# I2C 协议介绍及 STM32 实现

## AI 航 团队

I2C(Inter-Integrated Circuit)通讯协议是由 Phiilps 公司开发的两线式串行总线,用于连接微控制器及其外围设备。是微电子通信控制领域广泛采用的一种总线标准,轻舟机器人驱动板上的惯导模块就是采用这种协议进行数据传输。

# 1. I2C 协议简介

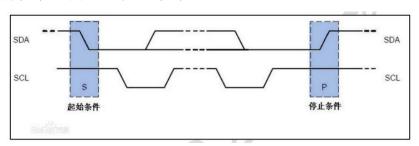
I2C 总线由两根线组成,分别是数据线 SDA 和时钟线 SCL,两条信号线同时处于高电平时,规定为总线的空闲状态。此时各个器件的输出级场效应管均处在截止状态,即释放总线,由两条信号线各自的上拉电阻把电平拉高。

I2C 通讯总线支持连接多个 I2C 设备,支持多个主机及多个通讯从机。为了区分设备,每个连接到总线的设备都有一个独立的地址,主机可以利用这个地址在不同设备之间进行通讯。本文重点介绍一个主机和一个从机的的情况,多机通信不作过多介绍。

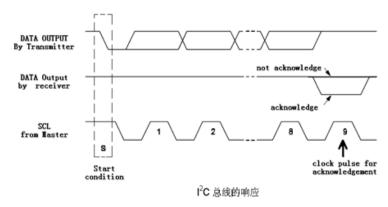
起始位与停止位的定义:

**起始信号:** 当 SCL 为高期间,SDA 由高到低的跳变,表示通讯开始;启动信号是一种电平跳变时序信号,而不是一个电平信号。

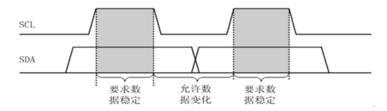
**停止信号:** 当 SCL 为高期间,SDA 由低到高的跳变,表示通讯停止;停止信号也是一种电平跳变时序信号,而不是一个电平信号。



发送器每发送一个字节,就在时钟脉冲 9 期间释放数据线,由接收器反馈一个应答信号。应答信号为低电平时,规定为有效应答位(ACK 简称应答位),表示接收器已经成功地接收了该字节;应答信号为高电平时,规定为非应答位(NACK),一般表示接收器接收该字节没有成功。对于反馈有效应答位 ACK 的要求是,接收器在第 9 个时钟脉冲之前的低电平期间将 SDA 线拉低,并且确保在该时钟的高电平期间为稳定的低电平。如果接收器是主控器,则在它收到最后一个字节后,发送一个 NACK 信号,以通知被控发送器结束数据发送,并释放 SDA 线,以便主控接收器发送一个停止信号 P。



I2C 总线进行数据传送时,时钟信号为高电平期间,数据线上的数据必须保持稳定,只有在时钟线上的信号为低电平期间,数据线上的高电平或低电平状态才允许变化,也就是数据在 SCL 的上升沿到来之前就需准备好。



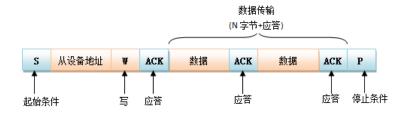
在 I2C 总线上传送的每一位数据都有一个时钟脉冲相对应(或同步控制),即在 SCL 串行时钟的配合下,在 SDA 上逐位地串行传送每一位数据。数据位的传输是边沿触发。

# 2. I2C 数据传送方式

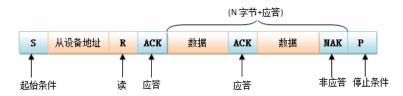
I2C 在 stm32 中的实现方式有两种,一种是"硬件 I2C",我们可以像开发 UART 串口那样,通过对 stm32 的片上外设进行配置,外设对应的引脚就会自动按照协议产生通讯信号,进行数据收发,这种实现方式起来比较简单。另外一种是用两个 IO 引脚模拟 SDA 和 SCL 电平,从而实现通讯,这种方式被称为"软件 I2C"。

为了使大家更好的理解 I2C 协议,我们接下来将学习第二种方式,这种方式用途很广,即使换做任何一种控制芯片,我们都可以通过器 IO 来模拟 I2C 协议,轻舟机器人对 IMU 的数据读取也是用的这种方式。

对 I2C 总线的操作实际就是主从设备之间的读写操作。大致可分为以下三种操作情况: 第一,主设备往从设备中写数据。数据传输格式如下:



第二,主设备从从设备中读数据。数据传输格式如下:



第三,主设备往从设备中写数据,然后重启起始条件,紧接着从从设备中读取数据; 或者是主设备从设备中读数据,然后重启起始条件,紧接着主设备往从设备中写数据。数据 传输格式如下:



