

配置 Open CV&抓图

近段时间由于项目需要用到 Opencv3.4.5, 于是重新又配置相关环境, 过程比较简单, 只需要配置一次, 以后不需要每次都要配置, 直接添加使用, 现将其总结如下:

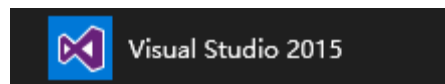
步骤:

- (1)、配置系统环境变量;
- (2)、VC++目录-->包含目录;
- (3)、VC++目录-->库目录;
- (4)、链接器-->输入-->附加依赖项;
- (5)、测试;

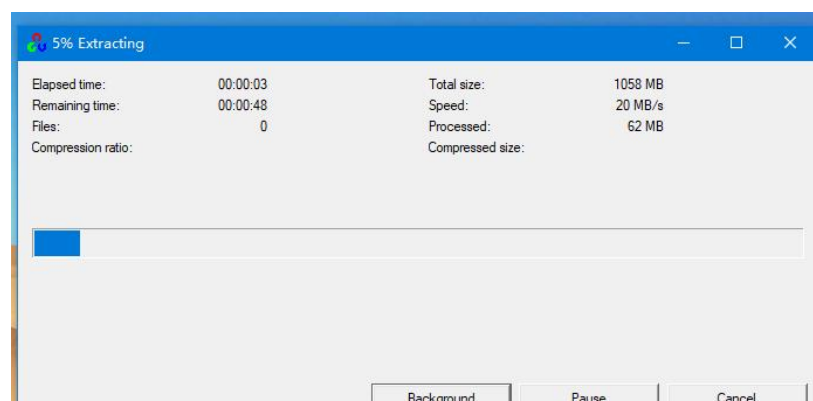
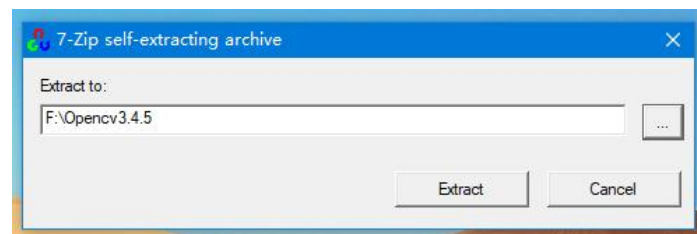
1、准备工作

