



東南大學

## 毕业设计（论文）报告

题目      基于深度学习的希腊字母研究

计算机科学与工程 院（系） 计算机科学与技术 专 业

学      号      09013000

学生姓名      朴智新

指导教师      导师姓名

顾问老师      副导师

起讫日期      2007.11—2008.6

设计地点      河海院 2 楼



## 摘要

希腊字母源自腓尼基字母。腓尼基字母只有辅音，从右向左写。希腊语的元音发达，希腊人增添了元音字母。因为希腊人的书写工具是蜡板，有时前一行从右向左写完后顺势就从左向右写，变成所谓“耕地”式书写，后来逐渐演变成全部从左向右写。字母的方向也颠倒了。罗马人引进希腊字母，略微改变变为拉丁字母，在世界广为流行。希腊字母广泛应用到学术领域，如数学等。

希腊字母是希腊语所使用的字母，是世界上最早的有元音的字母，也广泛使用于数学、物理、生物、天文等学科。俄语等使用的西里尔字母也是由希腊字母演变而成。希腊字母进入了许多语言的词汇中，英语单字“alphabet”（字母表），源自拉丁语“alphabetum”，源自希腊语“αλφαβητον”，即为前两个希腊字母 α（“Alpha”）及 β（“Beta”）所合成，三角洲（“Delta”）这个词就来自希腊字母 Δ，因为 Δ 是三角形。

**关键词：** 希腊字母，腓尼基字母，语言，深度学习



# Abstract

The Greek alphabet has been used to write the Greek language since the late 9th century BC or early 8th century BC. It was derived from the earlier Phoenician alphabet, and was the first alphabetic script to have distinct letters for vowels as well as consonants. It is the ancestor of the Latin and Cyrillic scripts. Apart from its use in writing the Greek language, in both its ancient and its modern forms, the Greek alphabet today also serves as a source of technical symbols and labels in many domains of mathematics, science and other fields.

In its classical and modern forms, the alphabet has 24 letters, ordered from alpha to omega. Like Latin and Cyrillic, Greek originally had only a single form of each letter; it developed the letter case distinction between upper-case and lower-case forms in parallel with Latin during the modern era.

**KEY WORDS:** Greek Alphabet, Phoenician Alphabet, Language, Deep Learning



# 目 录

摘要	I
Abstract	III
本论文专用术语的注释表	VII
第一章 前言	1
1.1. 数学公式	1
1.1.1. 简单的数学公式	1
1.1.2. 带自动编号的公式	1
1.1.3. 带等号对齐的公式	1
1.2. 伪代码	1
1.3. 插入图片	1
1.4. 引用论文	3
致谢	5
参考文献	7
附录 A 第一个附录	9
作者简介	11





## 本论文专用术语的注释表

符号	含义
<b>a</b>	如同汉字起源于象形，拉丁字母表中的每个字母一开始都是描摹某种动物或物体形状的图画
<b>b</b>	和 A 一样，字母 B 也可以追溯到古代腓尼基。在腓尼基字母表中 B 叫 beth, 代表房屋，在希伯来语中 B 也叫 beth，也含房屋之意。
<b>c</b>	字母 C 在腓尼基人的文字中叫 gimel，代表骆驼。它在字母表中的排列顺序和希腊字母 Γ(gamma) 相同，实际上其字形是从后者演变而来的。C 在罗马数字中表示 100。
<b>d</b>	D 在古时是描摹拱门或门的形状而成的象形符号，在古代腓尼基语和希伯来语中叫做 daleth，是“门”的意思，相当于希腊字母 Δ (delta)。



# 第一章 前言

## 1.1 数学公式

### 1.1.1 简单的数学公式

**卷积 (convolution)** 在图像分析的线性方法中是一种重要的运算。卷积是一个积分，反映一个函数  $f(t)$  在另一个函数上  $h(t)$  移动时所重叠的量。函数  $f$  和  $h$  在有限域  $[0, t]$  上的 1D 卷积  $f * h$  由下式给出：

$$(f * h)(t) \equiv \int_0^t f(\tau)h(t - \tau)d\tau$$

### 1.1.2 带自动编号的公式

这里可以限定在  $[0, t]$  区间，原因是我们假设负坐标部分的值是 0。为了准确起见，我们还可以将卷积积分的上限扩展为  $(-\infty, \infty)$ ：

$$(f * h)(t) \equiv \int_{-\infty}^{\infty} f(\tau)h(t - \tau)d\tau = \int_{-\infty}^{\infty} f(t - \tau)h(\tau)d\tau \quad (1.1)$$

