### Министерство образования Республики Беларусь

### Учреждение образования БЕЛОРУССКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ИНФОРМАТИКИ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ

Факультет компьютерных систем и сетей Кафедра информатики Дисциплина: Операционные среды и системное программирование

# ОТЧЕТ к лабораторной работе №5 на тему

### РЕЕСТРЫ И ЖУРНАЛЫ (WINDOWS)

Студент Преподаватель Н. С. Шмидт Н. Ю. Гриценко

### СОДЕРЖАНИЕ

1 Цель работы	. :
2 Теоретические сведения	
3 Результат выполнения	. 4
Заключение	
Список использованных источников	
Приложение А (обязательное) Листинг кода	

### 1 ЦЕЛЬ РАБОТЫ

Целью данной лабораторной работы является изучение основных аспектов работы с реестром и журналами Windows, а также ознакомление с другими вспомогательными средствами управления, предоставляемыми операционной системой, с целью приобретения навыков администрирования. Данные методы будут продемонстрированы на оконном приложении, позволяющим создавать и управлять реестровыми записями Windows, включая создание, изменение и удаление ключей и значений.

### ТЕОРЕТИЧЕСКИЕ СВЕДЕНИЯ

- 1 Peecrp Windows: Peecrp Windows (Windows Registry) это централизованное хранилище, где хранятся настройки и конфигурационные данные операционной системы и установленных приложений. Реестр организован в виде древовидной структуры, где корневыми узлами являются пятеро главных ключей: HKEY\_CLASSES\_ROOT, HKEY\_CURRENT\_USER, HKEY LOCAL MACHINE, HKEY USERS и HKEY CURRENT CONFIG.
- **2 HKEY**: HKEY (Handle to the Key) это основной тип данных для работы с ключами в реестре. Каждый ключ имеет уникальное имя внутри своего родительского ключа и может содержать значения, связанные с этим ключом.
- **3 Значения реестра**: В реестре хранятся не только ключи, но и их ассоциированные значения. Значения могут быть различных типов, таких как строковые, числовые, бинарные и другие. Они используются для хранения настроек и параметров.

Взаимодействие с реестром через WinAPI

## Для взаимодействия с peecrpom Windows используется WinAPI (Application Programming Interface).

Основные функции для работы с реестром включают:

- 1 RegOpenKeyEx: Для открытия существующего ключа в реестре.
- 2 RegCreateKeyEx: Для создания нового ключа в реестре.
- 3 RegQueryValueEx: Для получения значения, ассоциированного с ключом.
  - 4 RegSetValueEx: Для установки значения для ключа.
  - 5 RegDeleteKey: Для удаления ключа.
- 6 RegEnumKey/RegEnumValue: Для перечисления подключей и значений ключа соответственно.

### 2 РЕЗУЛЬТАТ ВЫПОЛНЕНИЯ

Основой является приложение, в котором можно создавать ключи, изменять их значение, удалять эти ключи а также просматривать существует ли ключ и просматривать его значение (рисунок 1).

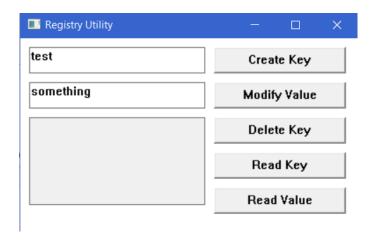


Рисунок 1 – Окно приложения

В ходе выполнения задания было создано приложение которое позволяет работать с реестром Windows(создавать, редактироват, удалять и просматривать). По нажатию на кнопку Create Key ключ введенный в первой строке будет создан, после этого следует задать ему значение по нажатию кнопки Modify Value(эта кнопка также может редактировать значение ключа), это можно увидеть в самом реестре Windows(рисунок 2).

