

Système d'exploitation avancé

Thread POSIX

Pierre LEROY – leroy.pierre1@gmail.com



Sommaire

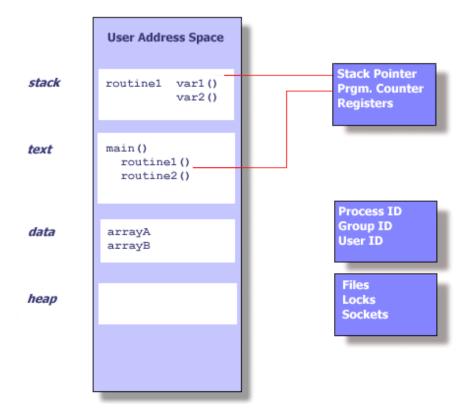
- I. Principes
- II. Mise en œuvre
- III. Essentiel
- IV. Conclusion

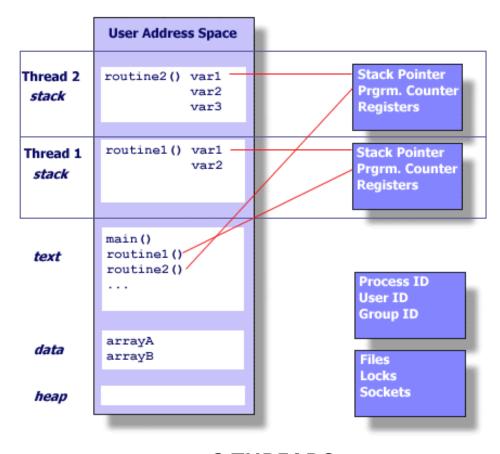


Principes

« Processus léger » :

NOTIONS





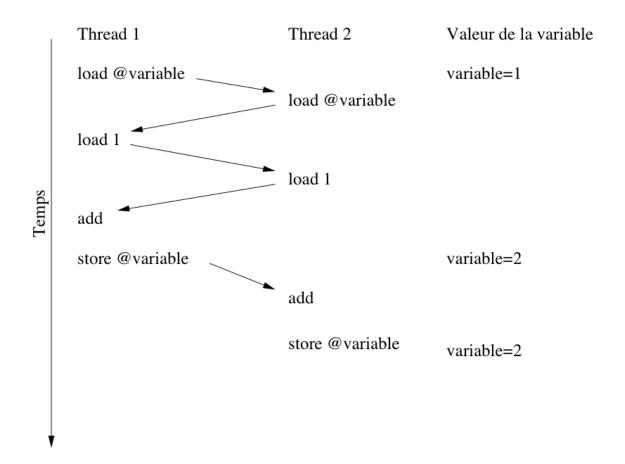
2 THREADS



Principes

Concurrence et section critique :

NOTIONS





Sommaire

- I. Principes
- II. Mise en œuvre
- III. Essentiel
- IV. Conclusion



Manipulations usuelles concernant les threads :

- La mise œuvre des thread posix s'implémente via les procédures pthread_xxx :
 - ✓ Les actions usuelles sont : création / attente / terminaison
 - ✓ La gestion des accès concurrents : via mutex



Création d'un thread :

MISE EN OEUVRE

Appel système pthread_create :

```
int pthread_create (
    pthread_t *tid, pthread_attr_t *attr,
    void* (*func)(void*), void* arg );
```

- ✓ **tid** : identifiant du thread créé.
- ✓ attributs:
 - voir man pthread_attr_init; ie : joignable/détache; si NULL attributs par défaut
- ✓ **func** : fonction à appeler ; code exécuté par le thread.
- ✓ arg : argument de la fonction appelée;
 - ie: pointeur, données via structure



Gestion de la vie du thread :

- Appel système pthread_exit:
 - ✓ Fin d'exécution d'un thread

```
pthread_exit(void *retval);

Pointeur sur code retour du thread
```

- Appel système *pthread_cancel*:
 - ✓ Demande à un thread de terminer son exécution (similaire à *kill*)



Gestion de la vie du thread :

- Appel système *pthread_join*:
 - ✓ Attente de la fin d'exécution d'un thread (similaire à wait)

```
pthread_join(pthread_t thread, void **retval);

Identifiant du thread

sur code retour du thread
```



Terminaison d'un thread :

- Chaque thread définit sa réaction aux demandes d'arrêt selon deux paramètres :
 - ✓ cancel_state : accepte-t-il les demandes d'arrêt ?
 - ✓ cancel_type : quand exactement s'arrêtera-t-il ?
- Défini par les fonctions suivantes :
 - ✓ pthread_setcancelstate
 - ✓ pthread_setcanceltype



Acceptation des demandes d'arrêt :

- Appel système pthread_setcancelstate :
 - ✓ Attente de la fin d'exécution d'un thread (similaire à wait)

```
int pthread_setcancelstate (int new, int *old);
Nouvelle valeur souhaitée
Précédente valeur si != NULL
```

- ✓ PTHREAD_CANCEL_ENABLE : (par défaut) le thread accepte les demandes d'arrêt
- ✓ PTHREAD_CANCEL_DISABLE : le thread refuse les demandes d'arrêt (elles sont alors simplement ignorées)



Temporalité des demandes d'arrêt :

- Appel système pthread_setcanceltype :
 - ✓ Attente de la fin d'exécution d'un thread (similaire à wait)

```
int pthread_setcanceltype (int new, int *old);
Nouvelle valeur souhaitée
Précédente valeur si != NULL
```