(1) 下载 Opencv3.4.5; 链接: <https://opencv.org/releases.html>

(2) 下载 VS2015; 链接: <https://visualstudio.microsoft.com/zh-hans/downloads/>



(3)、将 Opencv3.4.5 安装包解压到指定安装盘



opencv

2019/1/24 12:22

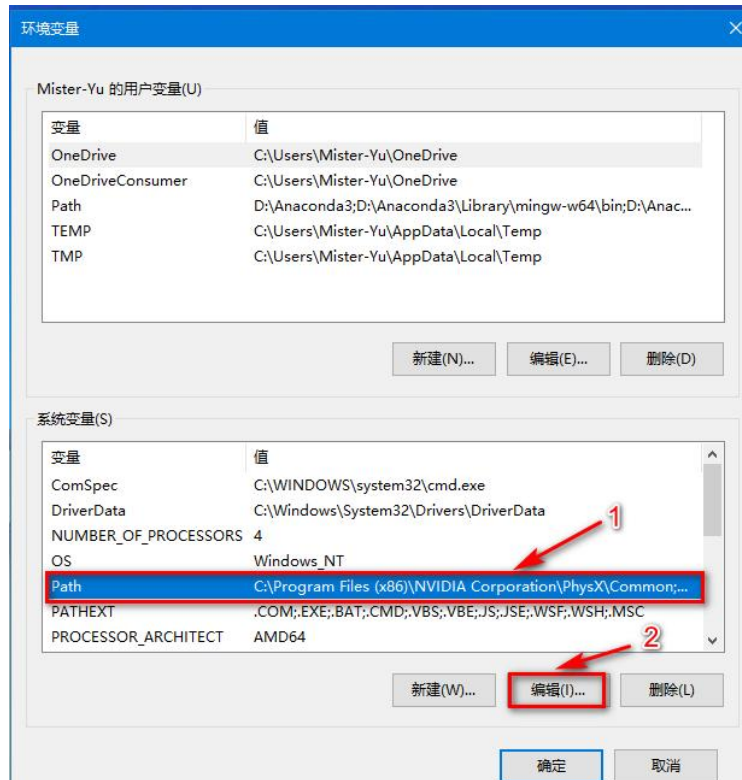
文件夹

2、配置系统环境变量；