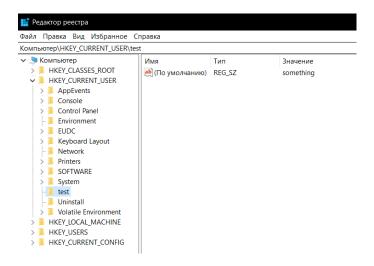


Рисунок 2 — Окно редактора реестра после создания ключа и добавления ему значения

Также это приложение позволяет просматривать существует ли ключ с введённым названием(рисунок 3)

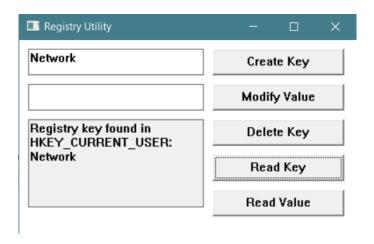


Рисунок 3 – Окно приложения после нажатия на кнопку Read Key

Если такой ключ существует, то по нажатию на кнопку Read Value будет выведено его значение(рисунок 4)

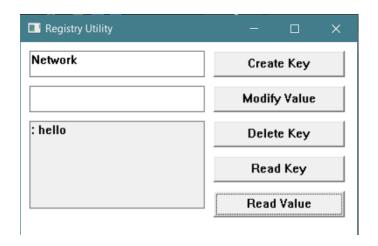


Рисунок 4 – Окно приложения после нажатия на кнопку Read Value

### ЗАКЛЮЧЕНИЕ

В результате лабораторной работы были изучены основные аспекты работы с реестром и журналами Windows, а также другие вспомогательные средства управления, предоставляемыми операционной системой, с целью приобретения навыков администрирования. Было создано оконное приложение, позволяющее создавать и управлять реестровыми записями Windows, включая создание, изменение и удаление ключей и значений.

### СПИСОК ИСПОЛЬЗОВАННЫХ ИСТОЧНИКОВ

- [1] Основы программирования для Win32 API [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://dims.karelia.ru/win32/.
- [2] Щупак Ю. Win32 API. Разработка приложений для Windows. СПб: Питер, 2008. 592 с.: ип.
- [3] Microsoft Learn[Электронный ресурс]. Режим доступа: https://learn.microsoft.com/ru-ru/windows/win32/fileio/i-o-concepts Дата доступа 08.10.2023

