| **C语言课程设计题目编号（56）** | |
| --- | --- |
| **课程**  **设计**  **名称** | **乒乓球小游戏** |
| **课程**  **设计**  **功能**  **需求** | 模仿完成乒乓球游戏。  技术路线：编写控制台程序，入口为main()函数，使用绘图函数绘制各种图形，使用键盘函数控制球拍移动，使用碰撞判定函数判断乒乓球与球拍碰撞操作。  基本功能：  1、绘制乒乓球；  2、控制球拍移动  学生任务：完成以下任务之一：  1）游戏界面优化  2）乒乓球移动；  3）乒乓球反弹；  4）乒乓球碰撞边界和球拍饭堂；  5）速度调节；  最后撰写文档。文档至少包括问题描述、数据结构、算法流程图、源代码、运行截图。 |
| **备**  **注** |  |