ANALISIS EJEMPLO-PIZZERIA

Investigacion preliminar

* Realizar una investigacion sobre las necesidades que tiene una pizzeria para realizar una aplicación de formas
  + Numero de orden
  + Tamaño de la pizza
  + Cantidad de ingredientes

Definicion del problema

* Realizar una clase que modele una pizza, en la cual, colocaremos los atributos que el gerente necesita para administrar las ordenes en una pizzeria
* Realizar un programa que le permita al usuario(gerente) ingresar los datos de las ordenes según sean dadas
* En base a una lista de ordenes, iremos guardando cada orden de pizza que el usuario genere
* Cada una de ellas se mostrara en manera de lista, a través de un datagridview

Datos de entrada

* El tamaño de la pizza (atributo: \_strTamanio, propiedad: Tamanio):cadena
* La cantidad de ingredientes que tiene la pizza(atributo: \_intCantidadIngredientes, propiedad: CantidadIngredientes):entero

Informacion de salida

* En todo momento, a través de un datagridview, las ordenes de pizza que han sido creadas, enumeradas por un contador

Datos auxiliares

* Clase para modelar una pizza, Pizza
* Los objetos necesarios, creados a partir de la clase Pizza
* Contador de numero de orden, intContador:entero
* Lista de ordenes de pizzas, ListaOrdenes