

# 计算机导论 FAQ 2017.3.24

作者：李春典([lichundian@gmail.com](mailto:lichundian@gmail.com))

## 安装VirtualBox失败

请大家在官网下载最新版的VirtualBox 5.1.XX platform

packages, <https://www.virtualbox.org/wiki/Downloads>。根据不同的系统下载对应的安装文件。

Windows下安装时路径不用修改，一般都是C:\Program Files\VirtualBox类似的路径。

## 运行Computer\_Intro.ova失败

### 1. VT-x is disabled in the BIOS

VirtualBox需要使用CPU的虚拟化指令，一般的桌面机或者笔记本都没有开启这个功能，需要在BIOS中开启该服务。如下为解决步骤：

1. 进入BISO。重启后，当电脑关闭后开始按F2或F12（不同机器不一样，若不清楚可以一起按。有些同学需要Fn+F2或者Fn+F12一起按才能激活）。如果原生系统是Windows 10系统，则在重启时更复杂，按住shift+重启，然后在重启过程中会出现疑难解答—>高级选项—>UEFI固件设置—>接着重启，然后按照特定键进入BIOS
2. 开启Intel Virtualization Technology服务。通过上下左右键进入，回车键进入修改和确认修改，F10保存修改并退出重启。不同BIOS该设置所在地方不一样，有些在Advanced->Intel Virtualization Technology，有些是Security->System Security->Virtualization Technology，有些是Configuration->Intel Virtual Technology。

### 2. VERR\_VD\_VMDK\_INVALID\_FORMAT

可能原因是VirtualBox版本太旧，请同学们去官网重新下载最新的VirtualBox安装。也有可能是Computer\_Intro.ova文件残缺，请同学们重新在网站上下载；或者拷贝其他同学下载好的文件，注意该文件不能使其他同学已经使用的。

### 3. Machine setting file 'xxxx\Computer\_Intro.vbox' already exists

此错误可能来源于先导入过名为Computer\_Intro的系统，现在再次导入则失败。可以尝试在VirtualBox界面中把已导入的虚拟系统删掉，如果没有发现该系统，则找到当时系统导入时的路径，然后把路径下的Computer\_Intro名字相关的文件夹都删掉。最后重新导入。

## go build hide.go失败

同学们手上的hide.go并不是完整可编译通过的代码，其只提供基础代码框架，还有一部分代码是需要同学们完成的。同学们按照教材上编程实验的第四个子任务的要求完成后，就可以编译通过并成功运行了。如果编译失败，说明你填写的代码还不够正确，请同学们按照编译错误提示修改。

## 源代码文件如何命名


Golang的代码文件命名除了以.go结尾，没有其他规范要求。但是大家尽量使用字母、数字、下划线(\_)、连字符(-)来命名，特别不要使用空格来命名，使用空格的地方都以下划线或者连字符代替。因为在命令行下，空格有特别的意义，用来分割多个命令行参数。

## 常用的Linux命令和操作技巧

### Linux命令

命令	作用	备注
ls	查看目录中的内容	
cd	更换当前目录	cd .. 更换到上一层目录
cat	将文件内容打印到标准输出(standard output)	
go build	将 Golang 的源代码编译成可执行的文件	
display	显示图片文件	Ctrl-Q 组合键关闭图片，回到终端窗口
gedit	打开针对当前文本文件的编辑器	Ctrl-S 组合键保存文本更改 Ctrl-Q 组合键关闭编辑器，回到终端窗口，建议关闭前先保存
rm	rm a_file 删除指定文件a_file（删除后无法恢复，小心使用）	
mv	mv a_file b_file 将a_file的文件名改为b_file	
diff	diff a_file b_file 比较a_file和b_file文件内容是否相同。如果相同，不会有任何输出；如果不相同，则会输出不相同的内容（对于图片来说，只会告诉你不一样）。	
objdump	objdump -d name_to_number 反汇编可执行文件 name_to_number	只有可执行文件才能进行反汇编

## 操作技巧

- 在编译源代码程序时，例如编译name\_to\_number.go时，在命令行输入go build name，然后按下tab键，会根据当前目录下文件名匹配，补全后面的文件名（如果已经有name\_to\_number文件了，则只会补全出name\_to\_number；否则，直接补全name\_to\_nubmer.go），这样可以大大减少用户输入字符的错误情况。
- 在命令行上可以使用向上的键（）来找到此前执行的命令，回车后即可执行
- 在回车执行某程序后，如果很长时间都没有结束（即没有出现命令行提示），可以使用Ctrl-C组合键来结束当前程序，命令提示也可会马上出现，用户即可以输入新的命令。