国科大本科生计算机导论系统移交报告

服务器信息

ip: 210.76.211.112 (以下简称为stupid)

ssh entry: ssh -p 23456 root@stupid

password: ZXDT1qaz@WSX

P.S.:

• 为了登入和git管理方便,把ssh公钥放在stupid服务器上

● 此服务器是国科大管理,有诸多防火墙限制,目前此ip只限计算所网关内登陆,目前只 开通了80一个端口供我们使用。

项目信息

学生要完成平日的作业和大实验, naturally, 此项目分为两部分:

- 1. 作业管理系统:
 - a. 学生: 在线答题、查看实验schedule、提交presentation and report等
 - b. 管理员: 查看作业的分数、实验的分数, 生成实验成绩、发布公告等
 - C. 实验部分 的API
- 2. 实验部分:
 - 三个静态实验, 作业管理系统目录在/root/product/ucas-exp

实验部分虽然是静态程序,但是会去请求服务器一些接口,这些接口都放在了作业管理系统中(index.py)。所有用户都需要登录作业管理系统后,才能进入实验部分。

代码信息

项目和代码关键字

quiz 作业 solution 学生提供的答案 notice 通知 project 一个实验 exp 实验

作业管理系统

python实现,采用了tornado异步的http框架和服务器,mongodb作为数据库。

代码目录在/root/product/Hwweb

通过 screen 命令进入一个session窗口,然后执行 python index.py 即可运行,通过 cmd+A, cmd+D 跳出窗口。

index.py # 程序主入口

dataInit # 数据初始化目录, index py运行前先初始化数据

dataImport.sh # 生产数据导入脚本, 里面有注释

testDataImport.sh # 测试数据导入脚本

* test.mongo # 测试数据

*.mongo # 生产数据

dataDemo # 所有数据表格式的demo, 在构造dataInit中的数据时、在导入新的作业时

maintain # 数据库备份和恢复的脚本,备份程序应该周期性的执行,此任务应放在linux下的crontab下定期执行。

template # tornado用来render response的html模板。

conf

schedule.csv # 实验安排, index.py会通过此数据展示实验的schedule, 可在服务器开启后直接修改。

logging.conf # 日志配置, 默认会将日志信息输入到log目录

script # 一些有用的脚本,具体目的自行了解

help # 给学生的帮助,有需要自己去修改。学生使用这个系统前会看这个东西的。

users_upload # 学生上传的实验报告会保存在这个目录#

- report_files # 上传的报告和presentation
- code # 上传的代码
- bmp # 上传的图片

transcript #(目录拼错了,你们改一下) 保存作业的成绩,应该是服务器定时自动批改时导出的结果

arrange.sh # 为了维护过程中整理学生提交的文件, 然后发给不同班级的辅导员。

此系统在生产系统中,一般是先导入初始数据(例如学生和和管理员的账户),然后将backup.sh任务放在crontab中定期执行,最后再运行index.py,默认是80端口。你们测试时可以使用 python index.py test 命令到8888端口。

维护周期中要操作的是:

- 1. 将老师提供的quiz转化为可以导入mongdb的数据格式,格式参照 dataDemo/quizs.mongo,这个是比较痛苦的,也是TODO list上的一部分。
- 2. quiz有deadline, deadline结束后,系统会批改作业,使同学们第二天能够看到自己的作业批改结果,在批改触发左右的时间,一定多次要备份数据库。
- 3. 实验presentation和报告由于都在report-files中,为了方便发给各个班级的老师,你需要整理一下,可以参考我当时使用的arrange.sh。

这个过程你们在自己的开发环境中得提前演练,如果没有批改成功,那你们就只能把当时数据库的数据export下来,到你们的开发环境中模拟触发得到成绩后再导入到生产系统中。

注意:

- 1. 数据库中密码都是md5加salt加密,当时我初始化的密码都是123456,所以存在数据库中的值就是8347fb6fa35c4f40c9c17f03e414feeb。
- 2. 系统除了提供标准的学生和管理员用户外,还提供了test用户,test用户是专门用来测试实验部分的,可能会提供给老师上课时进行展示。测试用户的前缀都是"ucas",详见 def isTestUser(self, userId)
- 3. domain=".csintro.ucas.ac.cn", 这个字段是用来支持cookie的,只有在csintro.ucas.ac.cn 这个域名上访问才能将用户信息写入到cookie。所以通过域名 210.76.211.112 你们是

