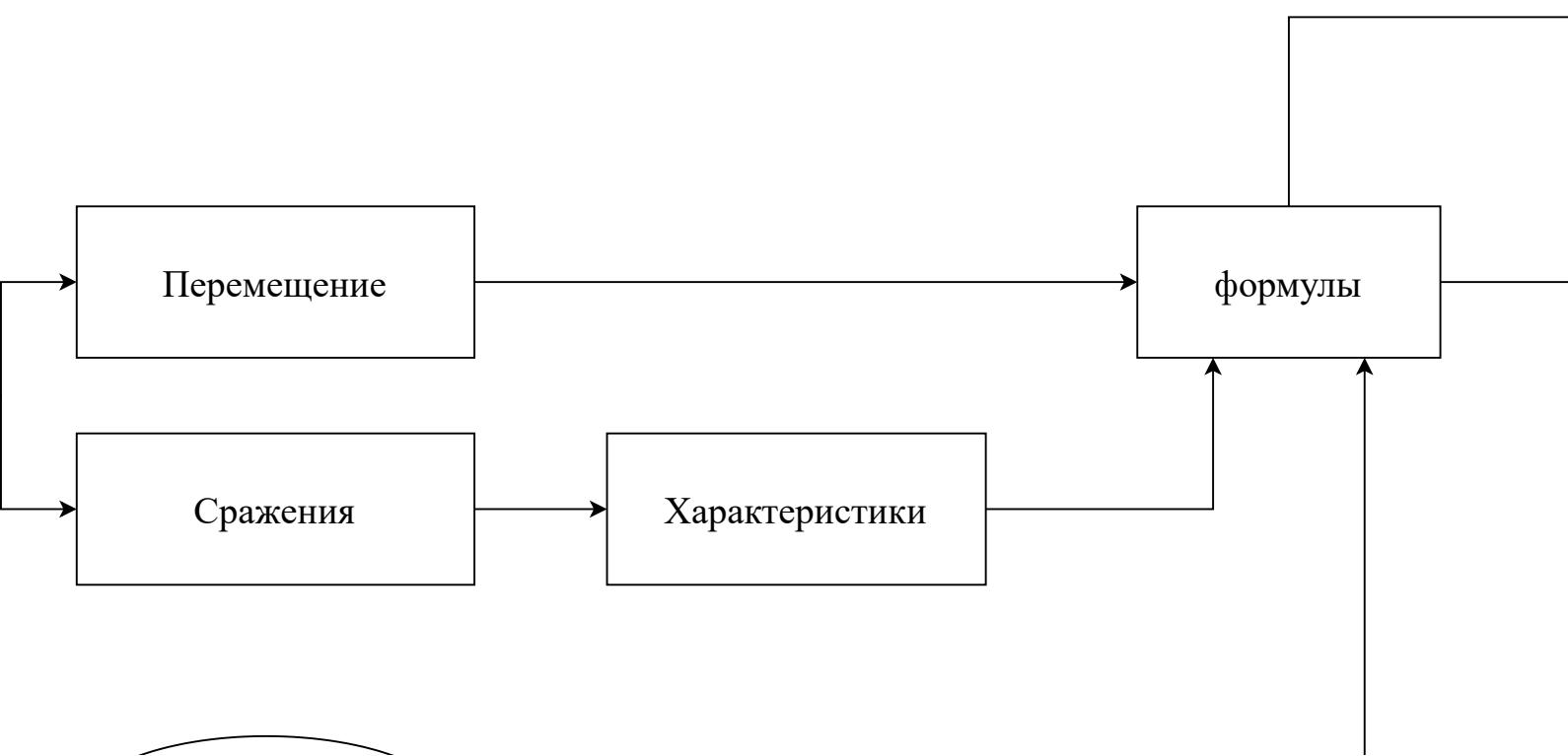
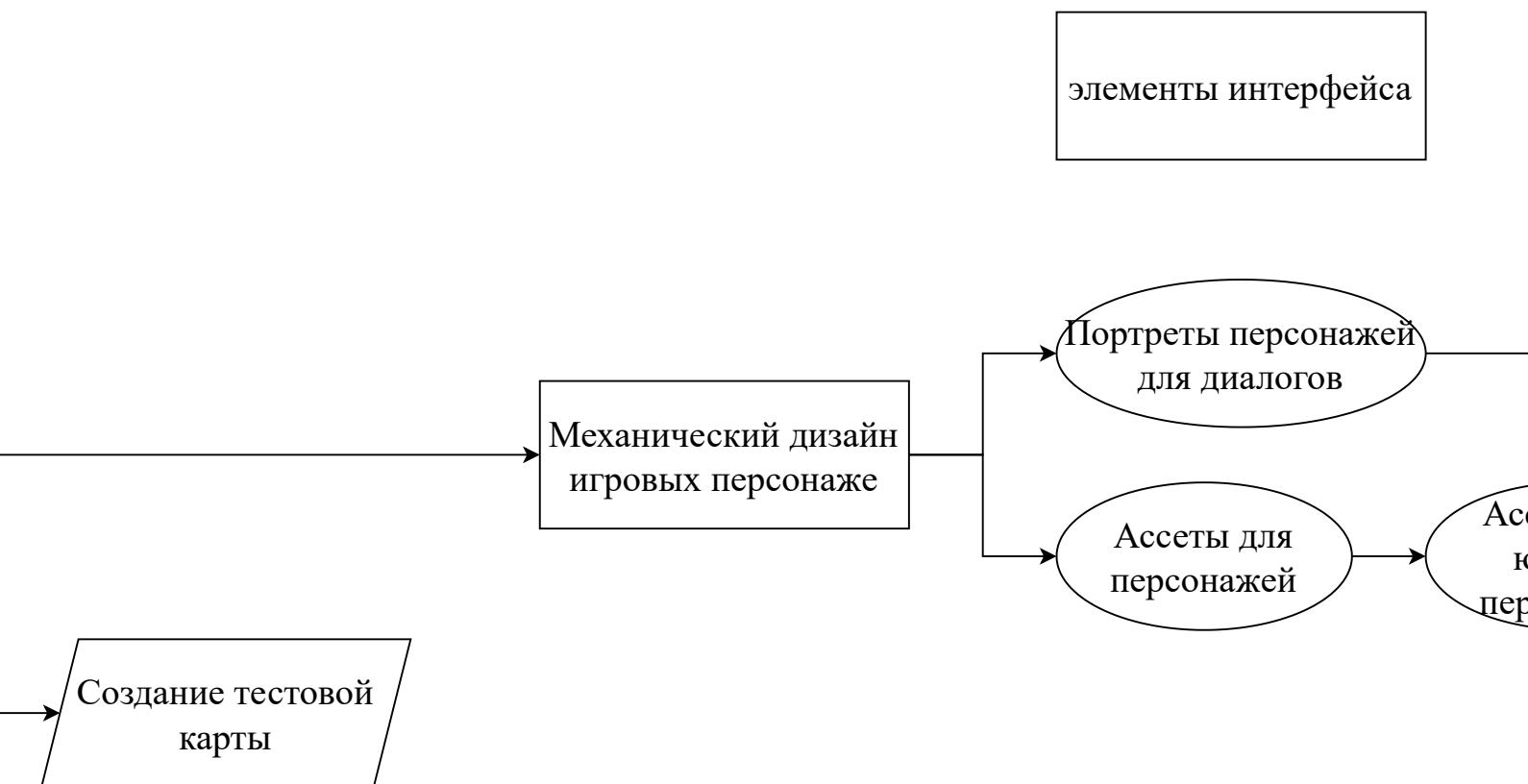