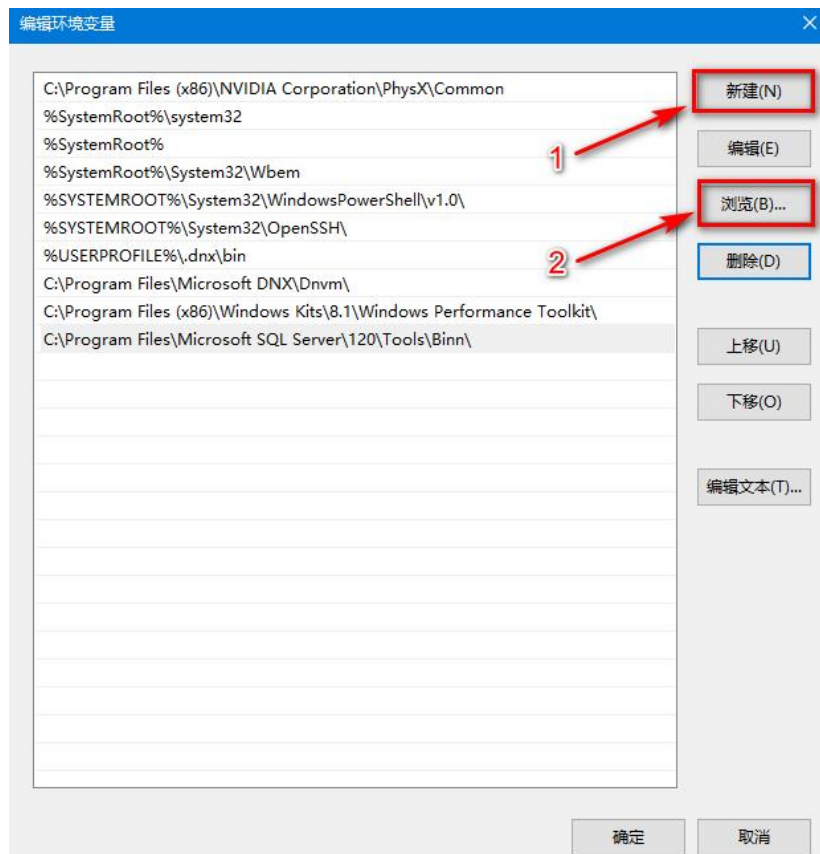
(1)、找到计算机的系统属性-->高级-->环境变量；



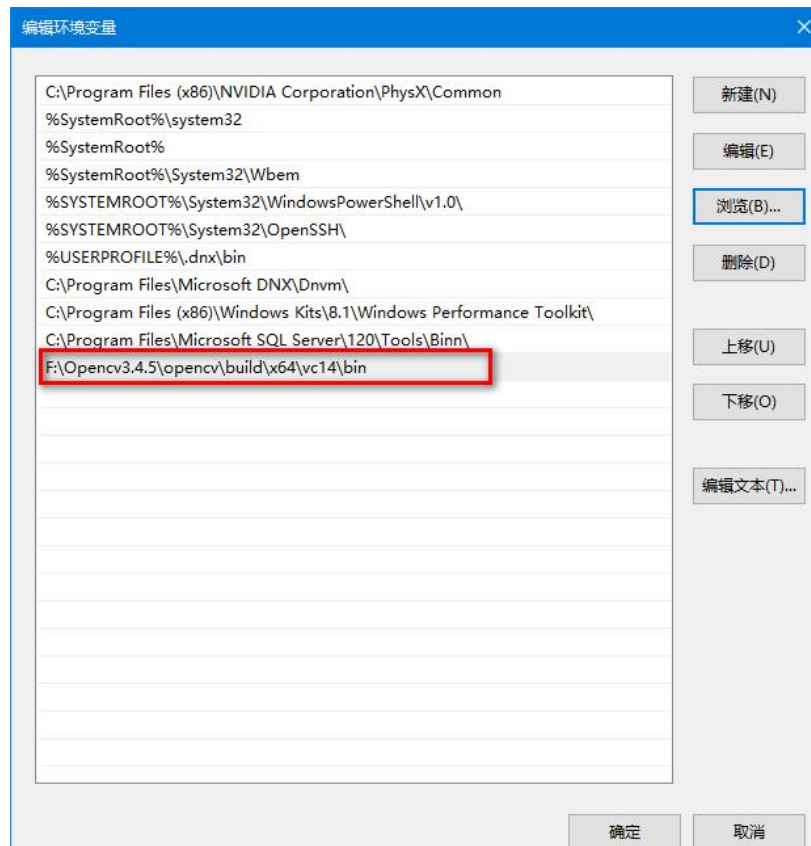
(2)、点击系统变量中的 Path-->编辑；



(3)、点击新建-->浏览添加路径；

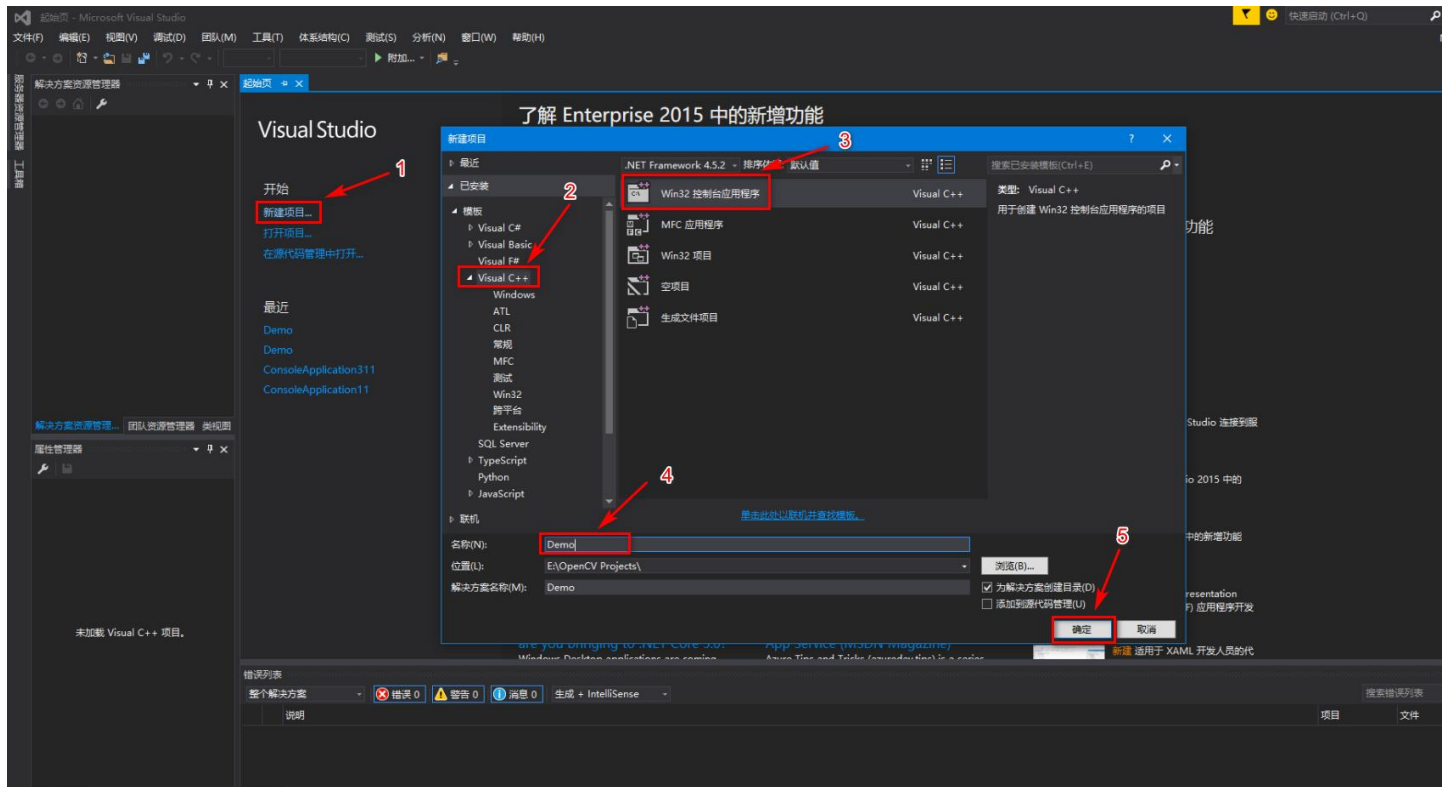


(4)、添加完成的路径（如图）；

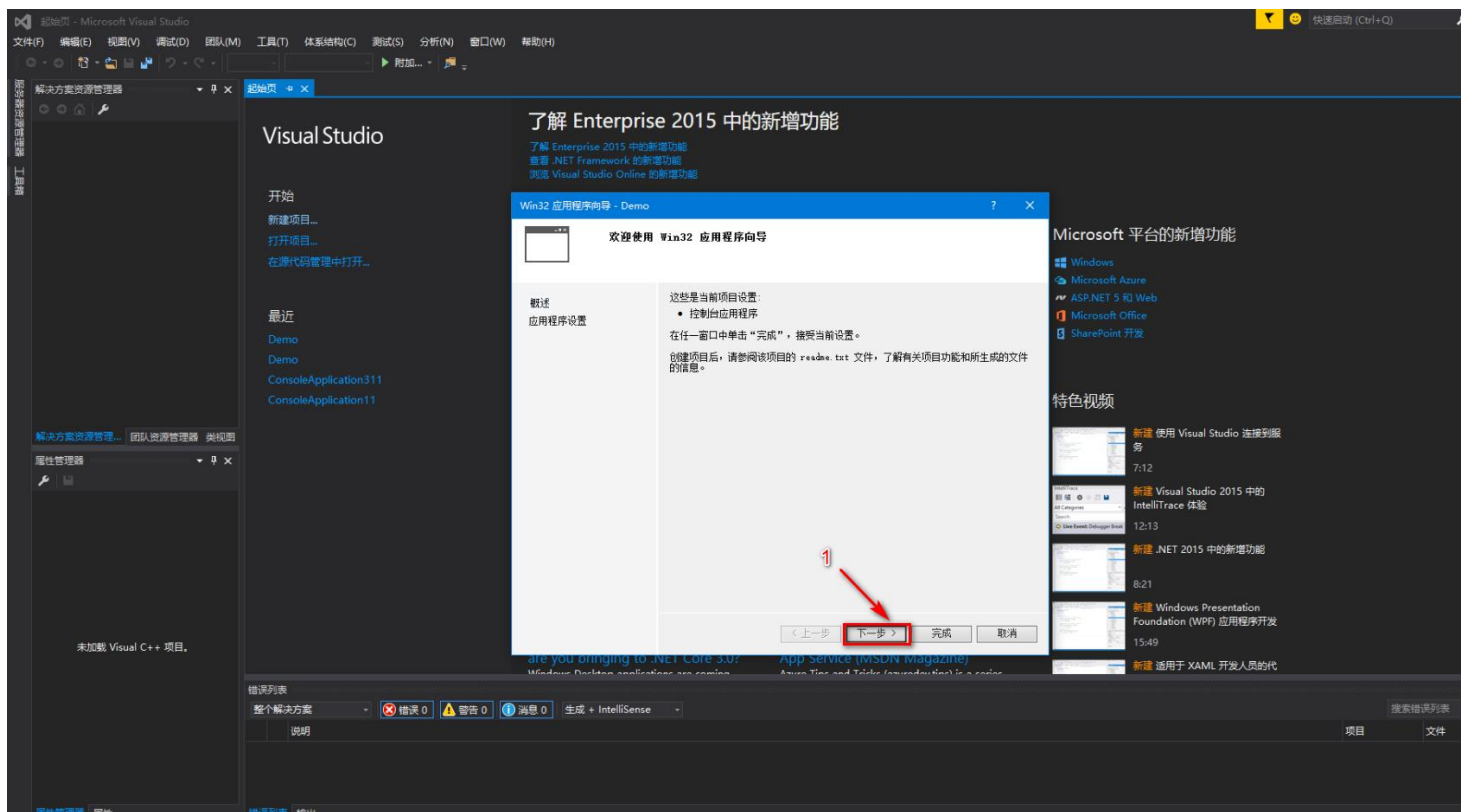


2、VC++目录-->包含目录；

