Case Study #1





สมาชิกในกลุ่ม

64015019 นายจารุพัฒน์ เคนพรม

64015051 นายเตซินท์ ไม้ทอง

64015102 นายพิสิฐพงศ์ พิสิฐแก้วเพชร

64015112 นายภูมิพัฒน์ ลาลุน

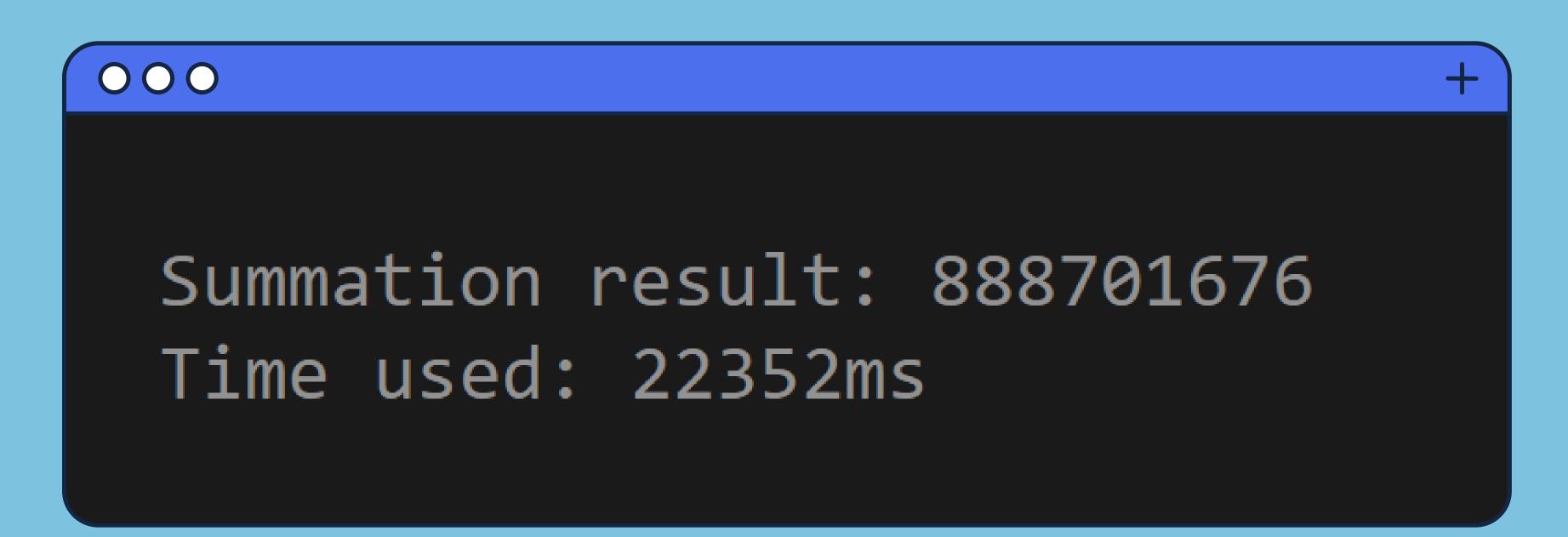
64015163 นายอภิสิทธิ์ชัย ทองโต

ุ64015172 นายเอกรินทร์ องอาจ





Version Original





```
static void sum()
    for (int G_index = 0; G_index < 1000000000; G_index++)
       if (Data_Global[G_index] % 2 == 0)
           Sum_Global -= Data_Global[G_index];
       else if (Data Global[G index] % 3 == 0)
           Sum_Global += (Data_Global[G_index] * 2);
        else if (Data_Global[G_index] % 5 == 0)
           Sum_Global += (Data_Global[G_index] / 2);
       else if (Data_Global[G_index] % 7 == 0)
           Sum_Global += (Data_Global[G_index] / 3);
       Data_Global[G_index] = 0;
```

ส่วนที่คิดว่าเป็นปัญหา

1.มีการเรียกใช้งานฟังชั่นบ่อยเกินไป



```
sw.Start();
for (i = 0; i < 1000000000; i++)
    sum();
sw.Stop();</pre>
```

