

Міністерство освіти і науки України  
Національний технічний університет України «Київський політехнічний  
інститут імені Ігоря Сікорського»  
Факультет інформатики та обчислювальної техніки

Кафедра інформатики та програмної інженерії

Звіт

з лабораторної роботи № 5 з дисципліни  
«Алгоритми та структури даних-1.  
Основи алгоритмізації»

«Дослідження складних циклічних  
алгоритмів»

Варіант 15

Виконав студент ІІ-12, Кириченко Владислав Сергійович  
(шифр, прізвище, ім'я, по батькові)

Перевірив \_\_\_\_\_  
( прізвище, ім'я, по батькові)

## Лабораторна робота № 5

**Назва роботи:** Дослідження складних циклічних алгоритмів

**Мета:** дослідити особливості роботи складних циклів та набути практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

### Варіант 15

#### Умова задачі:

Дано цілі числа  $p$  і  $q$ . Визначити всі дільники числа  $p$ , взаємно прості з  $q$ .

**Постановка задачі:** Задано змінні  $p$  та  $q$ , знайти всі дільники числа  $p$ , взаємно прості з  $q$ . Результатом розв'язку задачі є ряд чисел.

**Побудова математичної моделі:**

*Розіб'ємо задачу на два етапи:*

1. Знаходження дільників числа  $p$ .
2. Знаходження серед дільників числа  $p$  чисел взаємнопростих з  $q$ .

Перший етап реалізуємо за допомогою арифметичного циклу.

Другий етап реалізуємо за допомогою алгоритму Евкліда, описаного ітераційним циклом.

*Пояснення другого етапу:*

Для знаходження взаємнопростих з деяким числом чисел з деякого ряду потрібно перевірити на цю властивість кожний з членів ряду. Тобто потрібен алгоритм перевірки чи є два числа взаємнопростими.

Два числа є взаємнопростими якщо їх НОД (найбільший спільний дільник дорівнює 1). Тобто потрібно знайти НОД двох чисел і перевірити чи це число дорівнює одиниці.

Найпростіший у реалізації метод знаходження НОД - алгоритм Евкліда, його і використаємо.

*Псевдокод алгоритму Евкліда:*

**поки**  $a \neq 0$  &  $b \neq 0$

**якщо**  $a > b$

**то**  $a \% = b$

**інакше**  $b \% = a$

**виведення**  $(a+b)$

Щоб виконання алгоритму Евкліда не впливало на лобальні значення змінних, що перевіряються, скористаємося тимчасовими змінними  $a=i$  та  $b=q$ .

Складемо таблицю змінних:

Змінна	Тип	Ім'я	Призначення
Перша змінна	Цілочисельний	$p$	Початкові дані
Друга змінна	Цілочисельний	$q$	Початкові дані
Лічильник	Натуральний	$i$	Проміжкове значення
Тимчасова змінна для перевірки чи число з ряду дільників $p$ є взаємнопростим із $q.(i)$	Цілочисельний	$a$	Проміжкове значення
Тимчасова змінна для перевірки чи число з ряду дільників $p$ є взаємнопростим із $q.(q)$	Цілочисельний	$b$	Проміжкове значення
Значення НОД змінних	Цілочисельний	<i><b>biggestCommonDivisor</b></i>	Проміжкове значення
Дільник числа $p$	Цілочисельний	<i><b>pDivisor</b></i>	Проміжкове значення

3.Програмні специфікації запишемо у псевдокодi та графічній формi у вигляді блок-схеми.

**Крок 1.** Визначимо основні дії.

**Крок 2.** Деталізація арифметичного циклу, який перебирає всі натуральні значення, які менша за  $p$ .

**Крок 3.**Деталізація перевірки чи є число  $i$  дільником  $p$ .

**Крок 4.**Деталізація ітераційного циклу, який обумовлює реалізацію алгоритму Евкліда

**Крок 5.** Деталізація знаходження НСД кожного дільника числа  $p$  і числа  $q$ .(алгоритм Евкліда)

**Крок 6.** Деталізація перевірки чи НСД чисел  $i$  та  $q - 1$  (чи є число  $i$  одним із шуканих значень).

*Псевдокод:*

*Крок 1.*

**початок**

введення  $p, q$

арифметичний цикл, який перебирає всі натуральні значення, які менші за  $p$ .

перевірка чи є число  $i$  дільником  $p$ .

ітераційний цикл, який обумовлює реалізацію алгоритму Евкліда

знаходження НСД кожного дільника числа  $p$  і числа  $q$ . (алгоритм Евкліда)

перевірка чи НСД чисел  $i$  та  $q - 1$  (чи є число  $i$  одним із шуканих значень).

