

Client : ITC
Publication : Ming Pao Daily

Date : 25-10-2016
Page : A21

城大生設計「走鬼」遊戲 反思小販苦況

【明報專訊】創新科技署將舉辦創新科技嘉年華，城市大學創意媒體學院學生參展的作品包括「走鬼」街機，模擬小販逃避食環署人員追捕的過程，裝置主要由跑步機與手推車組成，玩家一邊觀看手推車前的投影，一邊在跑步機上跑動，以控制遊戲角色。

體感遊戲「走人」名畫

設計的學生希望玩家親身體驗小販「走鬼」苦況，因為他們小時見過需「走鬼」的小販檔，認為這是值得重視的本土文化，希望藉遊戲讓玩家回憶。另一個由該學院學生設計的 Art Battle 體感遊戲，讓玩家「進入」螢幕中不同畫派的名畫中，並以控制工具畫出不同的形象，以消滅在畫作中出現的敵人，過程中亦可體驗各畫派的作畫特色。

職業訓練局（VTC）轄下院校

師生亦有作品參展，包括內置濕度感應器的智能晾衣架，探測到雨水時，晾衣架的帳篷會自動伸展遮蓋衣服，避免沾濕，用家亦又可透過將智能手機網絡連接晾衣架，遙距控制晾衣架帳篷。設計者因在家中負責晾曬衣服，惟外出及上學時擔心天有不測之風雲，需趕回家「收衫」，獲發設計此作品，期望產品日後能推出市場。

專業教育學院（IVE）師生團隊則利用 3D 食物打印機，將不同食材如朱古力、啫喱、碎肉及薄餅麵團等打成漿狀，再根據個人口感的喜好及營養需要，「列印」出多款別緻的 3D 圖案食物，提升視覺及味覺享受。團隊希望日後可利用中式食材如白米飯等，打印出全新的 3D 食物，亦希望把此技術引入老人院，提升長者或長期病患者的食慾。



城大創意媒體學院學生研發的「走鬼」街機遊戲，讓玩家看着螢幕於跑步機上跑，體驗小販「走鬼」經歷。（城大提供）

創新科技嘉年華 2016 的主題是「智慧生活，創新香港」，將於 10 月 29 日（星期六）至 11 月 6 日（星期日）於香港科學園舉行，歡迎業界與公眾人士參加。