- PTHREAD_CANCEL_ASYNCHRONOUS: Action immédiate, lorsqu'il est sollicité
- ✓ PTHREAD_CANCEL_DEFERRED : (par défaut) Au prochain point d'arrêt : fonction bloquante ou appel système



Gestion des accès concurrents via mutex :

MISE EN OEUVRE

- Appel système *pthread_mutex_init*:
 - ✓ Création d'un mutex

- Appel système *pthread_mutex_destroy*:
 - ✓ Destruction d'un mutex



mutex à initialiser

Attributs du mutex

Gestion des accès concurrents via mutex :

- Appel système pthread_mutex_lock / pthread_mutex_unlock:
 - ✓ Positionnement des verrous

```
pthread_mutex mutex; // variable partagée
pthread_mutex_init (&mutex, NULL)
...
pthread_mutex_lock (&mutex);
// Section critique ici
pthread_mutex_unlock (&mutex);
...
```



Gestion des accès concurrents via mutex :

- Appel système pthread_mutex_trylock:
 - ✓ Vérification de la disponibilité sans rester bloqué dans un contexte bloquant

```
if (pthread_mutex_trylock(&mutex) == 0)
{
    // Section critique ici
}
else
{
    // Autre chose, non critique ici
}
```



Gestion des accès concurrents via mutex && variable conditionnelle :

- Mutex :
 - ✓ Protection d'une section critique
 - ✓ Synchronisation de thread
- Séparation des rôles avec des variables conditionnelles :
 - ✓ Mutex : Section critique
 - ✓ Variable conditionnelle : svnchronisation

- Type : pthread_cond_t cond ;
- Fonctions :
 - ✓ pthread_cond_init
 - ✓ pthread_cond_signal
 - ✓ pthread_cond_wait

```
Thread A Thread B

pthread_mutex_lock(&mutex); pthread_mutex_lock(&mutex);

// traitement pthread_cond_wait(&cond, &mutex);

pthread_cond_signal(&cond); // traitement

pthread_mutex_unlock(&mutex); pthread_mutex_unlock(&mutex);
```



Gestion des accès concurrents via sémaphore :

- Sémaphore (généralisation du *mutex*) :
 - ✓ Protection d'une section critique
 - ✓ Synchronisation de thread
- Appels systèmes sem_XXX (possédant des usages spécifiques) :
 - ✓ Initialisation : **sem_init**
 - ✓ Consultation : sem_getvalue
 - ✓ Destruction : sem_destroy
 - ✓ Usage : P / V : sem_wait / sem_post



Gestion des accès concurrents via sémaphore :

MISE EN OEUVRE

- Appel système sem_init:
 - ✓ Création d'un sémaphore

Type de sémaphore (partagé ou non)

int sem_init(sem_t *semaphore, int pshared, unsigned int valeur);

Référence du sémaphore à initialiser

Valeur d'initialisation (compteur)



Gestion des accès concurrents via sémaphore :

MISE EN OEUVRE

- Appel système sem_getvalue:
 - ✓ Consultation de la valeur d'un sémaphore

Valeur courante du compteur

int sem_getvalue(sem_t *semaphore, int * sval);



Gestion des accès concurrents via sémaphore :

MISE EN OEUVRE

- Appel système sem_destroy:
 - ✓ Destruction d'un sémaphore

```
int sem_destroy(sem_t *semaphore);
```



Gestion des accès concurrents via sémaphore :

MISE EN OEUVRE

- Appel système sem_wait:
 - ✓ Opération « P » tentative de récupération d'un jeton

```
int sem_wait(sem_t *semaphore);
```



Gestion des accès concurrents via sémaphore :

MISE EN OEUVRE

- Appel système sem_pwait:
 - ✓ Opération « P » tentative de récupération d'un jeton version non bloquante

int sem_trywait(sem_t *semaphore);



Gestion des accès concurrents via sémaphore :

MISE EN OEUVRE

- Appel système sem_post:
 - ✓ Opération « V » remise à disposition d'un jeton

```
int sem_post(sem_t *semaphore);
```



Cas d'usage

Gestion des accès concurrents via sémaphore :

MISE EN OEUVRE

- Problématique Producteur / Consommateur :
 - ✓ Assurer que les N consommateurs consomment tant qu'il y a des produits disponibles.
 - ✓ Assurer que le producteur ne tente pas de remplir une file pleine.

Producteur

- ✓ créer un document D
- ✓ verrouiller F
- ✓ ajouter D à la fin de la file F
- ✓ déverrouiller F
- ✓ envoyer un signal au consommateur

Consommateur

```
✓ répéter
✓ attendre un signal de F
✓ tant que F n'est pas vide
✓ pour chaque élément E de F
✓ verrouiller F
✓ imprimer E
✓ supprimer E de F
✓ déverrouiller F
✓ fin pour
✓ fin tant que
✓ attendre un signal d'un producteur
✓ fin répéter
```



Sommaire

- I. Principes
- II. Mise en œuvre
- III. Essentiel
- IV. Conclusion



Essentiel

Toutes les notions abordées dans ce chapitre sont fondamentales





Conclusion





Annexes



Annexes

- Liens annexes :
 - ✓ IBM « POSIX threads explained » : http://www.ibm.com/developerworks/library/l-posix1/l-posix1-pdf.pdf
 - ✓ Producteur/Consommateur : https://fr.wikipedia.org/wiki/Probl%C3%A8me des producteurs et des consommateurs
 - ✓ Lecteur/Ecrivain: https://fr.wikipedia.org/wiki/Probl%C3%A8me des lecteurs et des r%C3%A9dacteurs

