

規則

這裏是 **Utopia** 伺服器的遊戲規則，請在加入遊戲前認真閱讀此規則，以免出現損失。

前置警示

- 本伺服器對玩家行為的判定標準可能和其他伺服器有所出入，請仔細閱讀本頁面所述規則“不知道”不是違規的藉口。
- **Utopia** 保留一切權力（包含不予解釋的權利）
- 本伺服器的最小化限制不代表對違規行為有任何的寬容
- 此頁面的遊戲規則說明僅作為參考示例，本伺服器管理組有權根據實際情況對本說明列出或未列出的情形進行合理的處置

基本規則

- 尊重他人，尊重自己
- 三思而後行
- 常識和禮貌

遊戲規則

1. 不要作弊，包含使用作弊客戶端/Mod
2. 不要偷竊、搶劫、破壞他人建築/財物、濫用/強佔土地等。

3. 不要惡意鎖住他人箱子或方塊等，或任何給他人造成損失的行為。
4. 不要試探其他玩家和伺服器的底線，自律是金。
5. 不要欺瞞或誤導他人。
6. 不要開會導致他人損失的玩笑。
7. 不要過分挖掘、破壞環境、佔據他人聲明的礦洞、垂直挖掘等給其他玩家帶來危險的行為。
8. 不要牽扯三次元交易行為，本伺服器將不負任何責任。
9. 本伺服器為自由市場經濟，請自覺維護市場秩序（包括惡意壟斷、傾銷、欺詐、誘騙等行為都將被懲罰）。
10. 未盡事宜由本伺服器管理/運營團隊討論後決策。

其他事項

- 查證任何違反規則的行為，相關肇事玩家將被永久封禁，且所有方塊/物品變動將被抹除。
- 任何不禮貌的言行將被警告，不聽勸阻則永久封禁。
- 本伺服器嚴禁建立對伺服器中其他玩家、對伺服器外不友好的小圈子、小團體，一旦發現，所有牽扯此小團體的玩家永久封禁。
- 發現任何問題，歡迎向管理/運營團隊回饋。管理團隊的聯繫方式可以在[聯繫](#)頁面找到。
- 出生點保護半徑為 64 方塊，請離開該區域後再挖掘/建造。將木牌直接貼在箱子上即可鎖住箱子。