#### ПРИЛОЖЕНИЕ А

### (обязательное) Листинг кода

### Листинг 1 – Файл *main.cpp*

```
#include <windows.h>
#include <tchar.h>
HINSTANCE hInst;
HWND hMainWindow;
HWND hKeyEdit;
HWND hValueEdit;
HWND hOutputEdit;
LRESULT CALLBACK WndProc(HWND, UINT, WPARAM, LPARAM);
void CreateRegistryKey();
void ModifyRegistryValue();
void DeleteRegistryKey();
void ReadRegistryKey();
void ReadRegistryValue();
int WINAPI WinMain(HINSTANCE hInstance, HINSTANCE hPrevInstance, LPSTR
lpCmdLine, int nCmdShow)
    hInst = hInstance;
    WNDCLASSEX wcex;
    wcex.cbSize = sizeof(WNDCLASSEX);
    wcex.style = CS HREDRAW | CS VREDRAW;
    wcex.lpfnWndProc = WndProc;
    wcex.cbClsExtra = 0;
    wcex.cbWndExtra = 0;
    wcex.hInstance = hInstance;
    wcex.hlcon = LoadIcon(hInstance, IDI APPLICATION);
    wcex.hCursor = LoadCursor(NULL, IDC ARROW);
    wcex.hbrBackground = (HBRUSH) (COLOR WINDOW + 1);
    wcex.lpszMenuName = NULL;
    wcex.lpszClassName = T("RegistryUtility");
    wcex.hIconSm = LoadIcon(wcex.hInstance, IDI APPLICATION);
    if (!RegisterClassEx(&wcex))
        MessageBox(NULL, T("Call to RegisterClassEx failed!"), T("Error"),
NULL);
       return 1;
    hMainWindow = CreateWindow(_T("RegistryUtility"), _T("Registry Utility"),
WS OVERLAPPEDWINDOW, CW USEDEFAULT, CW USEDEFAULT, 400, 260, NULL, NULL,
hInstance, NULL);
    if (!hMainWindow)
```

```
MessageBox(NULL, T("Call to CreateWindow failed!"), T("Error"),
NULL);
       return 1;
    ShowWindow (hMainWindow, nCmdShow);
    UpdateWindow(hMainWindow);
   MSG msg;
    while (GetMessage(&msg, NULL, 0, 0))
       TranslateMessage(&msg);
       DispatchMessage(&msg);
   return (int) msg.wParam;
}
LRESULT CALLBACK WndProc(HWND hWnd, UINT message, WPARAM wParam, LPARAM lParam)
{
    switch (message)
    case WM CREATE:
       hKeyEdit = CreateWindowEx(0, T("EDIT"), T(""), WS CHILD | WS VISIBLE
| WS BORDER, 10, 10, 200, 30, hWnd, (HMENU) 100, hInst, NULL);
        hValueEdit = CreateWindowEx(0, _T("EDIT"), _T(""), WS_CHILD
WS VISIBLE | WS BORDER, 10, 50, 200, 30, hWnd, (HMENU)101, hInst, NULL);
        hOutputEdit = CreateWindowEx(0, _T("EDIT"), _T(""), WS_CHILD
WS VISIBLE | WS BORDER | ES MULTILINE | ES READONLY, 10, 90, 200, 100, hWnd,
(HMENU) 102, hInst, NULL);
        CreateWindow( T("BUTTON"), T("Create Key"), WS CHILD | WS VISIBLE |
BS PUSHBUTTON, 220, 10, 150, 30, hWnd, (HMENU) 200, hInst, NULL);
        CreateWindow( T("BUTTON"), T("Modify Value"), WS CHILD | WS VISIBLE |
BS PUSHBUTTON, 220, 50, 150, 30, hWnd, (HMENU) 201, hInst, NULL);
        CreateWindow( T("BUTTON"), T("Delete Key"), WS CHILD | WS VISIBLE |
BS_PUSHBUTTON, 220, 90, 150, 30, hWnd, (HMENU)202, hInst, NULL);
        CreateWindow( T("BUTTON"), _T("Read Key"), WS_CHILD | WS_VISIBLE |
BS PUSHBUTTON, 220, 130, 150, 30, hWnd, (HMENU) 203, hInst, NULL);
        CreateWindow( T("BUTTON"), T("Read Value"), WS CHILD | WS VISIBLE |
BS PUSHBUTTON, 220, 170, 150, 30, hWnd, (HMENU) 204, hInst, NULL);
       break;
    case WM COMMAND:
        if (HIWORD(wParam) == BN CLICKED)
            switch (LOWORD(wParam))
            case 200:
               CreateRegistryKey();
               break;
            case 201:
               ModifyRegistryValue();
                break;
```

```
case 202:
               DeleteRegistryKey();
               break;
            case 203:
               ReadRegistryKey();
                break;
            case 204:
               ReadRegistryValue();
               break;
            }
        }
        break;
   case WM DESTROY:
       PostQuitMessage(0);
       break;
    default:
       return DefWindowProc(hWnd, message, wParam, lParam);
       break;
   return 0;
}
void CreateRegistryKey()
   TCHAR keyName[256];
   GetWindowText(hKeyEdit, keyName, 256);
   HKEY hKey;
    if (RegCreateKey(HKEY CURRENT USER, keyName, &hKey) == ERROR SUCCESS)
       RegCloseKey(hKey);