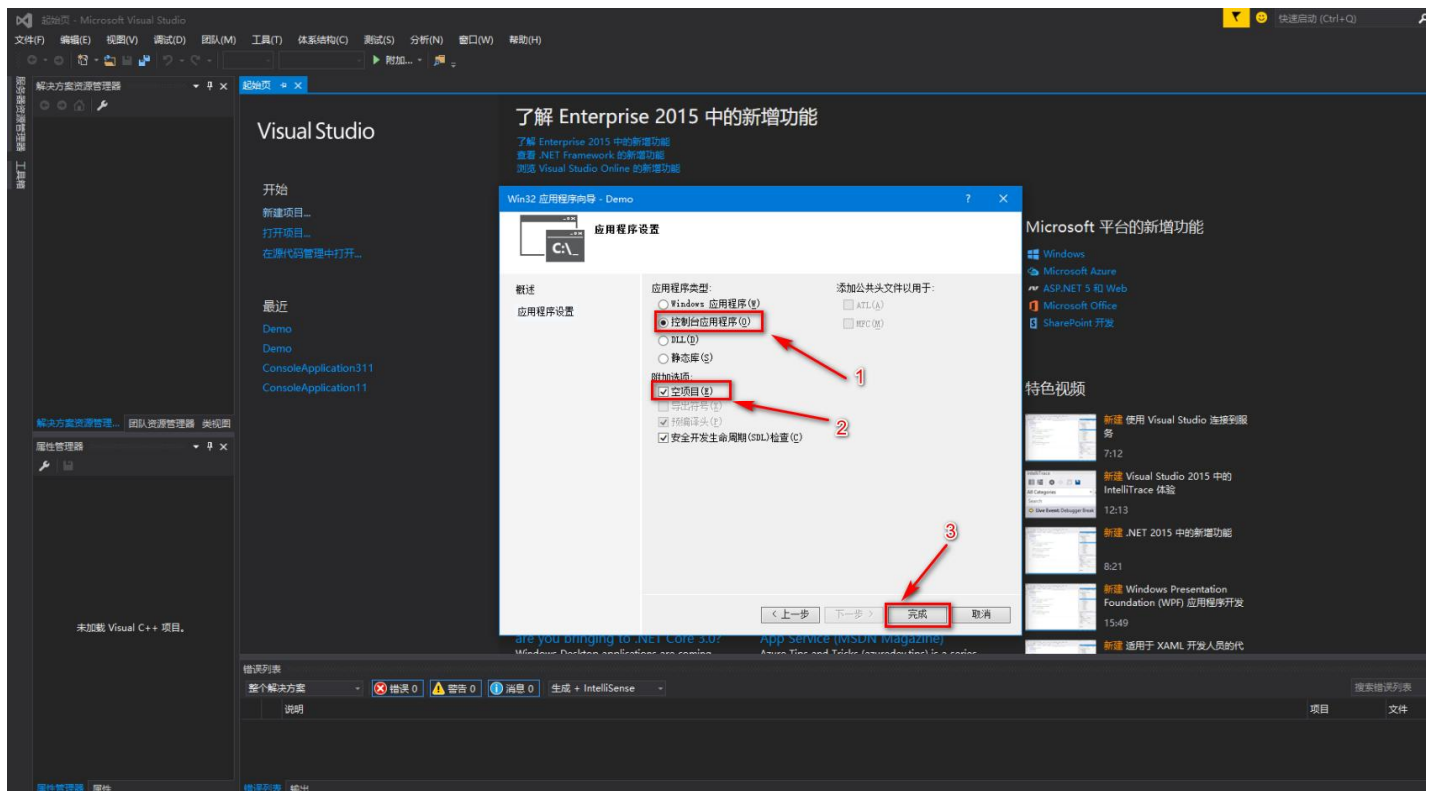
(1)、新建项目-->项目名称-->保存位置-->添加；



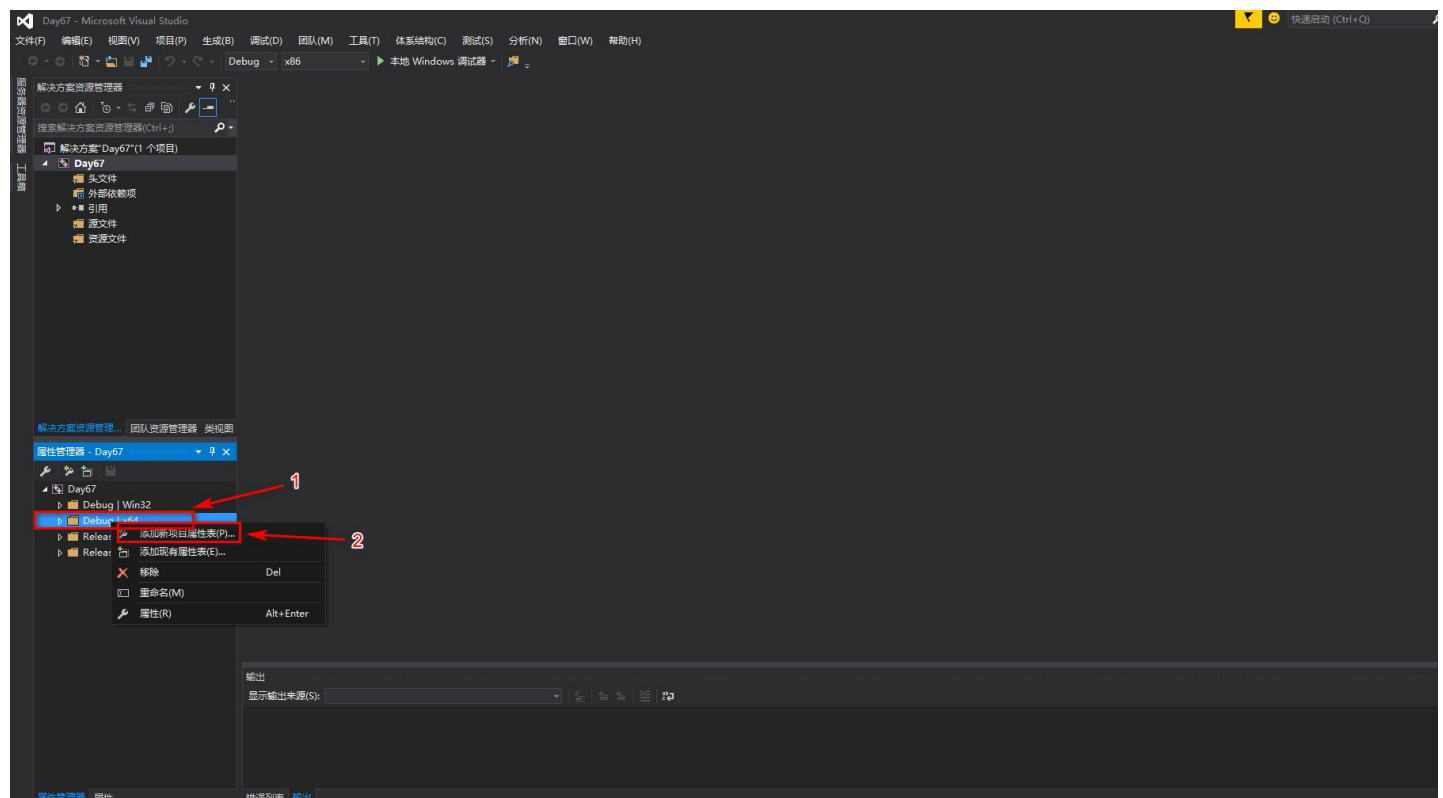
(2) 下一步；



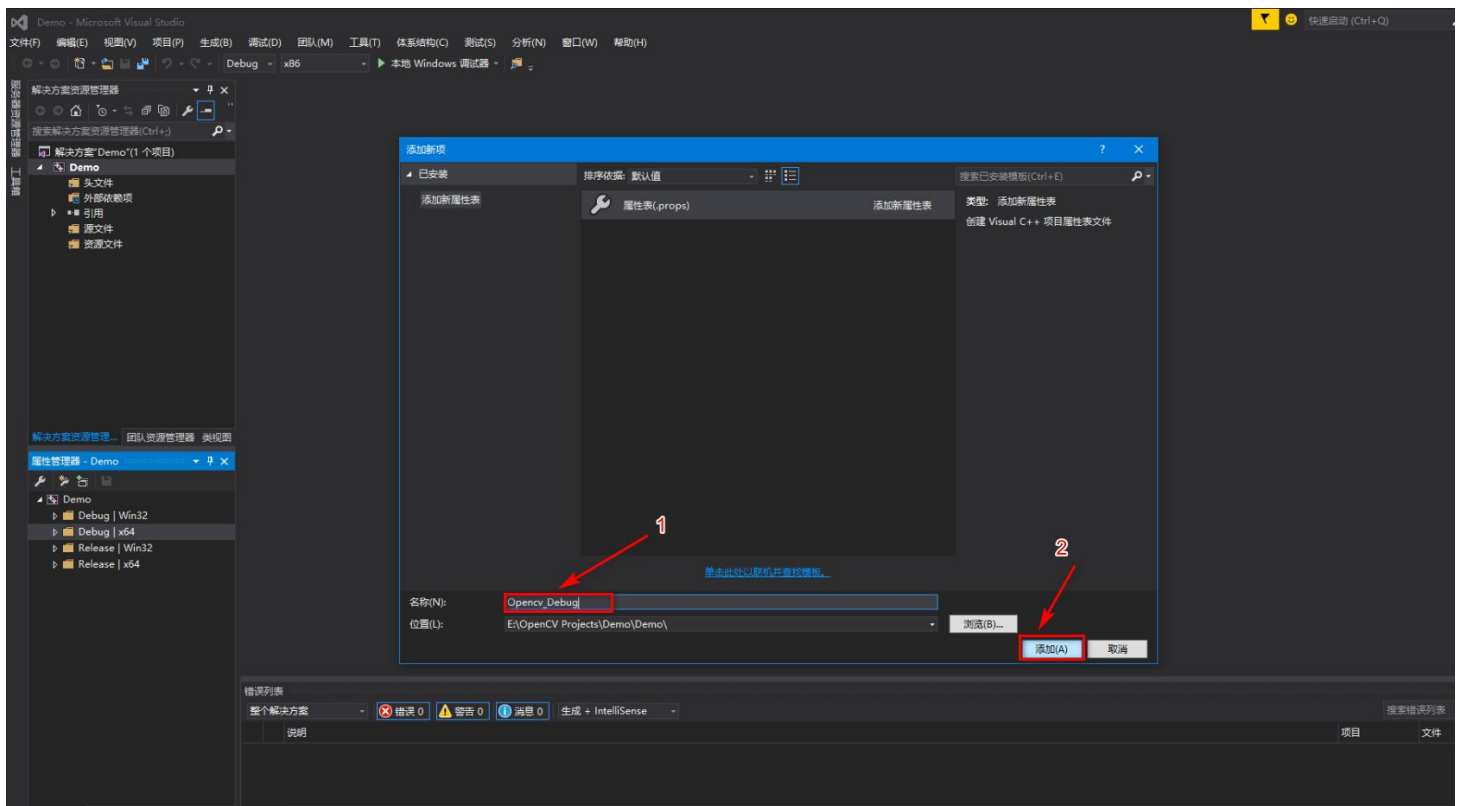
(3)、设置应用程序类型-->附加选项-->完成;



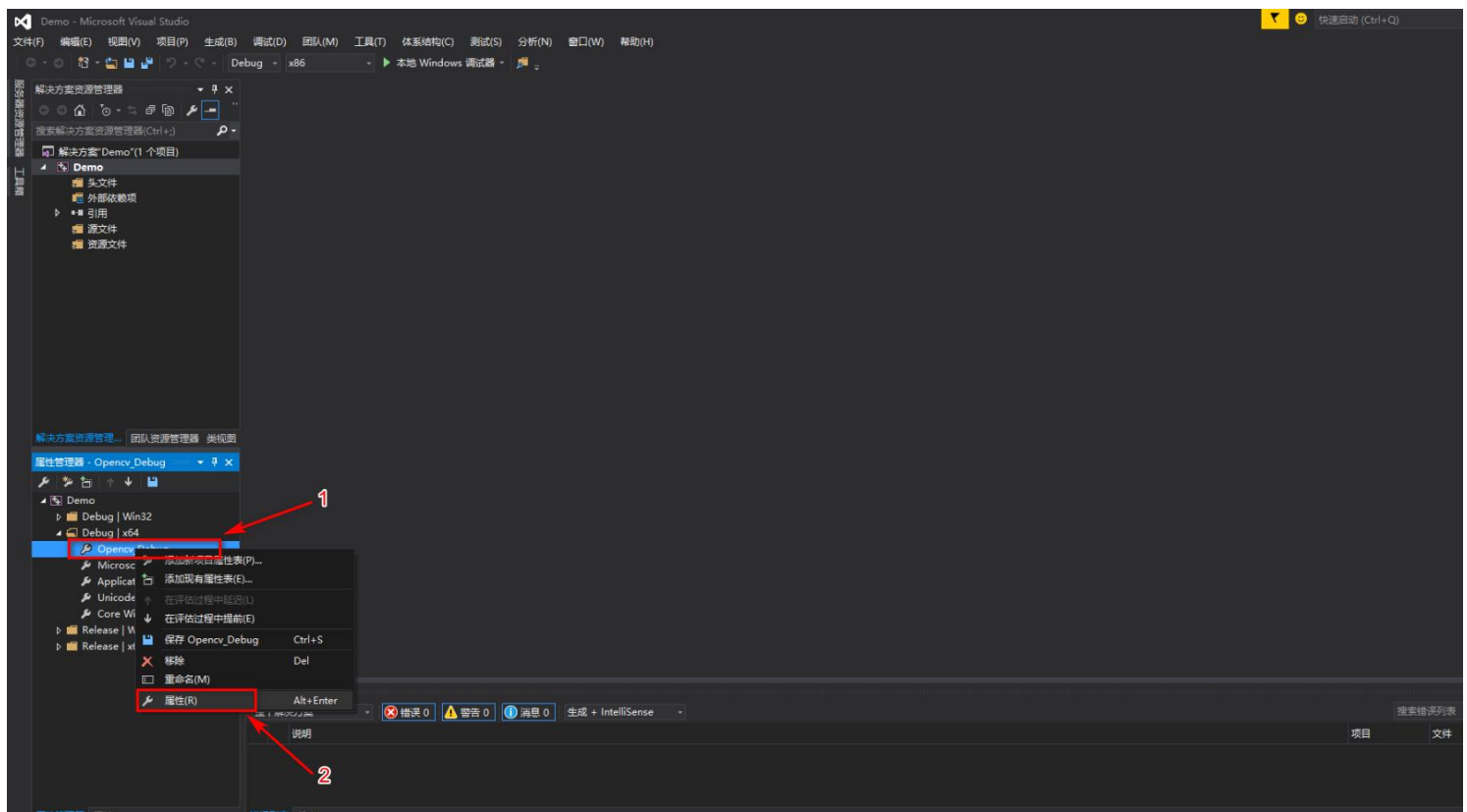
(4)、点击 Debugx64-->添加新项目属性表;



