Отчёт

Тема: «Работа над индивидуальным проектом приложения с графическим интерфейсом. Приложение для оформления заказа в пиццерии»

Ход работы:

- 2. Приложение предназначено для создания заказа еды в пиццерии. Оно позволяет выбрать пиццу, указать её кол-во, адрес доставки, имя получателя и способ оплаты заказа. Она имеет простой и удобный интерфейс.
- 3. Постановка задачи: приложение должно позволить пользователю выбрать пиццу и указать её кол-во, обеспечить ввод имени и адреса пользователя с клавиатуры, а также выбрать вариант оплаты. После того, как пользователь отправит заказ, приложение должно вывести соответствующее уведомление на экран с той пиццей и кол-вом, которые ввёл пользователь, суммой заказа и его адресом. Если пользователь запросит чек, приложение должно сохранить его в текстовом документе, там-где желает сохранить его пользователь. В чеке должна содержаться информация о заказе пользователя, его имя и адрес, а так же сумму заказа и вариант оплаты.
 - Входные данные: адрес, имя получателя. Пользователь вводит их самостоятельно.
 - **Выходные** данные: Название пицц, её кол-во, адрес пользователя, имя пользователя, сумма заказа, вариант оплаты. Данные выводятся на экран пользователя и при запросе сохраняются в новый текстовый файл, туда где хочет разместить его пользователь.

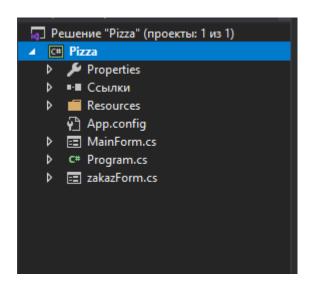
					ККЭП 09.02.07 №1 №25 632 25				
Изм.	Лист	№ докум.	Подп.	Дата	MNOTT 03.02.07 N=1	11220	032_2	J	
Вып	олнил	Юсупов Р.А.				Лum	Лист	Листов	
Принял		Головко Р.А			«Индивидуальный про-	У	1	17	
					«иноивиоуальный про- ект ОАиП»				
					ekiii OAui i»	632-Д9-2ИСП		ИСП	

Пример значения входных и выходных данных в виде таблицы:

Описание входных данных	Обозначение	Тип данных
Вводимый пользователем адрес	adres	string
Вводимое пользователем имя	name	string
Описание выходных данных		
Наличие вида пиццы	NalichPiperoni, NalichChebuletti, NalichMuai	String
Кол-во пиццы каждого вида	kolvoPiperoni1 kolvoChebuletti1 kolvoMuai1	string
Адресс доставки	adres	string
Имя получателя	name	
Способ оплаты	nal	
сумма закза	sumitog	double

4.

1) Скриншот структуры проекта приложения в окне Обозревателя решений:



Текстовое поеснение элементов структуры проекта:

- Properties свойства проекта;
- Ссылки записи в тексте проекта необходимы VS для поиска компонента или службы;
- Resources ресурсы используемые в проекте;
- App.config файл конфигурации приложения;

		Подп.	Дата		Лист
Выполнил	Юсупов			ККЭП 09.02.07 №1 №25 632_25	2
Принял	Головко				2

- MainForm главная форма приложения;
- Program.cs исходный файл формы;
- zakazForm дополнительная форма для создания заказа;
- 4) Скриншот главной формы:

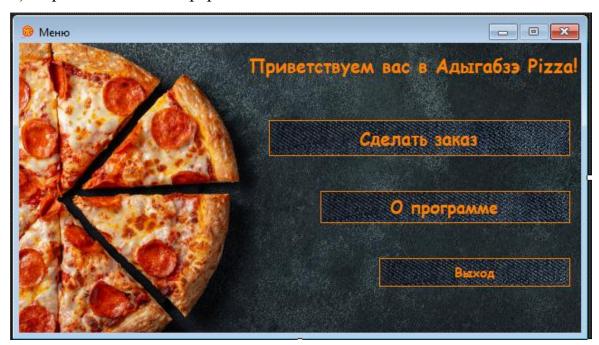


Таблица с описанием свойств формы и всех элементов управления:

Элемент	Свойство	Значение свойства
MainForm	Text	Текст
	Name	MainForm
	AutoScaleMode	False
	MaximizeBox	False
	BackgroundImage	Картинка
	Icon	Картинка
lable	Name	haiLabel
	BackColor	Transparent
	Font	Шрифт
	ForeColor	Цвет текста
	Text	Текст
	Location	249;9
Button	Name	zakazButton
	BackgroundImage	Картинка
	FlatStyle	Flat
	Font	Шрифт
	ForeColor	Цвет текста
	Location	276;84
	Text	Текст

		Подп.	Дата		Лист
Выполнил	Юсупов			ККЭП 09.02.07 №1 №25 632_25	2
Прицап	Головко				3

Button	Name	infoButton	
	BackgroundImage	Картинка	
	FlatStyle	Flat	
	Font	Шрифт	
	ForeColor	Цвет текста	
	Location	333;161	
	Text	Текст	
Button	Name	exitButton	
	BackgroundImage	Картинка	
	FlatStyle	Flat	
	Font	Шрифт	
	ForeColor	Цвет текста	
	Location	398;234	
	Text	Текст	

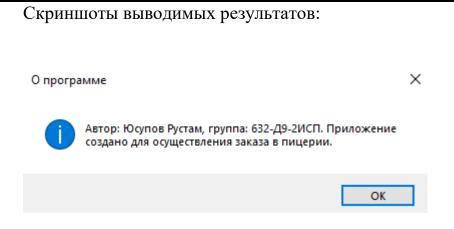
Таблица с перечнем обработчиков событий и их назначением:

Обработчик	Назначение
exitButton_Click	Выход из программы
zakazButton_Click	Переход в форму Заказ
infoButton_Click	Выдаёт информацию о разработчике
	в диалоговом окне

Тексты обработчиков событий с пояснением алгоритмов их работы:

```
• private void exitButton_Click(object sender, EventArgs e)
   Application.Exit();
   //Закрывает приложение
 private void zakazButton_Click(object sender, EventArgs e)
   {
      Hide();
      zakazForm заказ = new zakazForm();
      заказ.ShowDialog();
      Close();
   }
  //Закрывает главную форму и открывает форму Заказ
  private void infoButton_Click(object sender, EventArgs e)
  MessageBox.Show("Автор: Юсупов Рустам, группа: 632-Д9-2ИСП. Приложение создано
   для осуществления заказа в пицерии.", "О программе", MessageBoxButtons.OK,
   MessageBoxIcon.Information);
  //Выдаёт диалоговое окно с информацией о разработчике
```

		Подп.	Дата		Лист
Выполнил	Юсупов			ККЭП 09.02.07 №1 №25 632_25	1
Принял	Головко				4



5)

Скриншот формы:

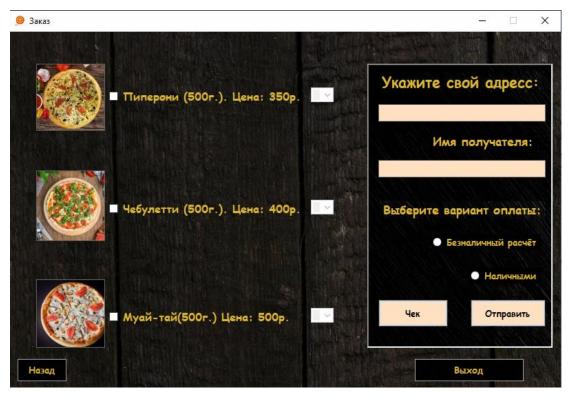


Таблица с описанием свойств формы и всех элементов управления:

Элемент	Свойство	Значение свойства
Form	Text	Текст
	Name	zakazForm
	AutoScaleMode	False
	MaximizeBox	False
	BackgroundImage	Картинка
	Icon	Картинка
lable	Name	labelAdres
	BackgroundImage	Картинка
	Font	Шрифт
	ForeColor	Цвет текста
	Text	Текст
	Location	536; 57
Button	Name	buttonChek
	BackgroundImage	Картинка
	FlatStyle	Flat
	Font	Шрифт
	ForeColor	Цвет текста
	Location	536; 384
	Text	Текст

