

• **Game levels:** มีทั้งหมด 4 ระดับ

- **โหมตง่าย** ฝั่งผู้เล่น

ฝั่งศัตรู

เพิ่มโอกาสส่มได้การ์ดโจมตี 30% ของกองการ์ด
 เพิ่มโอกาสส่มได้การ์ดป้องกัน 30% ของกองการ์ด
 เพิ่มโอกาสส่มได้การ์ดเวทมนต์ 10% ของกองการ์ด
 เพิ่มโอกาสส่มได้การ์ดโกง 30% ของกองการ์ด
 เพิ่มการป้องกันสถานะต่าง ๆ จากฝั่งศัตรูจำนวน 3 ครั้ง
 เวลาในการเล่น มากกว่าปกติ 4 นาที
 โดนผู้เล่นโจมตีแรงขึ้น 60 %
 โจมตีผู้เล่นเบาลง 60 %
 จำนวนมอนเตอร์ลดลงกว่าปกติ 3 ตัว
- **โหมตปานกลาง** ฝั่งผู้เล่น

ฝั่งศัตรู

โจมตีศัตรูตามค่าพลังโจมตีและป้องกันตามปกติ
 โอกาสส่มได้การ์ดประเภทต่าง ๆ ตามอัตราส่วนของการ์ด
 โจมตีผู้เล่นตามค่าพลังโจมตีตามปกติ
- **โหมตยาก** ฝั่งผู้เล่น

ฝั่งศัตรู

โจมตีศัตรูเบาลง 30 %
 โดนศัตรูโจมตีแรงขึ้น 30 %
 โอกาสส่มได้การ์ดต่าง ๆ ลดลง 20% จากอัตราส่วนของการ์ด
 เวลาในการเล่น น้อยกว่าปกติ 2 นาที
 โจมตีผู้เล่นแรงขึ้น 30 %
 โดนผู้เล่นโจมตีเบาลง 30 %
 เพิ่มการป้องกันสถานะต่าง ๆ จากการ์ดจำนวน 1 ครั้ง
 จำนวนมอนเตอร์เพิ่มกว่าปกติ 3 ตัว
- **โหมตยากสุด** ฝั่งผู้เล่น

ฝั่งศัตรู

โจมตีศัตรูเบาลง 40 %
 โดนศัตรูโจมตีแรงขึ้น 40 %
 โอกาสส่มได้การ์ดต่าง ๆ ลดลง 60% จากอัตราส่วนของการ์ด
 เวลาในการเล่น น้อยกว่าปกติ 4 นาที
 โจมตีผู้เล่นแรงขึ้น 40 %
 โดนผู้เล่นโจมตีเบาลง 40 %
 เพิ่มการป้องกันสถานะต่าง ๆ จากการ์ดจำนวน 3 ครั้ง
 จำนวนมอนเตอร์เพิ่มกว่าปกติ 6 ตัว