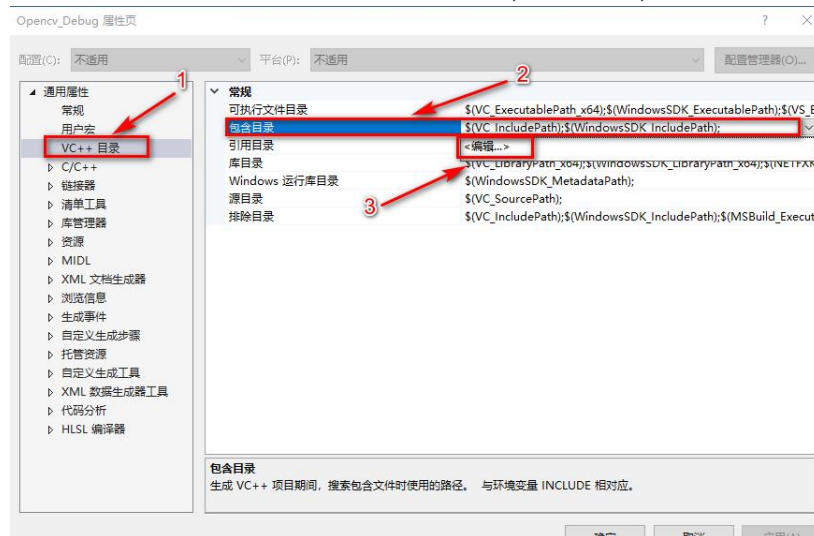
(5)、设置属性表的名称-->添加；



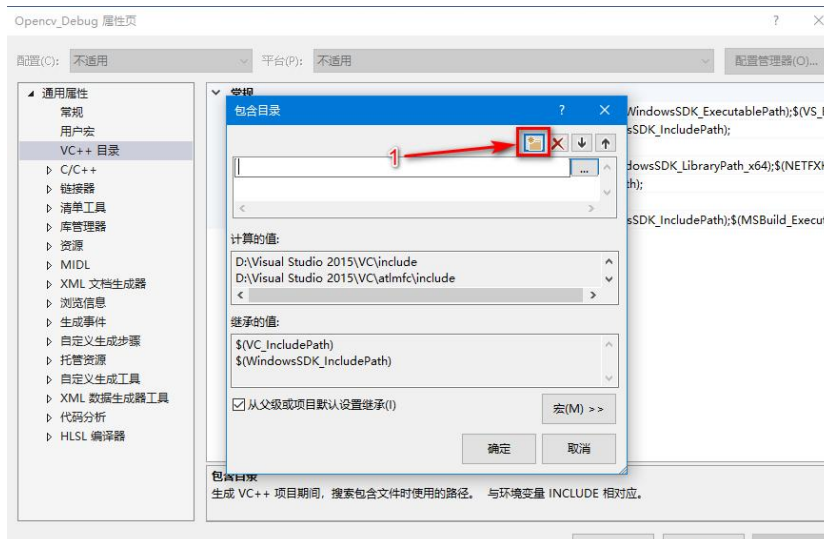
(6)、右击 Opencv_Debug-->属性；



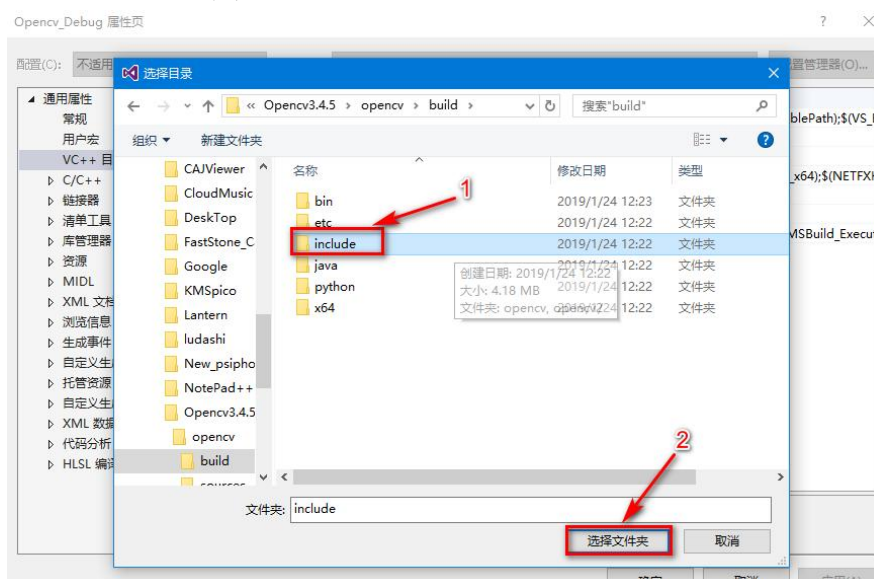
(7)、添加 VC++ 目录中的包含目录 (include\opencv2\opencv)