**кінець**

*Крок 2.*

**початок**

введення  $p, q$

**повторити**

для  $i$  від 1 до  $p+1$

перевірка чи є число  $i$  дільником  $p$ .

ітераційний цикл, який обумовлює реалізацію алгоритму Евкліда

знаходження НСД кожного дільника числа  $p$  і числа  $q$ . (алгоритм

Евкліда)

перевірка чи НСД чисел  $i$  та  $q - 1$  (чи є число  $i$  одним із шуканих значень).

**все повторити**

**кінець**

*Крок 3.*

**початок**

введення  $p, q$

**повторити**

для  $i$  від 1 до  $p+1$

якщо  $p \% i == 0$

то

$pDivisor = i$

ітераційний цикл, який обумовлює реалізацію алгоритму Евкліда  
знаходження НСД кожного дільника числа  $p$  і числа  $q$ .(алгоритм Евкліда)  
перевірка чи НСД чисел  $i$  та  $q - 1$  (чи є число  $i$  одним із шуканих значень).

**все якщо**

**все повторити**

**кінець**

*Крок 4.*

**початок**

введення  $p, q$

**повторити**

для  $i$  від 1 до  $p+1$

якщо  $p \% i == 0$

то

$pDivisor = i$

$a = pDivisor$

$b = q$

**поки** ( $a!=0 \ \& \ b!=0$ ) **повторити**

знаходження НСД кожного дільника числа  $p$  і числа  $q$ .(алгоритм Евкліда)

**все поки**

перевірка чи НСД чисел  $i$  та  $q - 1$  (чи є число  $i$  одним із шуканих значень).

**все якщо**

**все повторити**

**кінець**

*Крок 5.*

**початок**

введення  $p, q$

**повторити**

для  $i$  від 1 до  $p+1$

якщо  $p \% i == 0$

то

$pDivisor = i$

$a = pDivisor$

$b = q$

**поки** ( $a!=0 \ \& \ b!=0$ ) **повторити**

**якщо**  $a > b$

**то**

```

                                a%=b
                інакше
                                b %= a
        все поки
        biggestCommonDivisor = a+b
        перевірка чи НСД чисел i та q - 1 (чи є число i одним із
        шуканих значень).
        все якщо
        все повторити
кінєць

```

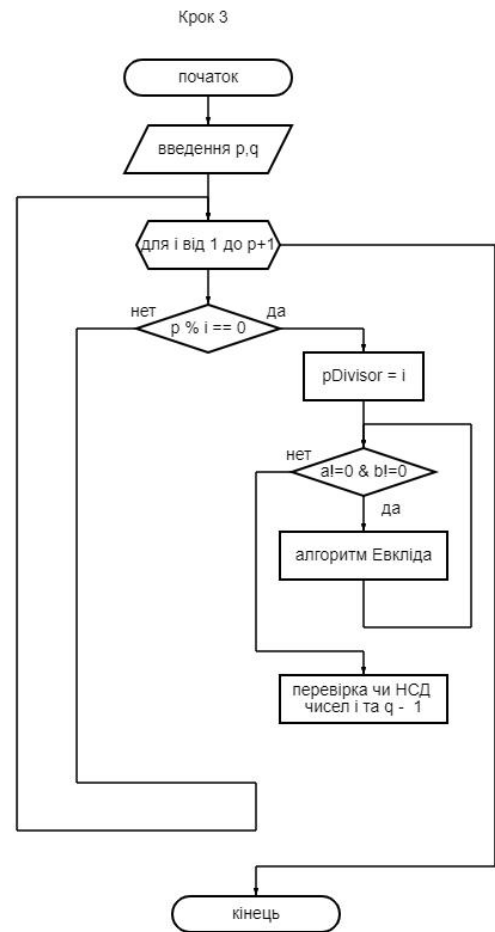
*Крок 6.*

```

початок
    введення p,q
    повторити
        для i від 1 до p+1
        якщо p % i == 0
            то
                pDivisor = i
                a = pDivisor
                b = q
                поки (a!=0 & b!=0) повторити
                    якщо a>b
                        то
                            a%=b
                        інакше
                            b %= a
                все поки
                biggestCommonDivisor = a+b
                якщо biggestCommonDivisor == 0
                    то
                        виведення pDivisor
            все якщо
        все повторити
кінєць

