# 游戏：《澳门之行》程序需求

**游戏类型：单机文字冒险+开放地图探索+简单模拟经营模式**

游戏程序（优先级从前到后）：

**需求1：**即时存取档系统 （总系统快捷键：空格，存取档系统：S/L）

**需求2：**存款系统，根据每日收入支出即时改变数值，存款单位为澳门币（mop）（快捷键：M）

**需求3：**商店系统

**需求4：**道具栏系统（每样道具可选择：使用/赠礼）

**需求5：**地图系统（探索状态点击地名进入不同场景，鼠标放上去可以弹出地名说明，其他时间点击地名没有反应）

**需求6：**笔记系统：打开地图的时候放在旁边可以看到当前任务

**需求7：**经过一天（一回合）可以自动存档

**需求8：**每一大回合拥有3个小回合：1.上午，2.下午，3.夜晚。

小回合按照顺序进行，每一小回合开头可选是否进行打工，选择后进入打工模式，否则进行探索模式*（打开地图系统）*

**需求9：**每个地点的打工/探索模式，根据不同时间有不同的事件

**需求10：**日历系统1，6回合后的“周日”对存款数进行检定，如果存款低于100便游戏结束

**需求11：**日历系统2，完成一周目游戏后可以开启日历点选日期回到当天进行剧情