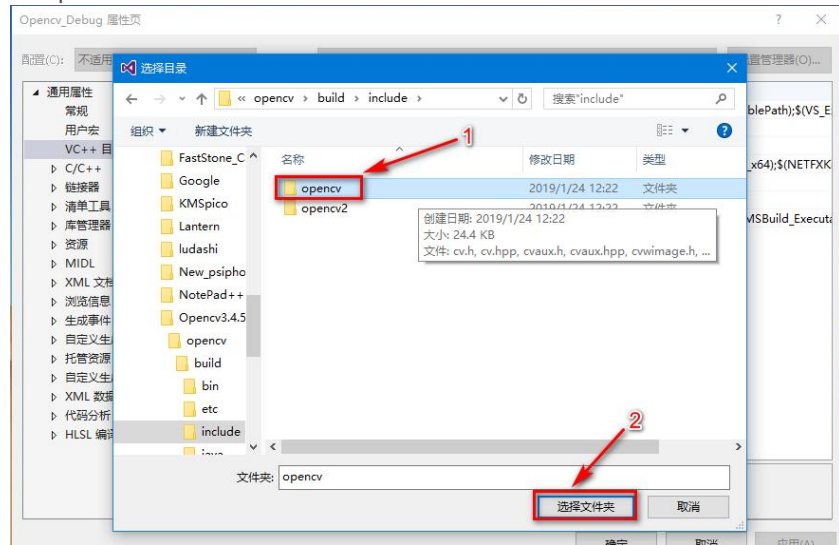
(8)、点击新建选项；



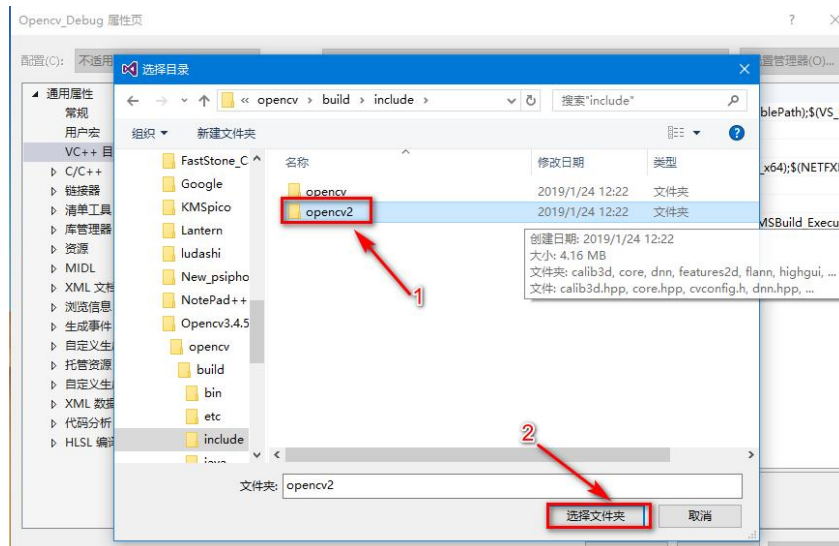
(9)、添加 include 路径；



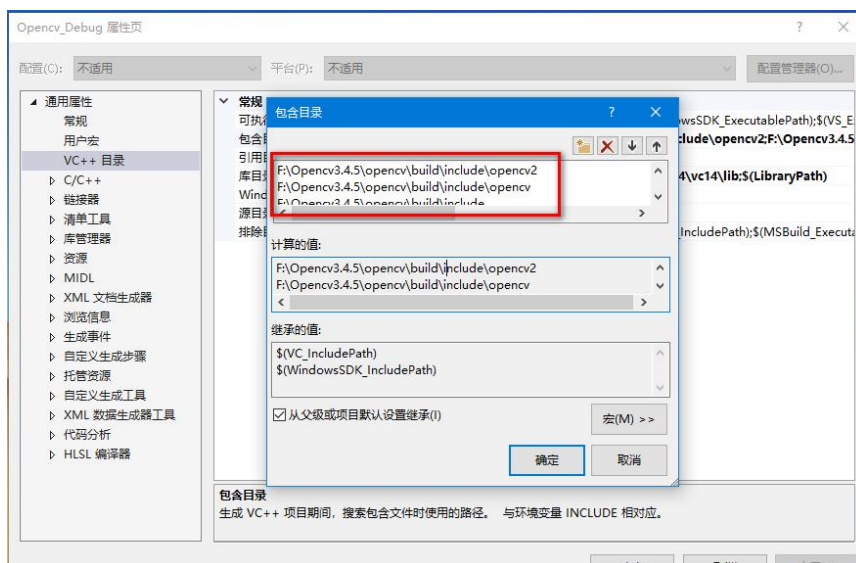
(10)、添加 opencv 路径;



(11)、添加 opencv2 路径;

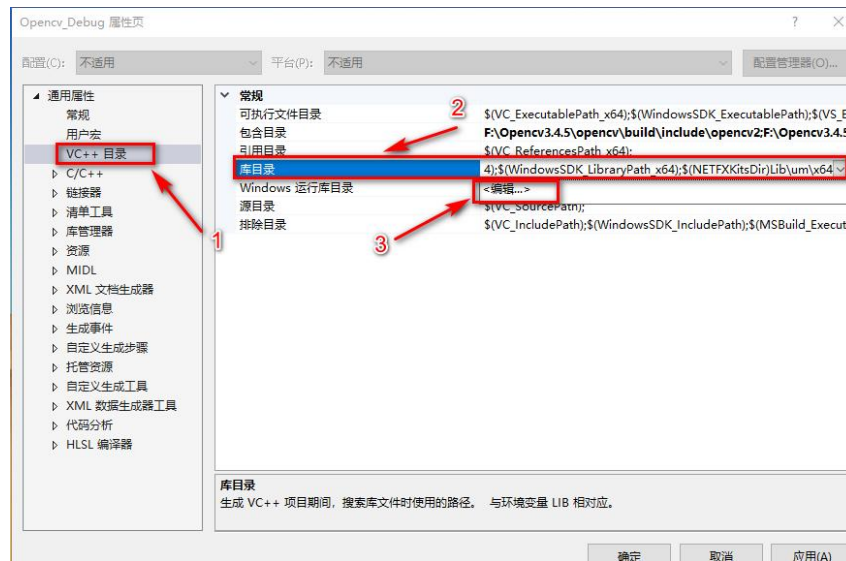


(12)、添加完毕;

