



01076105, 01075106

Object Oriented Programming

Object Oriented Programming Project

ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์

สถาบันเทคโนโลยีพระจอมเกล้าเจ้าคุณทหารลาดกระบัง



- Intro to Object Oriented Programming
- Object Oriented Concepts
- Basic Object Oriented Analysis and Design
- Visual Modeling with UML
- Object Oriented Development
- Unit Testing

คะแนน



หัวข้อ	คะแนน
Lecture <ul style="list-style-type: none">- Quiz- สอบกลางภาค- สอบปลายภาค- โครงการงาน	10 เปอร์เซ็นต์ 30 เปอร์เซ็นต์ 30 เปอร์เซ็นต์ 30 เปอร์เซ็นต์
Lab <ul style="list-style-type: none">- คะแนนเก็บรายสัปดาห์- สอบปฏิบัติ- โครงการงาน	50 เปอร์เซ็นต์ 30 เปอร์เซ็นต์ 20 เปอร์เซ็นต์

การเรียนรู้



- เริ่มเรียน 10.00 น.
- การเรียน จะเป็นการอธิบาย สาธิต สลับกับ Exercise
- กลุ่ม : ให้จับกลุ่มละ 2 คน (ต่อไปจะรวม 2 กลุ่มเป็น 4 คน เมื่องานชิ้นใหญ่ขึ้น) โดยให้ลงชื่อในแบบฟอร์มต่อไปนี้ (จะมีกลุ่ม 4 คน จำนวน 9 กลุ่ม และ 3 คน 1 กลุ่ม)

https://kmitlthailand-my.sharepoint.com/:x:/g/personal/thana_ho_kmitl_ac_th/ERL2O8o0N1VDv3q9ci0L_PQBhl7wvPVJGbUn3GQ88yyfew?e=P9GGqf



Introducing object-oriented programming

- Object Oriented Programming เป็นการพัฒนา Software ในอีกรูปแบบหนึ่ง คือ แทนที่จะมองว่าเป็นกระบวนการทำงานของคำสั่งกับข้อมูล
- จะมองสิ่งต่างๆ เป็น Object ซึ่งจะคล้ายกับโลกความเป็นจริง ที่สิ่งต่างๆ เป็นวัตถุมากกว่า และ การทำงานของโปรแกรมก็จะเป็นการปฏิสัมพันธ์กันระหว่าง Object



Introducing object-oriented programming

- การมองแบบ Object ทำให้สามารถแยกระหว่าง Interface กับ Implementation
- ข้อดีของ OOP คือ
 1. การ reuse code จะทำได้ดีกว่า
 2. การขยายหรือแก้ไขโปรแกรมจะทำได้ง่ายกว่า
 3. การพัฒนา การทดสอบ และ การดูแลรักษาทำได้ง่ายกว่า
 4. เหมาะสมกับการพัฒนา software ขนาดใหญ่มากกว่า
 5. การอธิบายการทำงานให้กับ non technical จะทำได้ง่ายกว่า



For your attention