```

## Блок схема:



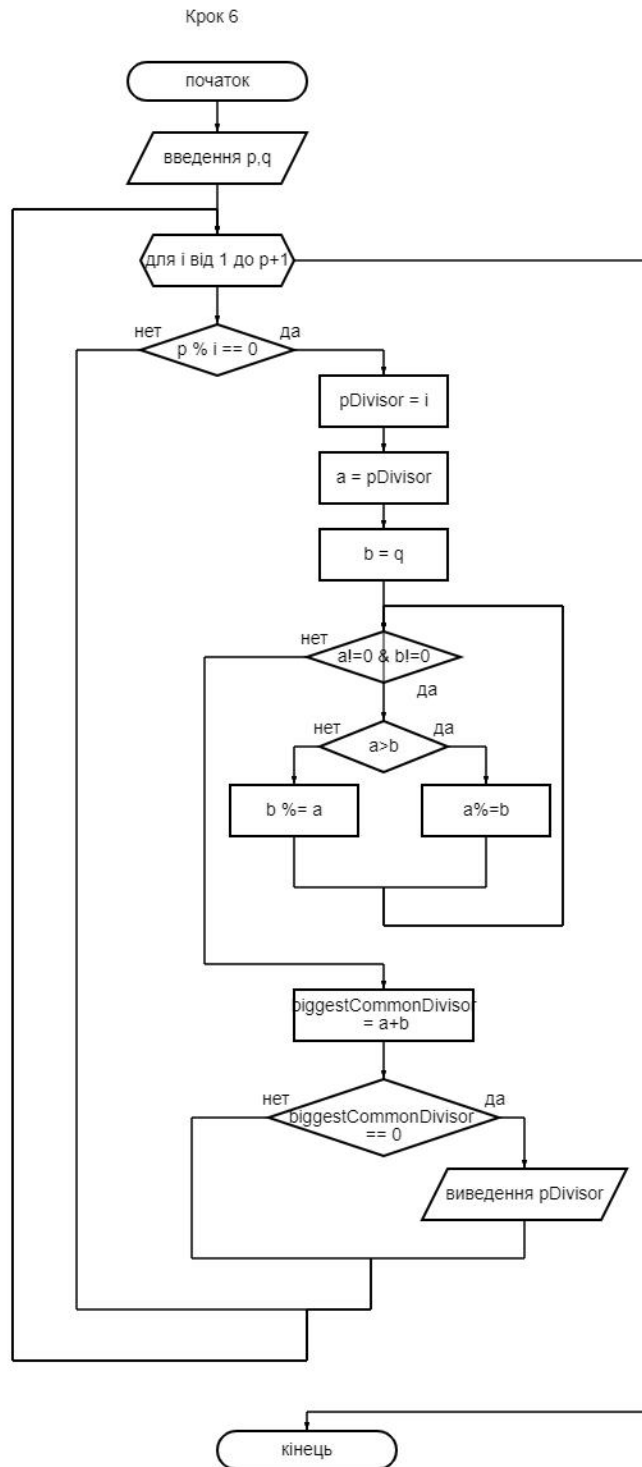
```
graph TD; Start([початок]) --> Input[/введення p,q/]; Input --> LoopStart[для i від 1 до p+1]; LoopStart --> DivCheck{p % i == 0}; DivCheck -- да --> SetDivisor[pDivisor = i]; DivCheck -- нет --> CheckGCD[перевірка чи НСД чисел i та q - 1]; SetDivisor --> SetA[a = pDivisor]; SetA --> SetB[b = q]; SetB --> EuclidCheck{a!=0 & b!=0}; EuclidCheck -- да --> EuclidProc[алгоритм Евкліда]; EuclidProc --> EuclidCheck; EuclidCheck -- нет --> CheckGCD; CheckGCD --> End([кінець]);
```

```

graph TD
    Start([початок]) --> Input[/введення p, q/]
    Input --> LoopStart[/для i від 1 до p+1/]
    LoopStart --> DivCheck{p % i == 0}
    DivCheck -- да --> AssignDiv[pDivisor = i]
    AssignDiv --> AssignA[a = pDivisor]
    AssignA --> AssignB[b = q]
    AssignB --> GCDCheck{a != 0 & b != 0}
    GCDCheck -- да --> CompareA{a > b}
    CompareA -- да --> ModB[a % b]
    CompareA -- нет --> ModA[b % a]
    ModA --> GCDCheck
    ModB --> GCDCheck
    GCDCheck -- нет --> LoopStart
    ModA --> AssignGCD[piggestCommonDivisor = a+b]
    ModB --> AssignGCD
    AssignGCD --> CheckHSD[перевірка чи НСД чисел i та q - 1]
    CheckHSD --> End([кінець])
    CheckHSD --> LoopStart

```





#### 4. Перевірка алгоритму

Блок	Дія
	<b>Початок</b>
1	Введення $x=16, n=7,$
2	<b>iteration: 1</b>
3	<b><math>(p \% i == 0) = \text{true}</math></b>

