### Assignment

# วิชา Microcontroller Application and Development

#### ภาคการศึกษา 2 / 2565

ให้นักศึกษาทำชิ้นงาน Embedded โดยใช้ความรู้และทักษะทางด้านไมโครคอนโทรลเลอร์ที่ได้จาก รายวิชา ร่วมกับความรู้ทางด้าน Digital Circuits, Electronics และ Programming ที่นักศึกษาเรียนผ่าน มาแล้ว โดยชิ้นงานมีการอ้างอิงแรงบันดาลใจจากชิ้นงานจริง เช่น อุปกรณ์ที่พบเห็นในชีวิตประจำวัน หรือ อุปกรณ์ที่มีผู้อื่นสร้างสรรค์ไว้ด้วยไมโครคอนโทรลเลอร์ตระกูลอื่น แต่นำมาปรับให้ตรงเงื่อนไขและเหมาะสม กับระดับความรู้

นักศึกษาจับกลุ่ม 4 คน 9 กลุ่ม

## วัตถุประสงค์

- 1. เพื่อให้นักศึกษานำความรู้จากวิชามาสร้างเป็นชิ้นงานจริง
- 2. เพื่อให้นักศึกษานำความรู้ทางด้าน Electronics และ Digital Circuit มาประยุกต์ใช้ในการพัฒนา ชิ้นงาน

### เงื่อนไข

- 1. ต้องมีการใช้ Interrupt จาก 2 โมดูล
- 2. ต้องมีการใช้ ADC หรือ PWM หรือ LCD
- 3. มีอย่างน้อย 4-6 Features

# การให้คะแนน (100 คะแนน)

1.	เอกสารข้อเสนอ (Proposal)	10	คะแนน
	1.1 <u>Presentation</u> ไม่เกิน 10 หน้า		
	1.2 อธิบายที่มาที่ไปและคุณสมบัติ (Feature) ของชิ้นงาน		
	1.3 การทำงานโดยสังเขปพร้อม Flow Chart หลัก		
	1.4 รายการอุปกรณ์		
	1.5 รูปประกอบ		
	1.6 Link ชิ้นงานที่เป็นแรงบันดาลใจ (ถ้ามี)		
2.	ชิ้นงาน	55	คะแนน
	2.1 ปริมาณงานที่ทำจริง		
	2.2 อุปกรณ์เชื่อมต่อภายนอก		
	2.3 การออกแบบและความคิดสร้างสรรค์		
	2.4 ความสมบูรณ์และความเสถียร		
3.	นำเสนอความก้าวหน้า 1-3 ครั้ง	15	คะแนน
4.	เอกสารการนำเสนอโครงงานในรูปแบบต่าง ๆ	20	คะแนน
	4.1 <u>รายงาน</u> อธิบายการทำงานของชิ้นงาน		
	4.1.1 อธิบายที่มาของชิ้นงาน / แรงบันดาลใจ		
	4.1.2 อธิบายการออกแบบ		
	4.1.2.1. แผนภาพการเชื่อมต่ออุปกรณ์ภายนอกกับไมโครคอน	โทรส	เลอร์
	4.1.2.2. Flow chart		
	4.1.3 อธิบายฟังก์ชันสำคัญ		
	4.1.4 รายการอุปกรณ์ ราคา และ link		
	4.1.5 ผลการทำงาน		
	4.1.6 ปัญหาอุปสรรคที่พบและแนวทางการแก้ไข		
	4.1.7 การประยุกต์ความรู้จากวิชาอื่น		
	4.1.8 เอกสารอ้างอิง		
	4.2 <mark>วิดีโอสาธิต</mark> ชิ้นงาน ความยาวประมาณ 3-6 นาที สำหรับ Upload เพื่อเ	ผยแ	พร่
	4.2.1 สามารถใช้รูปจากรายงานมาแทรกร่วมด้วยได้		

## กำหนดการ

ลำดับ	ขั้นตอน	ภายในวันที่
1	ส่งเอกสารข้อเสนอ	22 มี.ค.
	Form: https://forms.gle/BzANWHQ9UKrC1wEo8	
2	Comment ข้อเสนอในชั่วโมงแล็บ	23 มี.ค.
3	เริ่มดำเนินการพัฒนาจนแล้วเสร็จ	24 มี.ค.
4	นำเสนอความก้าวหน้า	31 ต.ค.
		7/14 พ.ย.
5	นำเสนอและสาธิตชิ้นงาน	4 พ.ค.
6	ส่ง	4 พ.ค.
	1) รายงาน	
	2) วิดีโอสาธิตชิ้นงาน	
	3) Code	
	ส่งทาง Microsoft Forms ที่จะแจ้งให้ทราบภายหลัง	
7	คืนอุปกรณ์	4 พ.ค.
8	กลุ่มที่ส่งงานช้าในแต่ละ Dead Line จะถูกปรับคะแนนวันละ 10 คะแนน	