|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **ที่** | **รายการ** | **จำนวนชั่วโมง** | **สัปดาห์ที่** |
| **1.**  **2.**  **3** | **สมรรถนะที่ 1 ประมวลความรู้เกี่ยวกับการวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุตามหลักการ**  สมรรถนะย่อยที่ 1 เข้าใจหลักการเกี่ยวกับการวิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุตามหลักการ  **สมรรถนะที่ 2 วิเคราะห์และออกแบบเชิงวัตถุตามหลักการของ UML**  สมรรถนะย่อยที่ 1 การออกแบบสัญลักษณ์องค์กรและชื่อเกม  สมรรถนะย่อยที่ 2 การออกแบบ Book Guide สําหรับงานธุรกิจ / Game Document Design  สมรรถนะย่อยที่ 3 วิเคราะห์และออกแบบบรรจุภัณฑ์และอัตลักษณ์ต่าง ๆ / Asset, level ภายในเกมทั้งหมดที่ใช้งาน  **สมรรถนะที่ 3 วิเคราะห์และออกแบบโปรแกรมทางธุรกิจในงานอาชีพ**  สมรรถนะย่อยที่ 1 ออกแบบจัดทํา Story และจัดทําคลิป VDO โฆษณา Motion Ads. / การออกแบบส่วนติดต่อผู้ใช้ UI ระบบต่างๆของภายในเกม |  |  |