

Додаток 1

Міністерство освіти і науки України
Національний технічний університет України «Київський політехнічний
інститут імені Ігоря Сікорського»
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 2 з дисципліни
«Алгоритми та структури даних-1.
Основи алгоритмізації»

«Дослідження алгоритмів

розгалуження»

Варіант 15

Виконав студент ІІ-12, Кириченко Владислав Сергійович
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив _____
(прізвище, ім'я, по батькові)

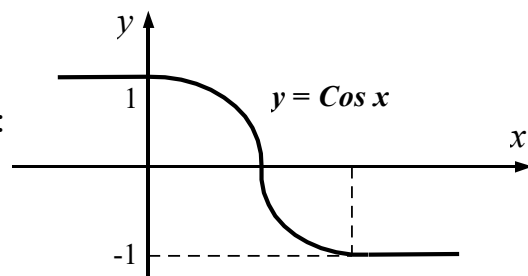
Назва роботи: Дослідження алгоритмів розгалуження.

Мета: дослідити подання керувальної дії чергування у вигляді умовної та альтернативної форм та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

Варіант 15

Умова задачі:

Обчислити $y = f(x)$, де функція $f(x)$ задана графіком:



Постановка задачі: Результатом розв'язку задачі є координата Y .

Побудова математичної моделі: Маємо координату X і графік, за яким ми повинні шукати значення Y .

Залежність наступна:

якщо $x \leq 0$: то $y = 1$

якщо $x \geq \text{Пи}$: то $y = -1$

якщо $0 < x < \text{Пи}$: то $y = \cos(x)$

Для побудови алгоритма знадобиться функція $\cos(x)$ - що дозволяє обрахувати значення косинуса для аргумента - x .

Складемо таблицю змінних:

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Координата X	Дійсний	X	Початкові дані
Значення Пи	Дійсний	Pi	Початкові дані
Координата Y	Дійсний	Y	Результат

3. Програмні специфікації запишемо у псевдокоді та графічній формі у вигляді блок-схеми.

Крок 1. Визначимо основні дії.

Крок 2. Деталізація перевірки чи $0 < X < \text{Pi}$.

Крок 3. Деталізація перевірки чи $X \geq \text{Pi}$, чи $X \leq 0$.

Псевдокод:

Крок 1.

початок

введення X

перевірка чи $0 < X < \pi$

перевірка чи $X \geq \pi$, чи $X \leq 0$

виведення Y

кінець

Крок 2.

початок

введення X, π

якщо $0 < X < \pi$

то $Y = \cos(X)$

інакше

перевірка чи $X \geq \pi$, чи $X \leq 0$

все якщо

виведення Y

кінець

Крок 3.

початок

введення X, π

якщо $0 < X < \pi$

то $Y = \cos(X)$

інакше

якщо $X \geq \pi$

то $Y = -1$

інакше

$Y = 1$

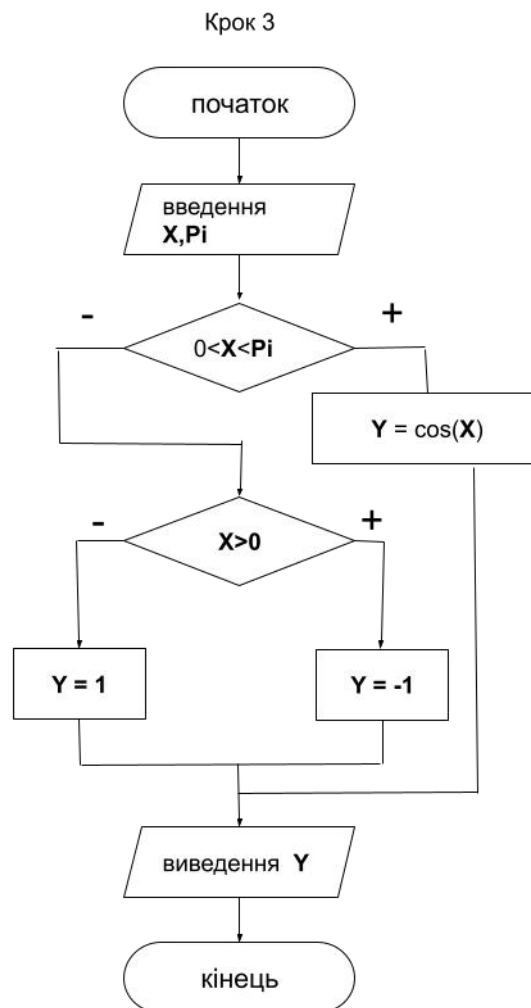
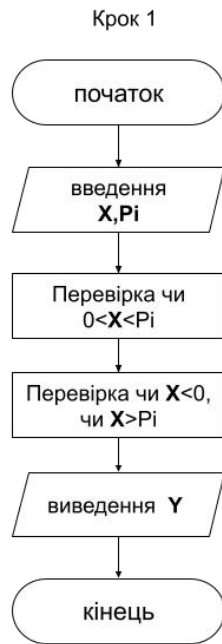
все якщо

все якщо

виведення Y

кінець

Блок схема:



4. Перевірка алгоритму

Блок	Дія	Дія	Дія
	Початок	Початок	Початок
1	Введення $X=34$, $Pi=3.14$	Введення $X=0.5*Pi$, $Pi=3.14$	Введення $X=-3$, $Pi=3.14$
2	$0<34<3.14$ - false	$0<1.57<3.14$ - true	$0<-3<Pi$ - false
3	$34>0$ - true	$Y=\cos(0.5*Pi) = 0$	$-3>0$ - false
4	$Y = -1$	Вивід: 0	$Y = 1$
5	Вивід: -1	Кінець	Вивід: 1
	Кінець		Кінець

Висновок - Було досліджено подання керувальної дії чергування у вигляді умовної та альтернативної форм та набуто практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.