		Подп.	Дата
Выполнил	Юсупов		
Принял	Головко		

Button	Name	buttonReady
	BackgroundImage	Картинка
	FlatStyle	Flat
	Font	Шрифт
	ForeColor	Цвет текста
	Location	670; 384
	Text	Текст
Button	Name	exitButton
Button	BackgroundImage	Картинка
		Flat
	FlatStyle	
	Font	Шрифт
	ForeColor	Цвет текста
	Location	589; 469
	Text	Текст
Button	Name	buttonBackMain
	BackgroundImage	Картинка
	FlatStyle	Flat
	Font	Шрифт
	ForeColor	Цвет текста
	Location	12; 469
	Text	Текст
pictureBox	Name	pipironiBox
	Image	Картинка
	Location	39; 46
	Size	100; 96
pictureBox	Name	ChebulettiBox2
	Image	Картинка
	Location	39; 199
	Size	100; 101
pictureBox	Name	BoxMuai
	Image	Картинка
	Location	39; 355
	Size	100; 98
pictureBox	Name	pictureBoxFon
	Image	Картинка
	Location	520; 46
	Size	269; 407
lable	Name	labelName
	BackgroundImage	Картинка
	Font	Шрифт
	ForeColor	Цвет текста
		+'
	Text	Текст
	Text Location	
lable		Текст 610; 145 labelVariantDostavk
lable	Location Name	610; 145 label Variant Dostavk
lable	Location	610; 145
lable	Location Name BackgroundImage	610; 145 labelVariantDostavk Картинка Шрифт
lable	Location Name BackgroundImage Font	610; 145 labelVariantDostavk Картинка
lable	Location Name BackgroundImage Font ForeColor	610; 145 labelVariantDostavk Картинка Шрифт Цвет текста
lable	Location Name BackgroundImage Font ForeColor Text	610; 145 labelVariantDostavk Картинка Шрифт Цвет текста Текст 538; 243
	Location Name BackgroundImage Font ForeColor Text Location	610; 145 labelVariantDostavk Картинка Шрифт Цвет текста Текст 538; 243 checkBoxPiperoni
	Location Name BackgroundImage Font ForeColor Text Location Name	610; 145 labelVariantDostavk Картинка Шрифт Цвет текста Текст 538; 243 checkBoxPiperoni Картинка
	Location Name BackgroundImage Font ForeColor Text Location Name BackColor	610; 145 IabelVariantDostavk Картинка Шрифт Цвет текста Текст 538; 243 checkBoxPiperoni Картинка
	Location Name BackgroundImage Font ForeColor Text Location Name BackColor Font	610; 145 labelVariantDostavk Картинка Шрифт Цвет текста Текст 538; 243 checkBoxPiperoni Картинка

		Подп.	Дата
Выполнил	Юсупов		
Принял	Головко		

chekBox	Name	checkBoxMuai
	BackColor	Картинка
	Font	Шрифт
	ForeColor	Цвет текста
	Location	145; 396
	Text	Текст
chekBox	Name	checkBoxChebuletti
	BackColor	Картинка
	Font	Шрифт
	ForeColor	Цвет текста
	Location	145; 241
	Text	Текст
comboBox	Name	comboBoxPiperoni
	Enabled	False
	Location	438; 80
	Size	33; 21
comboBox	Name	comboBoxChebuletti
	Enabled	False
	Location	438; 241
	Size	33; 21
comboBox	Name	comboBoxMuai
	Enabled	False
	Location	438; 396
	Size	33; 21
TextBox	Name	textBoxAdres
TEXTOON	BackColor	Текст
	BorderStyle	FixedSingle
	Font	
		Шрифт
	Location	536; 104
	Size	243; 25
TextBox	Name	textBoxName
	BackColor	Текст
	BorderStyle	FixedSingle
	Font	Шрифт
	Location	536; 184
	Size	243; 25
radioButton	Name	radioButtonKarta
radiobatton	BackgroundImage	Картинка
	Font	Шрифт
	ForeColor	Цвет текста
	Location	615; 290
	Text	Текст
	Size	157; 23
radioButton	Name	radioButtonNal
	BackgroundImage	Картинка
	Font	Шрифт
	ForeColor	Цвет текста
	llocation	1670: 338
	Location Text	670; 338 Текст

		Подп.	Дата
Выполнил	Юсупов		
Принял	Головко		

Таблица с перечнем обработчиков событий и их назначением:

Обработчик	Назначение
comboBoxPiperoni_SelectedIndexChanged	Перебирает значения comboBox
buttonBackMain_Click	Возвращает на главную форму
buttonReady_Click	Проверяет правильность и наличие введёных значений,
	высчитывает сумму заказа, выводит результат в диалоговом окне
comboBoxChebuletti_SelectedIndexChanged	Перебирает значения comboBox
comboBoxMuai_SelectedIndexChanged	Перебирает значения comboBox
checkBoxPiperoni_CheckedChanged	Запрещает использовать comboBox, если не выран Chekedbox
checkBoxChebuletti_CheckedChanged	Запрещает использовать comboBox, если не выран Chekedbox
checkBoxMuai_CheckedChanged	Запрещает использовать comboBox, если не выран Chekedbox
buttonChek_Click	Сохраняет результат в файл
buttonExit_Click	Закрывает приложение

Тексты обработчиков событий с пояснением алгоритмов их работы:

```
private void comboBoxPiperoni_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    switch (comboBoxPiperoni.SelectedIndex)
    {
        case 0: kolvoPiperoni = 1; break;
        case 1: kolvoPiperoni = 2; break;
        case 2: kolvoPiperoni = 3; break;
        case 3: kolvoPiperoni = 4; break;
        case 4: kolvoPiperoni = 5; break;
        default: kolvoPiperoni = 0;break;
    }
    kolvoPiperoni1 = Convert.ToString(kolvoPiperoni);
}
```

//Оператор Switch перебирает значения comboBox, чтобы найти то, которое выбрал пользователь, найдя присваивает соответствующее значение переменной и преобразует это значение в тип String.

// Закрывает форму и открывает форму Меню

		Подп.	Дата
Выполнил	Юсупов		
Принял	Головко		

```
if (checkBoxPiperoni.Checked)
                                  i = 0;
                                  NalichPiperoni = "Пиперони(500г.). В кол-
ве:";
                                  {
                                      sumPiperoni = sumPiperoni + 350;
                                      i++;
                                  } while (i < kolvoPiperoni);</pre>
                             }
                             else
                              {
                                  NalichPiperoni = null;
                             if (checkBoxChebuletti.Checked)
                                  i = 0;
                                  NalichChebuletti = "Чебулетти(500г.). В кол-
ве:";
                                  do
                                  {
                                      sumCheb = sumCheb + 400;
                                      i++;
                                  } while (i < kolvoChebuletti);</pre>
                              }
                             else
                              {
                                  NalichChebuletti = null;
                             if (checkBoxMuai.Checked)
                                  NalichMuai = "Муай-Тай(500г.). В кол-ве:";
                                      sumMuai = sumMuai + 500;
                                  } while (i < kolvoMuai);</pre>
                              }
                             else
                              {
                                  NalichMuai = null;
                             sum = sumCheb + sumMuai + sumPiperoni;
                             adres = textBoxAdress.Text;
                             name = textBoxName.Text;
                              if (radioButtonKarta.Checked)
                                  nal = radioButtonKarta.Text;
                             if (radioButtonNal.Checked)
                              {
                                  nal = radioButtonNal.Text;
                             MessageBox.Show($"Ваш заказ принят! Вы заказали:
{NalichPiperoni}{kolvoPiperoni1}" +
                                $" {NalichChebuletti}{kolvoChebuletti1}" +
                                $" {NalichMuai}{kolvoMuai1}" +
                                $" Итого:{sum}p. Заказ будет доставлен по ад-
peccy:{adres} ", "Готово!", MessageBoxButtons.ОК,
MessageBoxIcon.Information);
                              sumItog = sum;
                              checkBoxChebuletti.Checked = false;
                              checkBoxMuai.Checked = false;
                             checkBoxPiperoni.Checked = false;
                         }
                       else
                                                                            Лист
     Подп.
```

```
MessageBox.Show("Вы забыли указать своё имя или

Ввели недопустимое значение!", "Внимние!", MessageBoxButtons.OK,

MessageBoxIcon.Error);

}
else
{
    MessageBox.Show("Вы забыли указать свой адрес!",

"Внимние!", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
else
{
    MessageBox.Show("Вы забыли указать вариант оплаты!",

"Внимние!", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
else
{
    MessageBox.Show("Вы забыли выбрать пиццу или указать её кол-

во!", "Внимание!", MessageBoxButtons.OK, MessageBoxIcon.Error);
}
}
}
```

