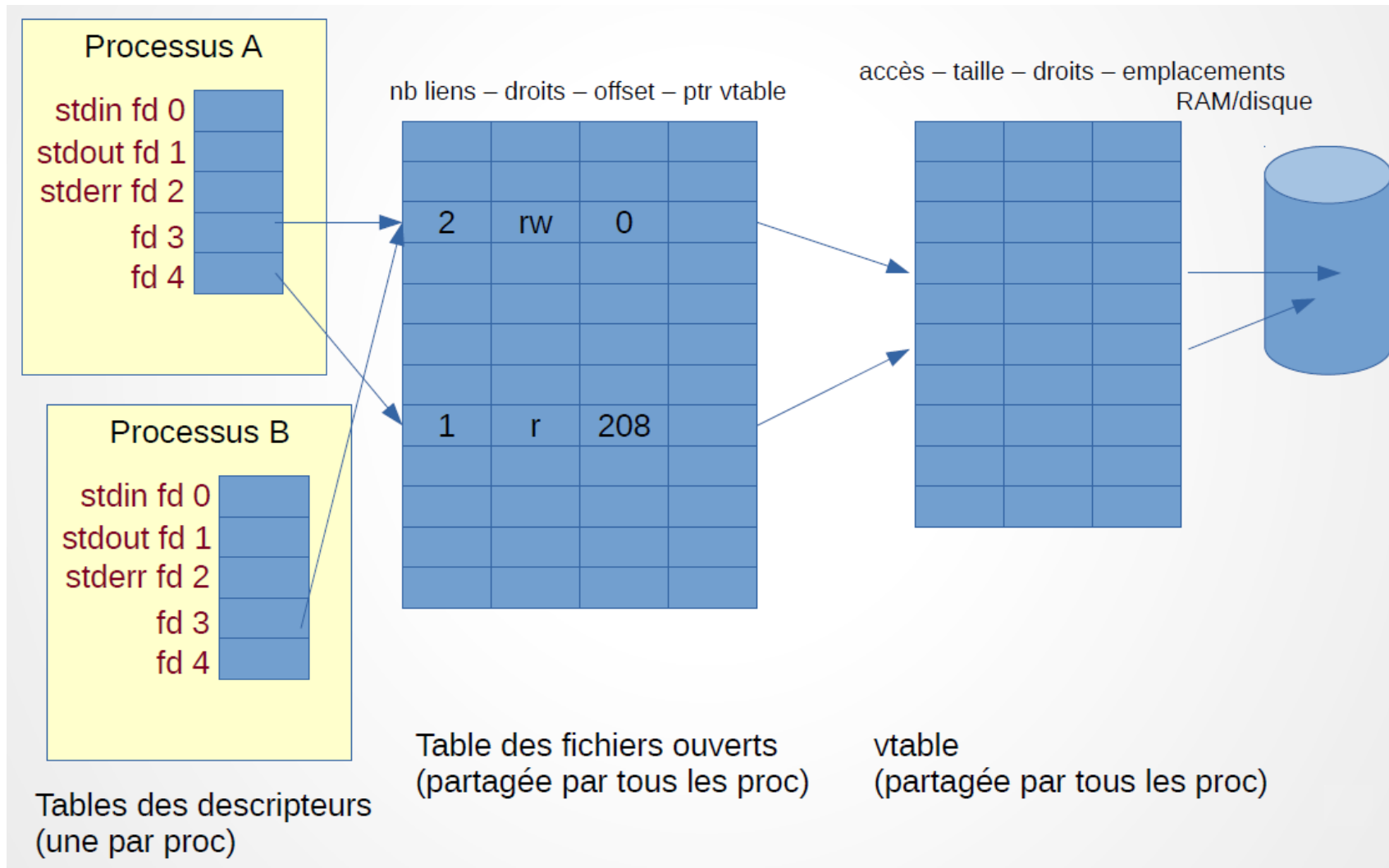
```
struct stat {
    dev_t    st_dev;    /* ID of device containing file */
    ino_t    st_ino;    /* inode number */
    mode_t   st_mode;   /* protection */
    nlink_t  st_nlink;  /* number of hard links */
    uid_t    st_uid;    /* user ID of owner */
    gid_t    st_gid;    /* group ID of owner */
    dev_t    st_rdev;   /* device ID (if special file) */
    off_t    st_size;   /* total size, in bytes */
    blksize_t st_blksize; /* blocksize for file system I/O */
    blkcnt_t st_blocks; /* number of 512B blocks allocated */
    time_t   st_atime;  /* time of last access */
    time_t   st_mtime;  /* time of last modification */
    time_t   st_ctime;  /* time of last status change */
};
```

DONNEES

ACCES DONNEES

- Opérations CRUD courantes :
 - Ouverture / création de fichier : ***open***
 - Lecture / écriture : ***read* / *write***
 - Déplacement au sein du fichier : ***lseek***
 - Fermeture du fichier : ***close***

Descripteur de fichier



Appels bufferisées

- Il est possible d'améliorer les performances d'accès aux fichiers avec une version « bufferisée » des appels ***open / read / write***
 - ***Descripteur : int -> FILE****
 - ***Lecture/création***
 - ***Écriture***
 - ***Fermeture***
 - ***Déplacement***

Préfixés par ***f***xxx : ***fopen / fread / fwrite*** etc
- Standard Glibc
- Buffer @implémentation



Conclusion



Annexes

Annexes

- Liens annexes :