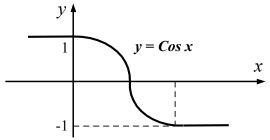
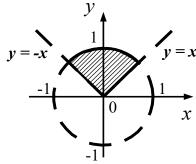
Алгоритми та структури даних. Основи алгоритмізації

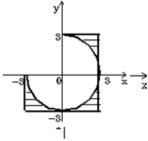
- 14. Задані дійсні числа x, y, z. З'ясувати, чи існує трикутник з такими довжинами сторін.
- 15. Обчислити y = f(x), де функція f(x) задана графіком :



- 16. Задані дійсні додатні числа *a*, *b*, *c*, *d*. З'ясувати, чи можна прямокутник із сторонами *a*, *b* розмістити всередині прямокутник із сторонами *c*, *d* так, щоб кожна із сторін одного прямокутника була паралельна або перпендикулярна кожній стороні другого прямокутника.
- 17. Задані дійсні числа x, y. Визначити, чи належить точка з координатами (x, y) заштрихованій частині площини:



- 18. З'ясувати, чи є вектор \vec{a} , заданий координатами a_1, a_2, a_3 , і вектор \vec{b} , заданий координатами b_1, b_2, b_3 , колінеарними.
- 19. Задані дійсні числа x, y. Визначити, чи належить точка з координатами (x, y) заштрихованій частині площини:



20. Для заданого a знайти корінь рівняння f(x) = 0, де

$$f(x) = \begin{cases} 2ax + |a - 1|, & \text{якщо } a > 0 \\ \frac{e^x}{\sqrt{1 + a^2}} - 1, & \text{інакше} \end{cases}$$

21. Визначити, чи належить задана точка (x, y) плоскій фігури, яка є кільцем з центром на початку координат, з внутрішнім радіусом r1 і зовнішнім радіусом r2.