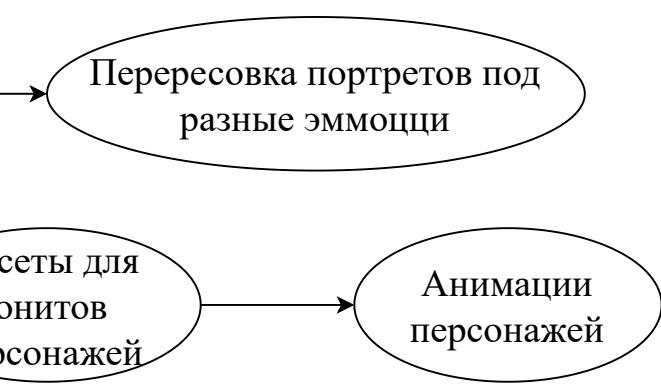
Основные механики

Юниты и их  
возможности

## Проект Игра







Объекты на игровой  
карте и их свойства

Концептуализация  
идеи

Описание мира

Создание глобальной  
карты

Создание рисунка

Текстовое  
описание

программировани

Создание ассетов и  
тайлов для теста

Дизайн локаций в  
Общих чертах

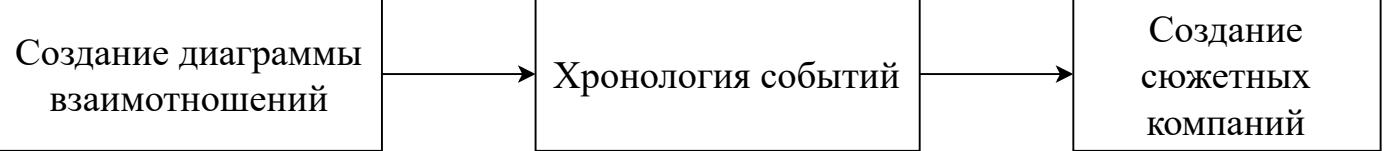
Концептуальные наброски  
местности

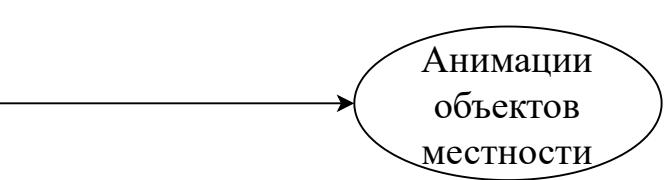
Список фракций  
с описанием

Список персонажей  
Функция в сюжете

проработка  
характеров

детальная проработка тайлов и  
ассетов местности





Анимации  
объектов  
местности