       MessageBox(hMainWindow, T("Registry key created successfully."),
T("Success"), MB OK | MB ICONINFORMATION);
   else
       MessageBox(hMainWindow, T("Failed to create registry key."),
_T("Error"), MB_OK | MB_ICONERROR);
}
void ModifyRegistryValue()
   TCHAR keyName[256];
    TCHAR value[256];
   GetWindowText(hKeyEdit, keyName, 256);
    GetWindowText(hValueEdit, value, 256);
   HKEY hKey;
    if (RegOpenKey(HKEY CURRENT USER, keyName, &hKey) == ERROR SUCCESS)
```

```
if (RegSetValueEx(hKey, NULL, 0, REG SZ, (BYTE*)value, (tcslen(value)
+ 1) * sizeof(TCHAR)) == ERROR SUCCESS)
       {
           RegCloseKey(hKey);
           MessageBox(hMainWindow, T("Registry value modified
successfully."), T("Success"), MB OK | MB ICONINFORMATION);
       else
       {
           MessageBox(hMainWindow, _T("Failed to modify registry value."),
T("Error"), MB OK | MB ICONERROR);
    }
   else
       MessageBox(hMainWindow, T("Registry key not found."), T("Error"),
MB OK | MB ICONERROR);
}
void DeleteRegistryKey()
   TCHAR keyName[256];
   GetWindowText(hKeyEdit, keyName, 256);
   if (RegDeleteKey(HKEY CURRENT USER, keyName) == ERROR SUCCESS)
       MessageBox(hMainWindow, _T("Registry key deleted successfully."),
T("Success"), MB OK | MB ICONINFORMATION);
    }
   else
       MessageBox(hMainWindow, T("Failed to delete registry key."),
_T("Error"), MB OK | MB ICONERROR);
}
void ReadRegistryKey()
   TCHAR keyName[256];
   GetWindowText(hKeyEdit, keyName, 256);
   HKEY hKey;
   if (RegOpenKey(HKEY CURRENT USER, keyName, &hKey) == ERROR SUCCESS)
       TCHAR outputText[1024];
       wsprintf(outputText, T("Registry key found in HKEY CURRENT USER: %s"),
keyName);
       SetWindowText(hOutputEdit, outputText);
       RegCloseKey(hKey);
   else
    {
```

```
TCHAR outputText[1024];
        wsprintf(outputText, T("Registry key not found: %s"), keyName);
        SetWindowText(hOutputEdit, outputText);
   }
}
void ReadRegistryValue()
   TCHAR keyName[256];
   GetWindowText(hKeyEdit, keyName, 256);
   HKEY hKey;
    if (RegOpenKeyEx(HKEY CURRENT USER, keyName, 0, KEY READ, &hKey) ==
ERROR SUCCESS)
    {
       TCHAR outputText[1024];
       outputText[0] = _T('\0');
       DWORD index = 0;
       TCHAR valueName[256];
       DWORD valueNameSize = sizeof(valueName);
       while (RegEnumValue(hKey, index, valueName, &valueNameSize, NULL, NULL,
NULL, NULL) == ERROR SUCCESS)
           DWORD valueType;
           DWORD valueSize;
           if (RegQueryValueEx(hKey, valueName, NULL, &valueType, NULL,
&valueSize) == ERROR SUCCESS)
            {
               LPBYTE valueData = (LPBYTE) malloc(valueSize);
               if (RegQueryValueEx(hKey, valueName, NULL, &valueType,
valueData, &valueSize) == ERROR SUCCESS)
                    tcscat s(outputText, 1024, valueName);
                   _tcscat_s(outputText, 1024, _T(": "));
                   if (valueType == REG SZ)
                       tcscat s(outputText, 1024, (LPTSTR)valueData);
                   else if (valueType == REG DWORD)
                       DWORD value = *(DWORD*)valueData;
                       stprintf s(outputText, 1024, T("%u"), value);
                    }
                   else
                       _stprintf_s(outputText, 1024, _T("Type 0x%X (not
supported)"), valueType);
                   _tcscat_s(outputText, 1024, _T("\r\n"));
```

```
free(valueData);
            valueNameSize = sizeof(valueName);
           index++;
        }
        if (_tcslen(outputText) > 0)
           SetWindowText(hOutputEdit, outputText);
        }
       else
           SetWindowText(hOutputEdit, _T("No values found in the registry
key."));
       RegCloseKey(hKey);
   else
    {
        TCHAR outputText[1024];
       wsprintf(outputText, T("Registry key not found: %s"), keyName);
       SetWindowText(hOutputEdit, outputText);
}
```