ANALISIS DEL PROBLEMA

Investigacion Preliminar

* Formula para obtener área de un rectángulo: A = base \* altura

Definicion del problema

* Obtener el tiempo que se tarda en pintar una pared, sabiendo que por cada metro cuadrado, se tardan 10 minutos, y que dicha pared cuenta con una ventana.
* Solicitar al usuario los datos necesarios, base y altura de la pared asi como de la ventana
* Realizar cálculos de áreas y restarle a la pared el área de la ventana
* Mostrar al usuario el tiempo que tardara en pintarse dicha pared

Datos de entrada

* Largo del rectángulo “Ventana o Pared” (Atributo de la clase rectángulo: \_dblLargo , mutator ModificarLargo(double largo) y accesor ConsultarLargo()): double
* Ancho del rectángulo “Ventana o Pared” (Atributo de la clase rectángulo: \_dblAncho , mutator ModificarAncho(double ancho) y accesor ConsultarAncho()): double

Informacion de salida

* El tiempo que se tardara en pintar la pared, en base al método Rectangulo.CalcularArea(), y algunas otras operaciones aritmeticas

Datos auxiliaries

* Clase para modelar objeto Rectangulo
* Dos objetos a partir de dicha clase: miVentana, miPared : Rectangulo