// Алгоритм проверяет выбран ли chekBox каждого вида пиццы и у выбранных видов считает сумму пицц с помощью переменных со значением равным кол-ву пиццы, присваивает к переменной типа string название пиццы, если же их нет присваевает переменной значение null, считает общую сумму и присваивает к переменной sum, присваивает к переменным adres и пате данные введёные пользователем в textBox'ы, присваивает к переменной паl вариант оплаты, выбранной пользователем, выводит на экран диалоговое окно, в котором указана информация о заказе и проверяет значения, введённые пользователем, на их отсутвие или неккоректность, если что то неверно выдаёт диалоговое окно с соответсвующим сообщением об ошибке.

```
private void comboBoxChebuletti_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    switch (comboBoxChebuletti.SelectedIndex)
    {
        case 0: kolvoChebuletti = 1; break;
        case 1: kolvoChebuletti = 2; break;
        case 2: kolvoChebuletti = 3; break;
        case 3: kolvoChebuletti = 4; break;
        case 3: kolvoChebuletti = 5; break;
        default: kolvoChebuletti = 0; break;
    }
    kolvoChebuletti1 = Convert.ToString(kolvoChebuletti);
}
```

		Подп.	Дата
Выполнил	Юсупов		
Принял	Головко		

// Оператор Switch перебирает значения comboBox, чтобы найти то, которое выбрал пользователь, найдя присваивает соответствующее значение переменной и преобразует это значение в тип String.

```
private void comboBoxMuai_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e)
{
    switch (comboBoxMuai.SelectedIndex)
    {
        case 0: kolvoMuai = 1; break;
        case 1: kolvoMuai = 2; break;
        case 2: kolvoMuai = 3; break;
        case 3: kolvoMuai = 4; break;
        case 4: kolvoMuai = 5; break;
        default: kolvoMuai = 0; break;
    }
    kolvoMuai1 = Convert.ToString(kolvoMuai);
}
```

// Оператор Switch перебирает значения comboBox, чтобы найти то, которое выбрал пользователь, найдя присваивает сооттвествующее значение переменной и преобразует это значение в тип String.

```
private void checkBoxPiperoni_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (checkBoxPiperoni.Checked)
    {
        comboBoxPiperoni.Enabled = true;
    }
    else
    {
        comboBoxPiperoni.Enabled = false;
    }
}
```

// Алгоитм метода включает comboBox при выборе chekBox'а соотвествующей пиццы. Если chekBox не выбран, то алгоритм выключает comboBox.

```
private void checkBoxChebuletti_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
{
    if (checkBoxChebuletti.Checked)
    {
        comboBoxChebuletti.Enabled = true;
    }
    else
    {
        comboBoxChebuletti.Enabled = false;
    }
}
```

// Алгоитм метода включает comboBox при выборе chekBox'а соотвествующей пиццы. Если chekBox не выбран, то алгоритм выключает comboBox.

