

# Documentation des Fonctions de l'Assembleur M2 MIC

Adya Sarr et Yazici Servan

Octobre 2025

Projet TP n°1 : Informatique Embarquée — Codage d'un Jeu d'Instruction

## 1 Fonctions Utilitaires et de Parsing

Ces fonctions sont utilisées pour préparer et analyser les éléments de base des lignes d'assembleur.

Fonction	Rôle et Détail
<code>void nettoyage_file(char *str)</code>	<b>Nettoyage de Ligne.</b> Élimine les commentaires ( <code>#</code> ), supprime les espaces et tabulations inutiles en début et fin de chaîne, et convertit le texte en minuscules ( <code>tolower</code> ). Elle assure une analyse uniforme des instructions.
<code>int get_opcode(const char *op_name)</code>	<b>Récupération d'Opcode.</b> Consulte la table de correspondance <code>map_op</code> pour trouver et retourner la valeur binaire (sur 8 bits) associée au nom de l'instruction (ex : <code>add</code> → <code>0x00</code> ).
<code>int parse_register(const char *reg_str)</code>	<b>Parsing de Registre.</b> Extrait le numéro entier du registre à partir de la chaîne de caractères (ex : <code>"\$1"</code> → <code>1</code> ). Retourne <code>-1</code> en cas de format invalide.
<code>int find_label_pc(const char *label_name, ...)</code>	<b>Résolution de Label.</b> Recherche une étiquette dans la table des labels ( <code>Label*</code> ) et retourne l'adresse du <b>Program Counter</b> ( <code>pc</code> ) correspondante. Essentiel pour le calcul des décalages de branchement.

## 2 Fonctions d'Assemblage (Logique Deux-Passes) - Suite

Cette section détaille le rôle de chaque fonction dans le processus d'assemblage en deux étapes.

Fonction	Rôle et Détail
<code>first_pass(...)</code>	<b>Première Passe (Collecte des Labels).</b> Cette fonction lit le fichier d'entrée une première fois. Elle : <ul style="list-style-type: none"> <li>— Détermine quelles lignes sont des instructions et quelles lignes définissent des labels.</li> <li>— Calcule l'adresse du <b>Program Counter (PC)</b> pour chaque instruction.</li> <li>— Stocke l'adresse (PC) de chaque label dans la <code>label_table</code>. Cette étape est indispensable pour que les instructions de branchement (<code>beq</code>, <code>bne</code>, etc.) puissent calculer leur décalage (<i>offset</i>) lors de la deuxième passe.</li> <li>— Stocke les lignes nettoyées dans <code>source_rows</code> pour une lecture séquentielle lors de la deuxième passe.</li> </ul>
<code>assemble_instruction(...)</code>	<b>Moteur de Traduction (Instruction Unique).</b> C'est la fonction centrale qui prend une instruction assembleur (une ligne) et la traduit en un mot de <b>32 bits binaire</b> ( <code>uint32_t</code> ). Elle : <ul style="list-style-type: none"> <li>— Découpe la ligne avec <code>strtok</code> pour extraire l'Opcodé et les opérandes.</li> <li>— Utilise <code>get_opcode</code>, <code>parse_register</code>, et <code>find_label_pc</code> pour obtenir les valeurs numériques.</li> <li>— Effectue le décalage de bits (<math>\ll</math>) pour positionner correctement les champs (Opcodé, <math>r_1</math>, <math>r_2</math>, <math>r_3</math>/Cst/Label [11 :0]) en fonction du type d'instruction (R, I, Mémoire, Branchement).</li> <li>— Pour les branchements, elle calcule le <b>décalage relatif</b> (<math>\text{Target\_PC} - (\text{Current\_PC} + 1)</math>).</li> </ul>
<code>second_pass(...)</code>	<b>Deuxième Passe (Écriture du Fichier Binaire).</b> Cette fonction est l'orchestrateur principal. Elle : <ul style="list-style-type: none"> <li>— Appelle <code>first_pass</code> pour remplir la table des labels.</li> <li>— Parcourt les lignes du code source et, pour chaque instruction, appelle <code>assemble_instruction</code> pour obtenir le code machine de 32 bits.</li> <li>— Écrit le mot de 32 bits directement dans le <code>output_file</code> en utilisant <code>fwrite</code>. Cela garantit un fichier de code binaire pur (4 octets par instruction).</li> <li>— Gère l'incréméntation du compteur PC pour le suivi de l'adresse actuelle.</li> </ul>

### 3 Fonction Principale

Cette fonction est le point d'entrée du programme et orchestre l'ensemble du processus d'assemblage.

Fonction	Rôle et Détail
<code>main(int argc, char *argv[])</code>	<b>Point d'Entrée du Programme.</b> Gère l'exécution et l'interface avec le système d'exploitation. Elle assure les étapes suivantes : <ul style="list-style-type: none"> <li>— <b>Gestion des Arguments :</b> Vérifie le nombre d'arguments (<code>argc != 3</code>) pour s'assurer que le chemin du fichier d'entrée (<code>.asm</code>) et celui du fichier de sortie (<code>.bin</code>) sont fournis.</li> <li>— <b>Ouverture des Fichiers :</b> Ouvre le fichier d'entrée en lecture ("<code>r</code>") et le fichier de sortie en <b>écriture binaire</b> ("<code>wb</code>"). L'ouverture en mode binaire est essentielle pour garantir que le fichier de sortie contient 4 octets par instruction sans ajout de caractères de nouvelle ligne spécifiques au système d'exploitation.</li> <li>— <b>Lancement de l'Assemblage :</b> Appelle la fonction <code>second_pass</code> pour démarrer le processus de traduction en deux étapes.</li> <li>— <b>Nettoyage :</b> Ferme tous les pointeurs de fichiers ouverts.</li> <li>— <b>Statut :</b> Affiche un message de réussite en cas d'assemblage correct.</li> </ul>