

รายละเอียดข่าว : เว็บไซต์ธนาคารและหน่วยงานรัฐบาลของยูเครน ถูกโจมตีทางไซเบอร์

เว็บไซต์หน่วยงานของรัฐบาลยูเครน และธนาคาร ถูกโจมตีด้วย DDoS

โดยยังไม่มีที่ยืนยันว่า ถูกโจมตีโดยฝ่ายใด

มิโคล เฟโดรอฟ รัฐมนตรีว่าการกระทรวงการเปลี่ยนผ่านสู่ดิจิทัลของยูเครน

เปิดเผยผ่านช่องทางเทเลแกรมว่า เว็บไซต์ของหน่วยงานรัฐบาลยูเครน

ประสบปัญหาล่มใช้การไม่ได้ จากการถูกโจมตีแบบ Distributed Denial of Service หรือ DDoS

การโจมตีดังกล่าวไม่ได้มีแค่เว็บไซต์ของหน่วยงานรัฐบาลเท่านั้น

แต่ยังมีการโจมตีทางไซเบอร์ไปยังเว็บไซต์ของธนาคารอีกด้วย

โดยระบบเครือข่ายธนาคารของยูเครนบางแห่งไม่สามารถออนไลน์ได้ในช่วงเวลาประมาณ 4

โมงเย็นตามเวลาท้องถิ่นยูเครน ทั้งนี้ ยังไม่มีการเปิดเผยมูลค่าความเสียหายจากการถูกโจมตี

ไปจนถึงผู้ได้รับผลกระทบในครั้งนี้

ก่อนหน้านี้ หน่วยงานไซเบอร์ของยูเครน เคยออกมาประกาศเตือนแล้วว่า

มีโอกาสที่เว็บไซต์ของหน่วยงานรัฐบาล หน่วยงานความมั่นคง และธนาคาร

จะถูกโจมตีทางไซเบอร์โดยแฮกเกอร์ แล้วก็เกิดเหตุการณ์ดังกล่าวขึ้นจริง

โดยตลอดช่วงสัปดาห์ก่อนที่จะมีประกาศ หน่วยงานด้านความมั่นคงทางไซเบอร์ของสหรัฐอเมริกา

ก็มีการเปิดเผยว่า ประเทศรัสเซียอยู่เบื้องหลังการโจมตีทางอินเทอร์เน็ตหลายครั้งในยูเครน

หลังจากนั้น ยูเครนได้ออกรายงานสนับสนุนแนวคิดของสหรัฐอเมริกา โดยบอกว่า

รัสเซียน่าจะอยู่เบื้องหลังการโจมตีทางอินเทอร์เน็ตของยูเครนเพื่อทำลายเว็บพอร์ทัลของกระทรวง

กลาโหม และหวังทำให้ระบบการเงินของยูเครนต้องหยุดชะงัก ซึ่งรัสเซีย ออกมาปฏิเสธว่า

ไม่ได้เกี่ยวข้องใดๆ กับการโจมตีหน่วยงานต่างๆ ของยูเครน

จนถึงเวลานี้ ยังไม่มีที่ยืนยันว่า การโจมตีด้วย DDoS เป็นฝีมือของแฮกเกอร์กลุ่มใด

แต่สถานการณ์ดังกล่าว เกิดขึ้นท่ามกลางความขัดแย้งระหว่างรัสเซียและยูเครน

ทางด้านโฆษกของทำเนียบขาวกล่าวกับสำนักข่าวเอ็นบีซีว่า สหรัฐอเมริกา

กำลังติดตามสถานการณ์เรื่องนี้อย่างใกล้ชิด.

สรุปช่องโหว่ของระบบ -> เทียบกับ OWASP 2021 ข้อต่างๆ

จากรายละเอียดข่าวเกี่ยวกับการโจมตีทางไซเบอร์ต่อเว็บไซต์ธนาคารและหน่วยงานรัฐบาลของยูเครน ประเมินว่าอาจมีปัญหาด้าน OWASP Top 10 2021 ดังนี้

1. การควบคุมการเข้าถึงที่ไม่ปลอดภัย (Broken Access Control)

- การโจมตีแบบ DDoS มุ่งเป้าไปที่การรบกวนบริการของเว็บไซต์

เป็นไปได้ว่าระบบควบคุมการเข้าถึงมีช่องโหว่ ทำให้ผู้โจมตีมุ่งเป้าไปที่ระบบได้ง่าย

2. การออกแบบที่ไม่ปลอดภัย (Insecure Design)

- การโจมตีแบบ DDoS มักใช้ช่องโหว่ในสถาปัตยกรรมระบบ

เป็นไปได้ว่าระบบถูกออกแบบมาโดยไม่มีการคำนึงถึงความปลอดภัยเพียงพอ

3. การกำหนดค่าที่ผิดพลาด (Security Misconfiguration)

- การโจมตีแบบ DDoS อาจเกิดจากการตั้งค่าระบบที่ไม่ปลอดภัย เช่น

การเปิดใช้งานบริการที่ไม่จำเป็น

4. ส่วนประกอบที่มีช่องโหว่และล้าสมัย (Vulnerable and Outdated Components)

- เป็นไปได้ว่าระบบใช้ซอฟต์แวร์หรือไลบรารีที่มีช่องโหว่

ซึ่งผู้โจมตีสามารถใช้ประโยชน์จากช่องโหว่นั้น

5. ความล้มเหลวในการบันทึกและตรวจสอบความปลอดภัย (Security Logging and Monitoring Failures)

- ขาดการระบุถึงกลไกการบันทึกและตรวจสอบความปลอดภัย

เป็นไปได้ว่าระบบไม่มีกลไกเหล่านี้ หรือกลไกเหล่านั้นไม่มีประสิทธิภาพเพียงพอ

6. การปลอมแปลงคำขอฝั่งเซิร์ฟเวอร์ (Server-Side Request Forgery)

- ขาดการระบุถึงการโจมตีแบบ SSRF

แต่เป็นไปได้ว่าผู้โจมตีอาจใช้ช่องโหว่นี้เพื่อเข้าถึงข้อมูลหรือระบบภายใน