### 1.1.3 带等号对齐的公式

卷积可以推广到更高维。令 2D 函数  $f$  和  $h$  的卷积  $g$  记为  $f * h$ ，则有：

$$\begin{aligned} (f * h)(x, y) &= \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(a, b)h(x - a, y - b)dadb \\ &= \int_{-\infty}^{\infty} \int_{-\infty}^{\infty} f(x - a, y - b)h(a, b)dadb \end{aligned} \quad (1.2)$$

## 1.2 伪代码

在写论文的时候我们通常要写伪代码，伪代码里面有时甚至还要包含数学公式（如根号一类的）。伪代码会自动找一个比较好的位置插入图片。

## 1.3 插入图片

在使用该命令的时候，图片会自动找一个他觉得比较好的位置插入图片，我们就不需要担心前面改了文字之后后面的格式乱掉。

**算法 1** 用归并排序求逆序数**输入:** *Array* 数组, *n* 数组大小**输出:** 逆序数

```

1: function MergerSort(Array, left, right)
2:   result  $\leftarrow$  0
3:   if left < right then
4:     middle  $\leftarrow$  (left + right)/2
5:     result  $\leftarrow$  result + MergerSort(Array, left, middle)
6:     result  $\leftarrow$  result + MergerSort(Array, middle, right)
7:     result  $\leftarrow$  result + Merger(Array, left, middle, right)
8:   end if
9:   return result
10: end function
11:
12: function Merger(Array, left, middle, right)
13:   i  $\leftarrow$  left
14:   j  $\leftarrow$  middle
15:   k  $\leftarrow$  0
16:   result  $\leftarrow$  0
17:   while i < middle and j < right do
18:     if Array[i] < Array[j] then
19:       B[k + +]  $\leftarrow$  Array[i + +]
20:     else
21:       B[k + +]  $\leftarrow$  Array[j + +]
22:       result  $\leftarrow$  result + (middle - i)
23:     end if
24:   end while
25:   while i < middle do
26:     B[k + +]  $\leftarrow$  Array[i + +]
27:   end while
28:   while j < right do
29:     B[k + +]  $\leftarrow$  Array[j + +]
30:   end while
31:   for i = 0  $\rightarrow$  k - 1 do
32:     Array[left + i]  $\leftarrow$  B[i]
33:   end for
34:   return result
35: end function

```

<i>Form.</i>		<i>Phonetic Value.</i>	<i>Name.</i>	<i>Form.</i>		<i>Phonetic Value.</i>	<i>Name.</i>
A	α	papa, father	Alpha	N	ν	now	Nu
B	β	bed	Beta	Ξ	ξ	wax	Xi
Γ	γ	go or sing (10)	Gamma	O	ο	obey	Omicron
Δ	δ	do	Delta	Π	π	pet	Pi
E	ε	met	Epsilon	P	ρ	run	Rho
Z	ζ	adze	Zeta	Σ	σ s	sit	Sigma
H	η	prey	Eta	T	τ	tell	Tau
Θ	θ	thin	Theta	Υ	υ	French <i>u</i> , German <i>ü</i>	Upsilon
I	ι	pin, machine	Iota	Φ	φ	graphic	Phi
K	κ	kill	Kappa	X	χ	German <i>buch</i>	Chi
Λ	λ	land	Lambda	Ψ	ψ	hips	Psi
M	μ	men	Mu	Ω	ω	tone	Omega

图 1.1 图片的一个简单应用场景

## 1.4 引用论文

使得论文符合要求<sup>[1][2]</sup>。



## 致 谢

感谢……





## 参考文献

- [1] Yao D, Zhao P, Yu C, et al. Sparse Online Relative Similarity Learning[C]. In: 2015 IEEE International Conference on Data Mining (ICDM). 2015. 529–538.
- [2] hbsjzzxgssb. 东南大学学位论文封面 [EB/OL]. 2007.



## 附录 A 第一个附录

.....



## 作者简介 (包括论文和成果清单)

作者简介