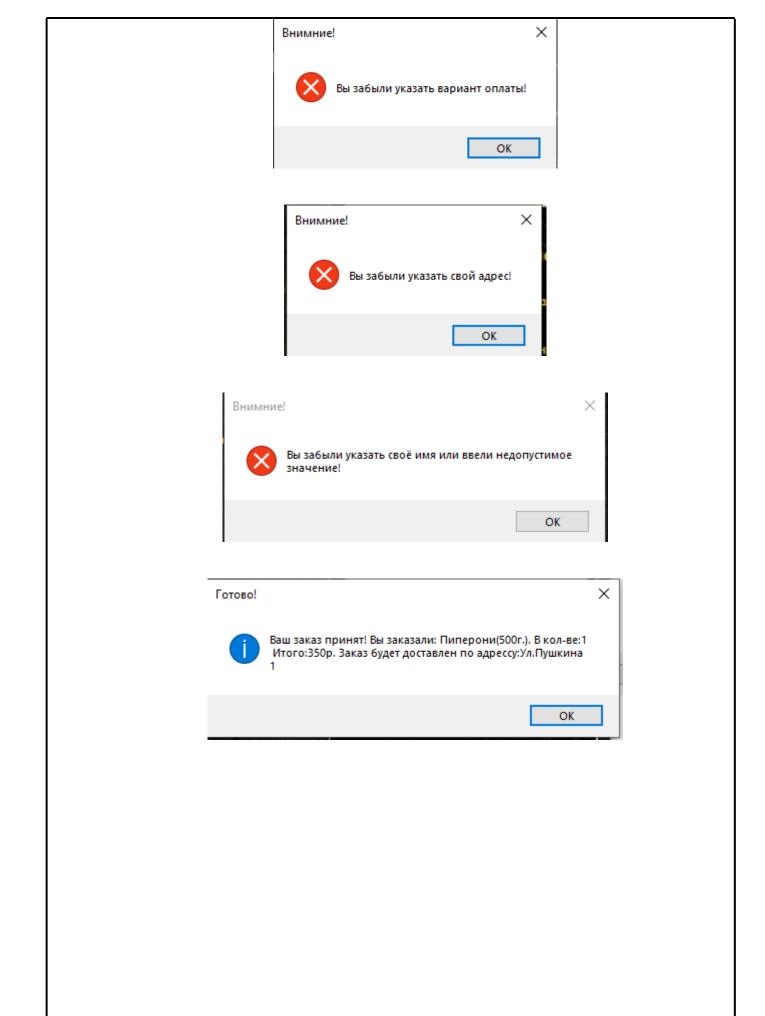
		Подп.	Дата
Выполнил	Юсупов		
Принял	Головко		

```
private void checkBoxMuai_CheckedChanged(object sender, EventArgs e)
                           if (checkBoxMuai.Checked)
                               comboBoxMuai.Enabled = true;
                           else
                           {
                               comboBoxMuai.Enabled = false;
        // Алгоитм метода включает comboBox при выборе chekBox'a
        соотвествующей пиццы. Если chekBox не выбран, то алгоритм выключает
        comboBox.
                 private void buttonChek_Click(object sender, EventArgs e)
                                string chek = ($"Заказ оформлен!" +
                                    $"\nСодержание заказа: {NalichPiperoni}{kolvoPiperoni1} " +
                                                $"\n{NalichChebuletti}{kolvoChebuletti1}" +
                                                 $"\n{NalichMuai}{kolvoMuai1}" +
                                                 $"\nАдресс доставки:{adres}. "+
                                                 $"\nИмя получателя:{name}." +
                                                 $"\nСпособ оплаты:{nal}."+
                                                 $"\nИтого:{sumItog}p. ");
                                saveFile.Filter = "txt files (*.txt)|*.txt|All files
                 (*.*)|*.*";
                                saveFile.ShowDialog();
                                File.WriteAllText(saveFile.FileName,chek);
                            }
                            catch { }
                            Hide();
                            MainForm main = new MainForm();
                            main.ShowDialog();
                            Close();
        // Алгоритм после нажатия на кнопку запускает операцию "Сохранить
        Как", где пользователь может выбрать название и расположение
        сохранения, файла с результатом.
                 private void buttonExit_Click(object sender, EventArgs e)
                            Application.Exit();
        // Закрывает приложение
         Скриншоты выводимых результатов:
                          Внимание!
                                                                      X
                                   ы забыли выбрать пиццу или указать её кол-во!
                                                                 OK
                      Подп.
                                                                                      Лист
                            Дата
Выполнил
          Юсупов
                                          ККЭП 09.02.07 №1 №25 632 25
```