Version 1

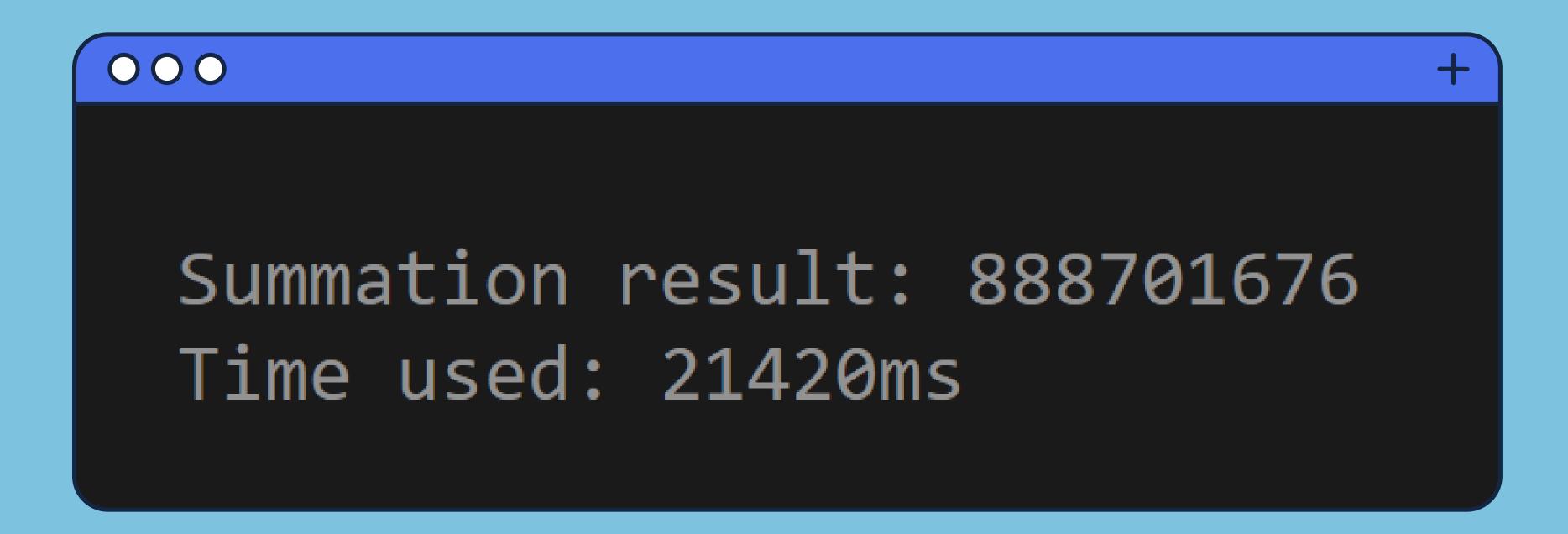
```
reference
static void sum()
   for (int G_index = 0; G_index < 1000000000; G_index+
        if (Data_Global[G_index] % 2 == 0)
           Sum_Global -= Data_Global[G_index];
        else if (Data_Global[G_index] % 3 == 0)
           Sum_Global += (Data_Global[G_index] * 2);
        else if (Data_Global[G_index] % 5 == 0)
           Sum_Global += (Data_Global[G_index] / 2);
        else if (Data_Global[G_index] % 7 == 0)
           Sum_Global += (Data_Global[G_index] / 3);
        Data_Global[G_index] = 0;
```

แก้ไขโดย

ย้าย Loop for เข้าไปไว้ใน Function sum() เพราะอยากให้เรียกใช้ฟังชั่นเพียงครั้งเดียว

```
/* Start */
Console.Write("\n\nWorking...");
sw.Start();
sum();
sw.Stop();
Console.WriteLine("Done.");
```

Version 1 (Loop for)





```
static void sum()
    for (int G_index = 0; G_index < 1000000000; G_index++)
       if (Data_Global[G_index] % 2 == 0)
            Sum_Global -= Data_Global[G_index];
       else if (Data Global[G index] % 3 == 0)
            Sum_Global += (Data_Global[G_index] * 2);
        else if (Data_Global[G_index] % 5 == 0)
            Sum_Global += (Data_Global[G_index] / 2);
       else if (Data_Global[G_index] % 7 == 0)
            Sum_Global += (Data_Global[G_index] / 3);
        Data_Global[G_index] = 0;
```

<u>ส่วนที่คิดว่าเป็นปัญหา</u>

1.ใน Function sum() ใช้ Loop for วนลูปหลายรอบเกินไปใน การกำหนดตำแหน่งของ Array และ ไม่มีการแบ่งการทำงาน

```
/* Start */
Console.Write("\n\nWorking...");
sw.Start();
sum();
sw.Stop();
Console.WriteLine("Done.");
```

Version 2

```
reference
static void sum()
   int G index = 0;
   for (int i = 0; i < 10000000000; i++)
       if (Data_Global[G_index] % 2 == 0)
           Sum_Global -= Data_Global[G_index];
       else if (Data_Global[G_index] % 3 == 0)
            Sum_Global += (Data_Global[G_index] * 2);
       else if (Data Global[G index] % 5 == 0)
           Sum Global += (Data Global[G index] / 2);
       else if (Data Global[G index] % 7 == 0)
            Sum_Global += (Data_Global[G_index] / 3);
       Data_Global[G_index] = 0;
       G_index += 1;
```