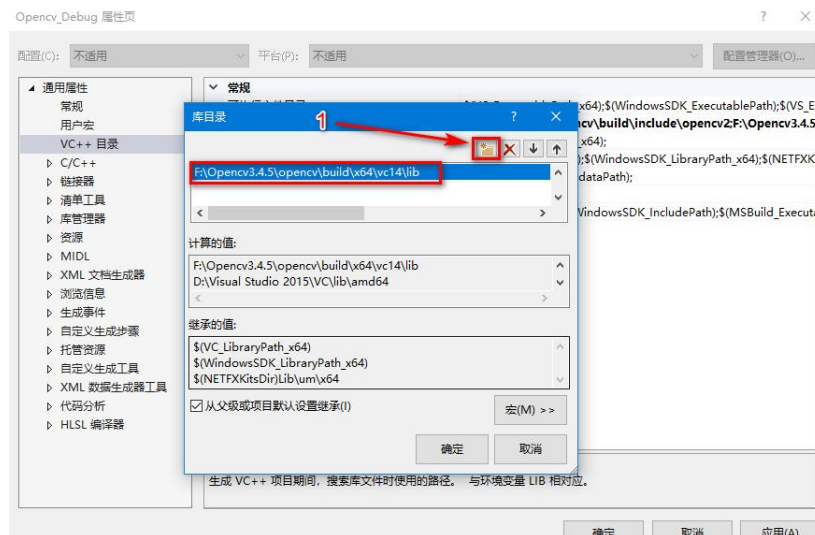


3、VC++目录-->库目录；

(1)、VC++目录-->库目录-->编辑

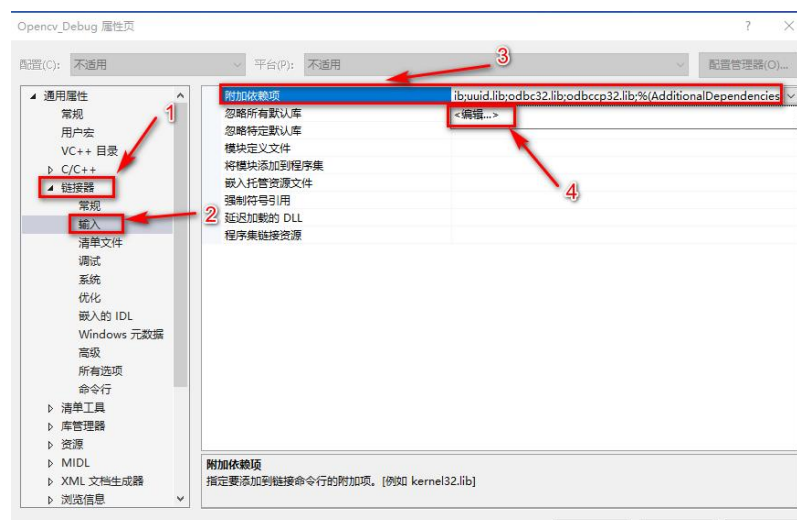


(2)、点击新建选项；

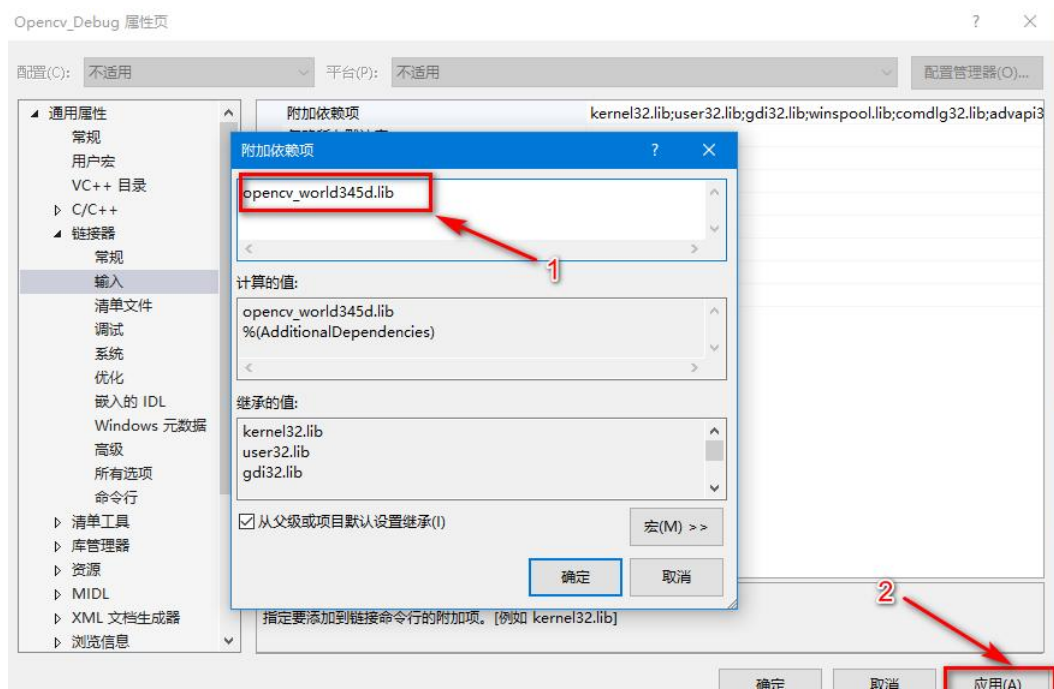


4、链接器-->输入-->附加依赖项；

(1)、链接器-->输入-->附加依赖项-->编辑；

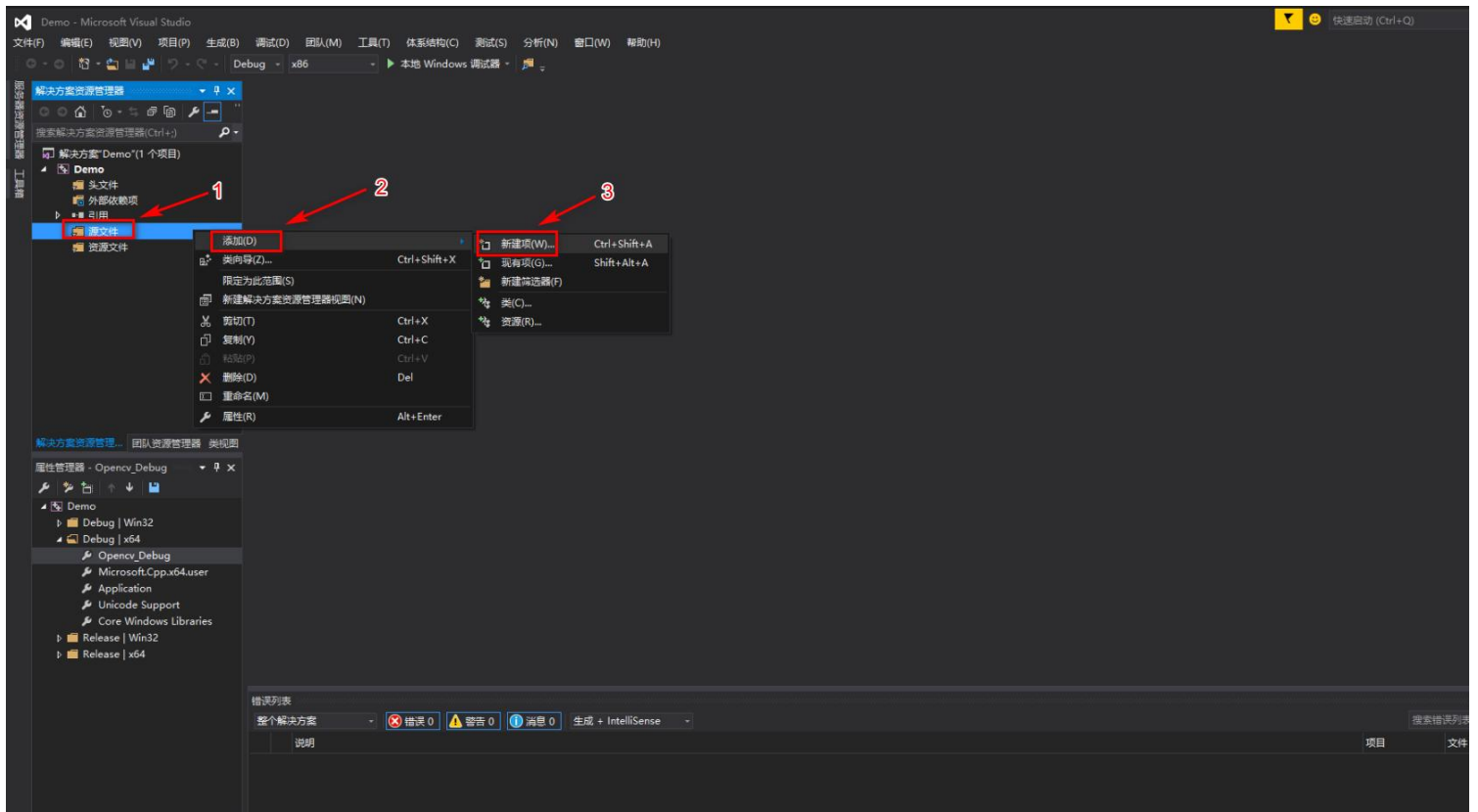


(2)添加完毕;