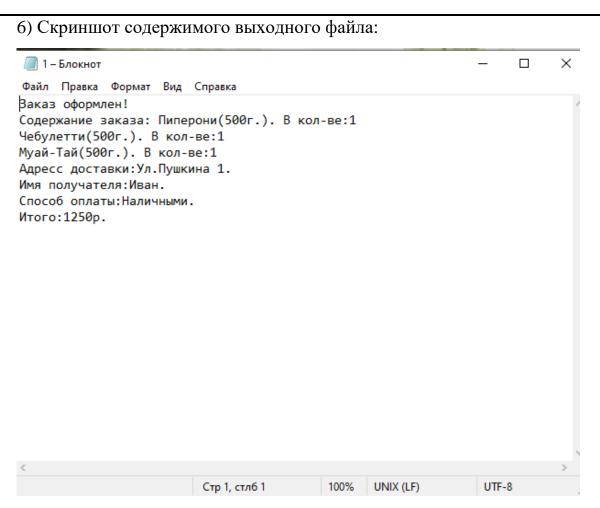
Тринял

Головко

12

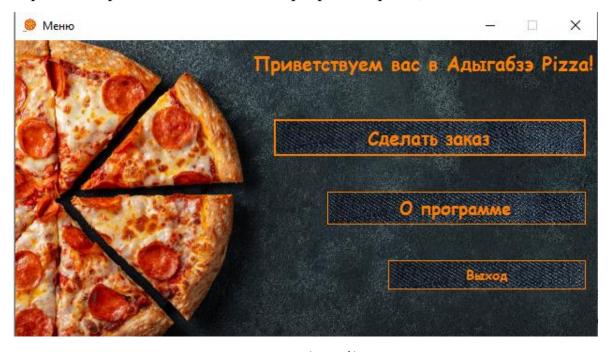


		Подп.	Дата
Выполнил	Юсупов		
Принял	Головко		



7) Описание основных этапов работы программы:

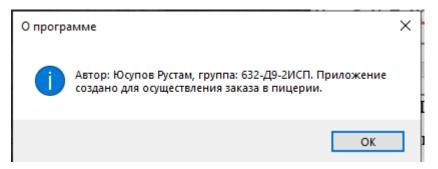
Для запуска приложения используем файл Pizza.exe. После запуска на экране отобразится главное окно программы(рис.1).



(рис.1)

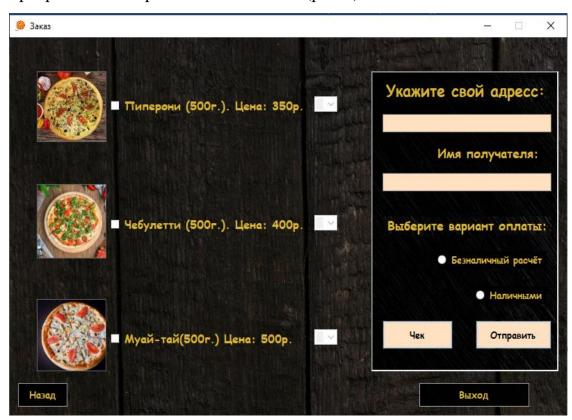
		Подп.	Дата		Лист
Выполнил	Юсупов			ККЭП 09.02.07 №1 №25 632_25	11
Принял	Головко				14

При нажатии на кнопку «Выход», программа закроется. При нажатии на кнопку «О программе», на экране появится диалоговое окно с информацией о разработчике и программе(рис.2)



(рис.2)

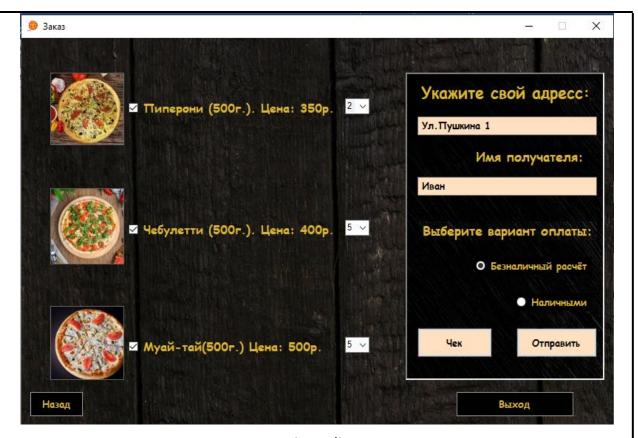
При нажатии на кнопку «Сделать заказ» закроется главное окно программы и откроется окно «Заказ»(рис.3)



(рис.3)

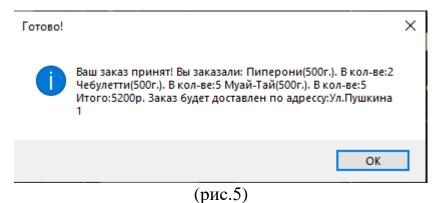
Здесь пользователь выбирает вид пиццы с помощью chekBox'ов и кол-во пиццы каждого вида с помощью comboBox'ов, указывает адресс и имя, выбирает вариант оплаты(рис.4)

		Подп.	Дата		Лисп
Выполнил	Юсупов			ККЭП 09.02.07 №1 №25 632_25	15
Принял	Головко				15



(рис.4)

При нажатии на кнопку «Отправить» на экран выводится диалоговое окно с информацией о заказе(рис.5)



При нажатии на кнопку «Чек» на экран выводится действие «Сохранить как», где пользватель может сохранить итоговоый файл(рис.6,7)

		Подп.	Дата
Выполнил	Юсупов		
Принял	Головко		