แก้ไขโดย

เพิ่ม Thread เป็น Single Thread เพื่อเริ่มแบ่งการทำงานเป็น MultiThread

```
/* Start */
Console.Write("\n\nWorking...");
sw.Start();
th1.Start();
th1.Join();
sw.Stop();
Console.WriteLine("Done.");
```

Version 2 (Single Thread)

000 Summation result: 888701676 Time used: 20099ms

Version 1 Time Used: 21420ms



```
static void sum()
    int G_index = 0;
    for (int i = 0; i < 10000000000; i++)
        if (Data_Global[G_index] % 2 == 0)
           Sum_Global -= Data_Global[G_index];
        else if (Data_Global[G_index] % 3 == 0)
           Sum_Global += (Data_Global[G_index] * 2);
        else if (Data_Global[G_index] % 5 == 0)
           Sum_Global += (Data_Global[G_index] / 2);
        else if (Data_Global[G_index] % 7 == 0)
           Sum_Global += (Data_Global[G_index] / 3);
        Data_Global[G_index] = 0;
        G_index += 1;
```

ส่วนที่คิดว่าเป็นปัญหา

1.การใช้ Single Thread ยังไม่ช่วย ให้เร็วขึ้น

```
Console.Write("\n\nWorking...");
sw.Start();
th1.Start();
th1.Join();
sw.Stop();
Console.WriteLine("Done.");
```

Version 3

```
void sum1()
  int G_index1 = 0;
  for (int i = 0; i < 500000000; i++)
      if (Data_Global[G_index1] % 2 == 0)
         Sum_Global1 -= Data_Global[G_index1];
     else if (Data_Global[G_index1] % 3 == 0)
         Sum_Global1 += (Data_Global[G_index1] * 2);
     else if (Data_Global[G_index1] % 5 == 0)
         Sum_Global1 += (Data_Global[G_index1] / 2);
     else if (Data_Global[G_index1] % 7 == 0)
         Sum_Global1 += (Data_Global[G_index1] / 3);
     Data_Global[G_index1] = 0;
tatic void sum2()
  int G index2 = 1;
  for (int i = 0; i < 500000000; i++)
      if (Data_Global[G_index2] % 2 == 0)
         Sum_Global2 -= Data_Global[G_index2];
     else if (Data_Global[G_index2] % 3 == 0)
         Sum_Global2 += (Data_Global[G_index2] * 2);
     else if (Data_Global[G_index2] % 5 == 0)
         Sum_Global2 += (Data_Global[G_index2] / 2);
      else if (Data_Global[G_index2] % 7 == 0)
         Sum_Global2 += (Data_Global[G_index2] / 3);
     Data_Global[G_index2] = 0;
```

แก้ไขโดย

เพิ่ม Thread เป็น MultiThread[2]

```
/* Start */
Console.Write("\n\nWorking...");
sw.Start();
th1.Start();
th2.Start();
th1.Join();
th2.Join();
sw.Stop();
Console.WriteLine("Done.");
```

วิธีทำ Multi Threads

- เพิ่มตัว Sum_Global ให้เท่ากับจำนวน thread ที่ใช้งาน
- แบ่ง Data_Global ให้มีขนาดเท่ากับจำนวน thread (1พันล้าน/thread)
- แต่ละ thread จะบวกค่าในส่วนของตัวเอง และเก็บไว้ที่ Sum_Global ของตัวเอง

วิธีทำ Multi Threads

- เพิ่มตัว Sum_Global ให้เท่ากับจำนวน thread ที่ใช้งาน
- แบ่ง Data_Global ให้มีขนาดเท่ากับจำนวน thread (1พันล้าน/thread)
- แต่ละ thread จะบวกค่าในส่วนของตัวเอง และเก็บไว้ที่ Sum_Global ของตัวเอง

```
1 reference
static void sum2()
{
    int G_index2 = 1;
    for (int i = 0; i < 5000000000; i++) //แบ่ง Data_Global ให้มีขนาดเท่ากับจำนวน thread
    {
        if (Data_Global[G_index2] % 2 == 0)
        {
            Sum_Global2 -= Data_Global[G_index2];
        }
```