	<b>pDivisor = 1</b>
	<b>a = 1</b>
	<b>b = 7</b>
	<b>Euclid algorithm</b>
	<b>(a != 0 &amp;&amp; b != 0) = true</b>
	<b>a&lt;b = false</b>
	<b>a = 1</b>
	<b>b = 0</b>
	<b>biggestCommonDivisor = 1</b>
	<b>( biggestCommonDivisor == 1) = true</b>
	<b>виведення 1</b>
	<b>iteration: 2</b>
	<b>(p % i == 0) = true</b>
	<b>pDivisor = 2</b>
	<b>a = 2</b>
	<b>b = 7</b>
	<b>Euclid algorithm</b>
	<b>(a != 0 &amp;&amp; b != 0) = true</b>
	<b>a&lt;b = false</b>
	<b>a = 2</b>
	<b>b = 1</b>
	<b>(a != 0 &amp;&amp; b != 0) = true</b>
	<b>a&lt;b = true</b>
	<b>a = 0</b>
	<b>b = 1</b>
	<b>biggestCommonDivisor = 1</b>
	<b>( biggestCommonDivisor == 1) = true</b>

	<b>виведення 2</b>
	<b>iteration: 3</b>
	<b>(p % i == 0) = false</b>
	<b>iteration: 4</b>
	<b>(p % i == 0) = true</b>
	<b>pDivisor = 4</b>
	<b>a = 4</b>
	<b>b = 7</b>
	<b>Euclid algorithm</b>
	<b>(a != 0 &amp;&amp; b != 0) = true</b>
	<b>a &lt; b = false</b>
	<b>a = 4</b>
	<b>b = 3</b>
	<b>(a != 0 &amp;&amp; b != 0) = true</b>
	<b>a &lt; b = true</b>
	<b>a = 1</b>
	<b>b = 3</b>
	<b>(a != 0 &amp;&amp; b != 0) = true</b>
	<b>a &lt; b = false</b>
	<b>a = 1</b>
	<b>b = 0</b>
	<b>biggestCommonDivisor = 1</b>
	<b>( biggestCommonDivisor == 1) = true</b>
	<b>виведення 4</b>
	<b>iteration: 5</b>
	<b>(p % i == 0) = false</b>
	<b>iteration: 6</b>
	<b>(p % i == 0) = false</b>

	<b>iteration: 7</b>
	<b>(p % i == 0) = false</b>
	<b>iteration: 8</b>
	<b>(p % i == 0) = true</b>
	<b>pDivisor = 8</b>
	<b>a = 8</b>
	<b>b = 7</b>
	<b>Euclid algorithm</b>
	<b>(a != 0 &amp;&amp; b != 0) = true</b>
	<b>a &lt; b = true</b>
	<b>a = 1</b>
	<b>b = 7</b>
	<b>(a != 0 &amp;&amp; b != 0) = true</b>
	<b>a &lt; b = false</b>
	<b>a = 1</b>
	<b>b = 0</b>
	<b>biggestCommonDivisor = 1</b>
	<b>( biggestCommonDivisor == 1) = true</b>
	<b>виведення 8</b>
	<b>iteration: 9</b>
	<b>(p % i == 0) = false</b>
	<b>iteration: 10</b>
	<b>(p % i == 0) = false</b>
	<b>iteration: 11</b>
	<b>(p % i == 0) = false</b>
	<b>iteration: 12</b>
	<b>(p % i == 0) = false</b>
	<b>iteration: 13</b>

	<b>(p % i == 0) = false</b>
	<b>iteration: 14</b>
	<b>(p % i == 0) = false</b>
	<b>iteration: 15</b>
	<b>(p % i == 0) = false</b>
	<b>iteration: 16</b>
	<b>(p % i == 0) = true</b>
	<b>pDivisor = 16</b>
	<b>a = 16</b>
	<b>b = 7</b>
	<b>Euclid algorithm</b>
	<b>(a != 0 &amp;&amp; b != 0) = true</b>
	<b>a &lt; b = false</b>
	<b>a = 2</b>
	<b>b = 7</b>
	<b>(a != 0 &amp;&amp; b != 0) = true</b>
	<b>a &lt; b = false</b>
	<b>a = 2</b>
	<b>b = 1</b>
	<b>(a != 0 &amp;&amp; b != 0) = true</b>
	<b>a &lt; b = true</b>
	<b>a = 0</b>
	<b>b = 1</b>
	<b>biggestCommonDivisor = 1</b>
	<b>( biggestCommonDivisor == 1) = true</b>
	<b>виведення 16</b>

**Висновок** - Було досліджено особливості роботи складних циклів та набуто практичних навичок їх використання під час складання програмних специфікацій.