第三种操作在单个主设备系统中,重复的开启起始条件机制要比用 STOP 终止传输后又再次开启总线更有效率。

## 3. Stm32 编程实现

下面将结合轻舟机器人驱动板来讲述软件模拟 I2C 通讯编程流程。

#### Myiic.h 文件内容---相关宏定义

```
#ifndef __MYIIC_H
#define __MYIIC_H
#include "sys.h"
// IO 方向设置
#define SDA_IN() {GPIOB->CRH&=0XFFFF0FFF;GPIOB->CRH|=8<<12;}
#define SDA_OUT() {GPIOB->CRH&=0XFFFF0FFF;GPIOB->CRH|=3<<12;}
// IO 操作函数
#define IIC_SCL
                 PBout(10)
                                     //SCL
#define IIC_SDA
                                      //SDA
               PBout(11)
#define READ_SDA PBin(11)
                                      //输入 SDA
// IIC 所有操作函数
                                           //初始化 IIC的 IO 口
void IIC_Init(void);
                                           //发送 IIC 开始信号
void IIC_Start(void);
                                           //发送 IIC 停止信号
void IIC_Stop(void);
                                           //IIC 发送一个字节
void IIC_Send_Byte(u8 txd);
                                          //IIC 读取一个字节
u8 IIC_Read_Byte(unsigned char ack);
u8 IIC_Wait_Ack(void);
                                           //IIC 等待 ACK 信号
void IIC_Ack(void);
                                           //IIC 发送 ACK 信号
void IIC_NAck(void);
                                           //IIC 不发送 ACK 信号
void IIC_Write_One_Byte(u8 daddr,u8 addr,u8 data);//写一个字节
u8 IIC_Read_One_Byte(u8 daddr,u8 addr);
                                           //读一个字节
#endif
```

#### Myiic.c 文件内容---相关宏定义

#### 初始化函数

```
#include "myiic.h"
#include "delay.h"

void IIC_Init(void) //初始化 IIC
{
    GPIO_InitTypeDef GPIO_InitStructure;
    RCC_APB2PeriphClockCmd(RCC_APB2Periph_GPIOB, ENABLE); //使能 PB 端口时钟
    GPIO_InitStructure.GPIO_Pin = GPIO_Pin_10|GPIO_Pin_11; //端口配置
    GPIO_InitStructure.GPIO_Mode = GPIO_Mode_Out_PP; //推挽输出
    GPIO_InitStructure.GPIO_Speed = GPIO_Speed_2MHz; //2M
    GPIO_Init(GPIOB, &GPIO_InitStructure); //根据设定参数初始化 GPIOB

IIC_SCL=1;
    IIC_SDA=1;
}
```

#### 产生起始信号和停止信号

```
//产生 IIC 起始信号,在 SCL 高电平时,SDA 出现一个下调沿表示 I2C 启动信号
void IIC_Start(void)
    SDA_OUT();
              //sda 线输出
    IIC_SDA=1;
    IIC_SCL=1; //产生一个时钟
    delay_us(4);
             //当 SCL 在好电平期间 SDA 拉低
    IIC_SDA=0;
    delay_us(4);
    IIC_SCL=0; //钳住 I2C 总线,准备发送或接收数据
}
//产生 IIC 停止信号
void IIC_Stop(void)
{
    SDA_OUT(); //sda 线输出
    IIC_SCL=0;
    IIC_SDA=0;
    delay_us(4);
    IIC_SCL=1; //产生一个时钟
    delay_us(4);
    IIC_SDA=1;
              //发送 I2C 总线结束信号
```

#### 等待应答信号到来函数

```
//返回值: 1,接收应答失败
        0,接收应答成功
u8 IIC_Wait_Ack(void)
    u8 ucErrTime=0;
    SDA_IN();
                  //SDA 设置为输入
    IIC_SDA=1;delay_us(1);
    IIC_SCL=1;delay_us(1);
    while(READ_SDA)
    {
          ucErrTime++;
          if(ucErrTime>250)
               IIC_Stop();
               return 1;
          }
    IIC_SCL=0;
              //时钟输出0
    return 0;
```

## 应答相关函数

```
//产生 ACK 应答
void IIC_Ack(void)
    IIC_SCL=0; //时钟信号低电平
    SDA_OUT(); //输出
    IIC_SDA=0; //数据信号低电平
    delay_us(2);
    IIC_SCL=1; //时钟信号高电平
    delay_us(2);
    IIC_SCL=0; //时钟信号低电平
//不产生 ACK 应答
void IIC_NAck(void)
{
    IIC_SCL=0; //时钟信号低电平
    SDA_OUT(); //输出
    IIC_SDA=1; //数据信号高电平
    delay_us(2);
    IIC_SCL=1; //时钟信号高电平
    delay_us(2);
    IIC_SCL=0; //时钟信号低电平
```

# 发送一个字节

```
//返回从机有无应答
//1, 有应答
//0, 无应答
void IIC_Send_Byte(u8 txd)
   u8 t;
   SDA_OUT();
                       //拉低时钟开始数据传输
   IIC_SCL=0;
   for(t=0;t<8;t++)
   {
        IIC_SDA=(txd&0x80)>>7;// 取字节的最高位的值,将其右移 7 位
                      //然后将 txd 数据左移一位,等待下一个循环时发送
        txd<<=1;
                      //对 TEA5767 这三个延时都是必须的
        delay_us(2);
        IIC_SCL=1;
                     //产生一个时钟
        delay_us(2);
        IIC_SCL=0;
        delay_us(2);
   }
```

#### 读取一个字节

```
//读 1 个字节,ack=1 时,发送 ACK,ack=0,发送 nACK
u8 IIC_Read_Byte(unsigned char ack)
   unsigned char i,receive=0;
   SDA_IN(); //SDA 设置为输入
   for(i=0;i<8;i++)
      IIC_SCL=0;
      delay_us(2);
      IIC_SCL=1; //产生一个时钟
       receive<<=1;//第一个循环左移不受影响,因为为0,之后每循环一次左移一位
       if(READ_SDA) receive++; //READ_SDA 为读取输入脚的电平,为 1 的话将最低位置 1
       delay_us(1);
   }
   if (!ack)
       IIC_NAck(); //发送 nACK
   else
      IIC_Ack(); //发送 ACK
   return receive;
}
```

I2C的协议以及软件实现协议过程就讲述到这里,具体应用方法将在下一节 IMU9250 数据读取中讲述,请大家继续学习,本节内容网上类似教程较多,可以对比着理解。