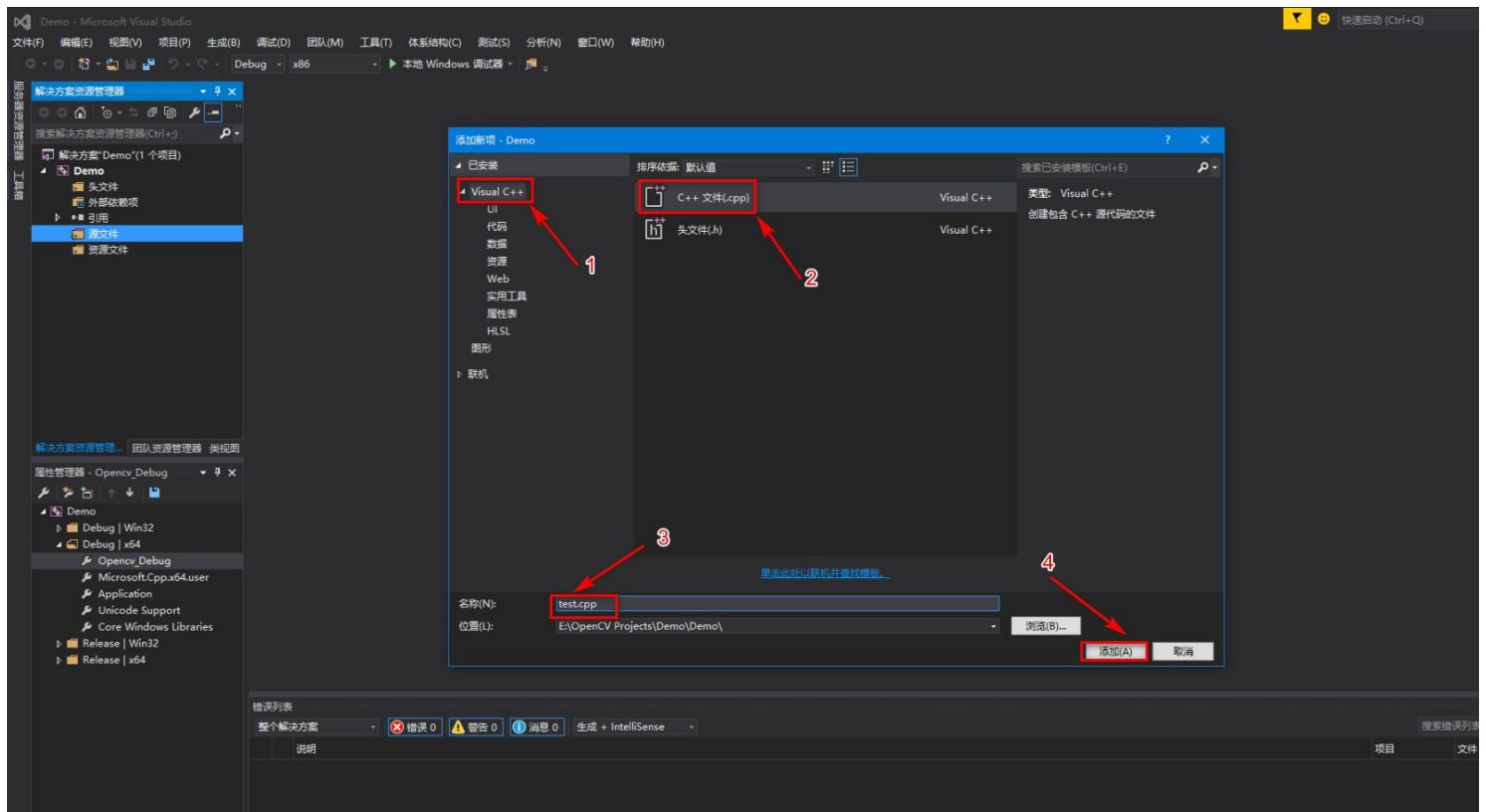


5、测试;

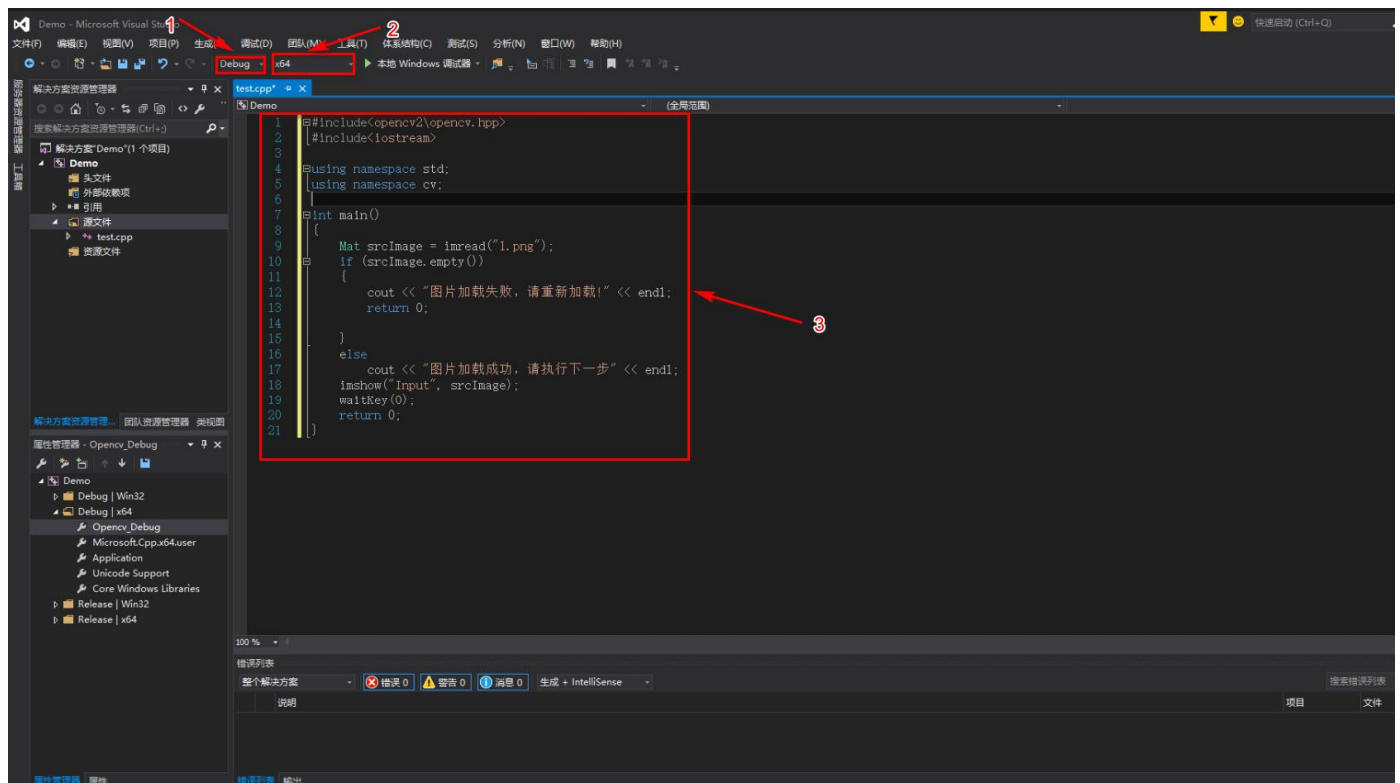
(1)、源文件-->添加-->新建项;



(2) Visual C++ --> C++ 文件 --> 项目名称;

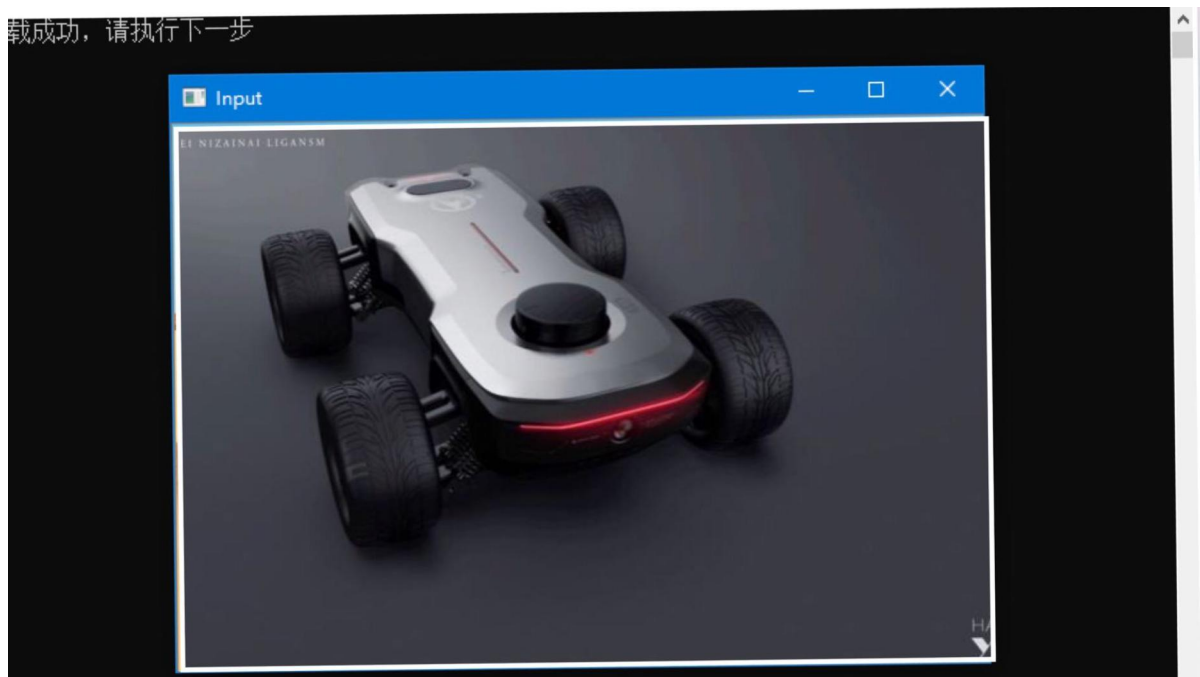


(3)、Debug --> X64 --> 添加测试代码;



(4)测试结果：

加载成功，请执行下一步



Tips: Release 版本的配置，步骤同 Debug 版本，只是在链接器-->输入-->编辑，添加附加依赖项改成: opencv_world345.lib，即可。