วิธีทำ Multi Threads

- เพิ่มตัว Sum_Global ให้เท่ากับจำนวน thread ที่ใช้งาน
- แบ่ง Data_Global ให้มีขนาดเท่ากับจำนวน thread (1พันล้าน/thread)
- แต่ละ thread จะบวกค่าในส่วนของตัวเอง และเก็บไว้ที่ Sum_Global ของตัวเอง

```
else if (Data Global[G index2] % 3 == 0)
73
74
                          Sum_Global2 += (Data_Global[G_index2] * 2); //แต่ละ thread จะบวกค่าในส่วนของตัวเอง
75
76
                      else if (Data_Global[G_index2] % 5 == 0)
77
78
                          Sum_Global2 += (Data_Global[G_index2] / 2); //แต่ละ thread จะบวกค่าในส่วนของตัวเอง
79
80
                      else if (Data Global[G index2] % 7 == 0)
81
82
                          Sum_Global2 += (Data_Global[G_index2] / 3); //แต่ละ thread จะบวกค่าในส่วนของตัวเอง
83
84
                      Data_Global[G_index2] = 0;
85
                      G index2+=2;
86
```

```
Program.cs
```

```
using System;
    using System.Diagnostics;
2
    using System.IO;
3
    using System.Runtime.Serialization;
4
    using System.Runtime.Serialization.Formatters.Binary;
    using System. Threading;
6
    namespace Problem01
8
9
10
         class Program
11
             static byte[] Data Global = new byte[10000000000];
12
             static long Sum Global1 = 0 , Sum Global2 = 0;
13
```

```
static int ReadData()
16
                 int returnData = 0;
17
                 FileStream fs = new FileStream("Problem01.dat", FileMode.Open);
18
                 BinaryFormatter bf = new BinaryFormatter();
19
20
21
                 try
22
                     Data_Global = (byte[])bf.Deserialize(fs);
23
24
                 catch (SerializationException se)
25
26
                     Console.WriteLine("Read Failed:" + se.Message);
27
                     returnData = 1;
28
29
                 finally
30
31
                     fs.Close();
32
33
34
                 return returnData;
35
36
```

```
Program.cs
```

```
static void sum1()
37
38
                 int G_index1 = 0;
39
                 for (int i = 0; i < 5000000000; i++)
40
41
                     if (Data_Global[G_index1] % 2 == 0)
42
43
                         Sum_Global1 -= Data_Global[G_index1];
44
45
                     else if (Data_Global[G_index1] % 3 == 0)
46
47
                         Sum_Global1 += (Data_Global[G_index1] * 2);
48
49
                     else if (Data_Global[G_index1] % 5 == 0)
50
51
                         Sum_Global1 += (Data_Global[G_index1] / 2);
52
53
                     else if (Data_Global[G_index1] % 7 == 0)
54
55
                         Sum_Global1 += (Data_Global[G_index1] / 3);
56
57
                     Data_Global[G_index1] = 0;
58
                     G_index1+=2;
59
60
61
```

```
static void sum2()
63
64
                 int G_index2 = 1;
65
                 for (int i = 0; i < 5000000000; i++)
66
67
                     if (Data_Global[G_index2] % 2 == 0)
68
69
                         Sum_Global2 -= Data_Global[G_index2];
70
71
72
                     else if (Data_Global[G_index2] % 3 == 0)
73
                         Sum_Global2 += (Data_Global[G_index2] * 2);
74
75
                     else if (Data_Global[G_index2] % 5 == 0)
76
77
                         Sum_Global2 += (Data_Global[G_index2] / 2);
78
79
                     else if (Data_Global[G_index2] % 7 == 0)
80
81
                         Sum_Global2 += (Data_Global[G_index2] / 3);
82
83
                     Data_Global[G_index2] = 0;
84
                     G_index2+=2;
85
86
87
```

Program.cs

```
static void Main(string[] args)
89
90
91
                  Stopwatch sw = new Stopwatch();
92
                  Thread th1 = new Thread(sum1);
93
                  Thread th2 = new Thread(sum2);
94
                  /* Read data from file */
                  Console.Write("Data read...");
95
96
                  int y = ReadData();
97
                  if (y == 0)
98
99
                      Console.WriteLine("Complete.");
100
                  else
101
102
103
                      Console.WriteLine("Read Failed!");
104
```

```
Program.cs
```

```
/* Start */
106
107
                  Console.Write("\n\nWorking...");
                  sw.Start();
108
                  th1.Start();
109
                  th2.Start();
110
                  th1.Join();
111
                  th2.Join();
112
                  sw.Stop();
113
                  Console.WriteLine("Done.");
114
115
116
                  /* Result */
                  Console.WriteLine("Summation result: {0}", Sum_Global1 + Sum_Global2);
117
                  Console.WriteLine("Time used: " + sw.ElapsedMilliseconds.ToString() + "ms");
118
119
120
121
```

Version 3 (MultiThread[2])

000 Summation result: 888701676 Time used: 10483ms

Version 4 (Mutithread[8])

000 Summation result: 888701676 Time used: 7093ms

Result:

1

Summation result: 888701676

Time used: 20099ms

สรุปการทดสอบ

- ยิ่งเพิ่ม threads เวลาที่ใช้ยิ่งลดลง
- Speed แลกมาด้วย Space

Thread

2

Summation result: 888701676

Time used: 10483ms

Threads

4

Summation result: 888701676

Summation result: 888701676

Time used: 7934ms

Threads

8

Time used: 7093ms

Threads



ขอบคุณครับ

Have a good day.