

# 规则

这里是 Utopia 服务器的游戏规则。请在加入游戏前认真阅读本规则，以免出现损失。

## 前置警示

- 本服务器对玩家行为的判定标准可能与其他服务器有所出入，请仔细阅读此页面所述规则，“不知道”不是违规的借口
- Utopia 服务器管理组保留一切权力（包含不与解释）
- 本服务器的最小化限制不代表对违规行为有丝毫的宽容
- 此页面的游戏规则说明仅作为参考示例，本服务器管理组有权根据实际情况对本说明列出或未列出的情形进行合适的处置

## 基本规则

- 尊重他人，尊重自己
- 三思而后行
- 常识和礼貌

## 游戏规则

1. 不要作弊，包括使用作弊客户端/mod

2. 不要偷窃、抢劫、破坏他人财物或建筑、滥用/强占土地等。
3. 不要恶意锁住他人箱子或方块等，或任何给他人造成损失的行为。
4. 不要尝试试探其他玩家和服务器的底线，自律是金。
5. 不要欺瞒或误导他人。
6. 不要开会导致他人损失的玩笑。
7. 不要过分挖掘、破坏环境、占据他人声明的矿洞、垂直挖掘等给其他玩家带来危险的行为。
8. 不要牵扯三次元交易行为，本服务器将不负任何责任。
9. 本服务器为自由市场经济，请自觉维护市场秩序（包括恶意垄断、倾销、欺诈、诱骗等行为都将被惩罚）。
10. 未尽事宜由本服务器管理/运营团队讨论后决策。

## 其他事项

- 查证任何违反规则的行为，相关肇事玩家将被永久封禁，且所有方块/物品变动将被抹除。
- 任何不礼貌的言行将被警告，不听劝阻则永久封禁。
- 本服务器严禁建立对服务器中其他玩家、对服务器外不友好的小圈子、小团体，一旦发现，所有牵扯此小团体的玩家永久封禁。
- 发现任何问题，欢迎向管理/运营团队反馈。管理团队的联系方式可以在[联系](#)页面找到。
- 出生点保护半径为 64 方块，请离开该区域后再挖掘/建造。将木牌直接贴在箱子上即可锁住箱子。