没法成功登陆的。在你们没有买域名之前,这个网站是没法直接用来生产系统的。但是在开发或测试环境下,你们在本机/etc/hosts中写入 127.0.0.0 csintro.ucas.ac.cn ,运行 python index.py 即可测试。

实验部分

代码在/root/product/Hwweb/static/ucas-exp中,这部分应该是很简单的,其中sockjs和 ajax对服务器的调用都在作业管理系统中。

这部分具体配置和使用朝鲁师兄(http://chao.lu)清楚。

这部分主要是html5和paperjs,学习一下就行了。

编程实验中信息隐藏实验

同学们要下载的文件有如下:

- Hwweb/static/code_project/ucas.bmp
- Hwweb/static/code_project/m_ucas.bmp
- Hwweb/static/code_project/Richard_Karp.txt
- Hwweb/static/bmp_library/ucas_<学号>.bmp。(其中ucas_<学号>.bmp每个同学是不一样的,是将学号信息插入到ucas.bmp改变而来的)

同学们要提交的文件:

- 报告(和其他大实验保持一致): Hwweb/users_upload/report_files/<实验ID>/-<实验ID>--<学号>-report.pdf
- 代码文件: Hwweb/users_upload/code_files/hide_<学号>.go
- 隐藏了信息的图片: Hwweb/users_upload/bmp_files/m_ucas_<学号>.bmp

注意学生提交的Hwweb/users_upload/bmp_files/m_ucas_<学号>.bmp和用admin_tool.go生成的m_ucas_<学号>.bmp是不一样的。生成的m_ucas_<学号>.bmp是为了和学生提交的文件做对比,检查学生是否提交正确,从而计入得分,所以m_ucas_<学号>.bmp是可以不用部署在Hwweb/static/bmp_library/目录下的。

admin_tool.go生成不同的ucas_<学号>.bmp和对应的正确的答案m_ucas_<学号>.bmp

需要使用https://github.com/andrewlee302/computer_intro.git 中的code/admin_tool.go,此工具可以生成一系列的ucas_<学号>.bmp和对应的m_ucas_<学号>.bmp文件,但是学生只

是下载到ucas_<学号>.bmp文件。

用法很简单:

参数为: src_img_path bmp_dest_dir hide_file_path id_file src_img_path为ucas.bmp的路径,bmp_dest_dir是要生成一系列的ucas_<学号>.bmp文件 所在的目标目录,hide_file_path是要隐藏的文本文件的路径,id_file是学生的学号文件,每一行都是学生的学号,无空格。为了ucas1-1等测试用户也能下载到该文件,需要将测试用户的id也写入到该学号文件中。

运行参数, 例如:

go run admin_tool.go ucas.bmp dest/ Richard_Karp.txt user_ids

部署好ucas_<学号>.bmp,要去check是否能够下载。登录任意学生账户或测试账户,进入http://csintro.ucas.ac.cn/code_project页面,"点击获取"。

4. 信息隐藏(需提交)

- 1. 修改代码 ~/workspace/go/src/project/hide.go 完成实验任务
- 2. 供测试和正式实验的文本文件为同一个文件 http://csintro.ucas.ac.cn/static/code_project/Richard_Karp.txt
- 3. 供测试的原BMP图片<u>http://csintro.ucas.ac.cn/static/code_project/ucas.bmp</u>和(注意: 仅供测试)隐藏了信息的测试图片<u>http://csintro.ucas.ac.cn/static/code_project/m_ucas.bmp</u>
- 4. 供正式实验的原BMP图片和测试图片不一样,每个同学之间也不一样,请同学们保存为ucas_<学号>.bmp的形式加以区分,<u>点此获取</u>。

信息隐藏任务提交



给学生打分

使用https://github.com/andrewlee302/computer_intro.git 中的code/review.sh程序。打分标

准请参见《计算机科学导论》书中的编程实验的评分标准。