Lotto Glückspiel-Webseite

Gruppen-Mitglieder: Alex Wezel und Vincent Knapp

Abgabe: 16.01.2021

Inhalt

[Projekt Organisation und Ablauf 3](#_Toc60654172)

[Zeitplan 3](#_Toc60654173)

[Einrichtung Developing 4](#_Toc60654174)

[Aufbau der Website 5](#_Toc60654175)

[Home-Seite 6](#_Toc60654176)

[Registration 6](#_Toc60654177)

[Admin-Login 6](#_Toc60654178)

[Lotto-Spiel 6](#_Toc60654179)

# Projekt Organisation und Ablauf

## Zeitplan

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 17.12.2020 | Einrichtung und erste Entwürfe | -Einrichtung der Dev-Tools  - Erstellung grobe Gliederung der Website  - Erste Entwürfe für die jeweiligen Seiten |
| 04.01.2021 | Erstellung PHP-Scripts für Lotto-Spiel, Beginn Dokumentation |  |
| 14.01.2021 | Finalisierung der Webseite, Abschluss der Dokumentation |  |
|  |  |  |

17.12.2020:

Den ersten Termin nutzen wir für die initiale Einrichtung der Programmier-Software (phpStorm, Xampp, GitHub, Bootstrap) auf beiden Clients.

Danach nutzen wir die verbleibende Zeit um eine Idee auszuarbeiten, wie wir das Thema angehen wollen, welche Aspekte andere Glückspiel-Webseiten bieten und welche wir für uns übernehmen möchten.

Ebenfalls begannen wir mit der Programmierung der Basis-Webseite (Seiten-Übergreifender Header, rechter und linker Rand mit Bildern schmücken…). Auch Php lernten wir kennen und nutzen die Zeit für das Einarbeiten in die Thematik.

An diesem Tag entstand bereits ein guter Teil der Seiten (jedoch nur grundlegend und ohne besonderes Augenmerk auf die Optik).

04.01.2021:

Erstellung der Dokumentation für das Projekt und eines groben Aufbaus dieser.

Erstellung des eigentlichen Lotto-Spiel für die Webseite (php- Random Funktion). Einspielen der verschiedenen Möglichkeiten bei Spielzug (gewonnen, verloren, zu viel Geld gesetzt).

14.01.2021:

Gemeinsame Finalisierung der Dokumentation und letzte Anpassungen der Webseite.

## Einrichtung Developing

Für die eigentliche Entwicklung der Webseite nutzen wir die Tools phpStorm und Xampp.

phpStorm ist eine IDE zur Erstellung des Codes in HTML5, Java-Script und PhP. Durch die Übersichtlichkeit innerhalb der Dateien, die Darstellung aller Dateien in unserem Projekt und das schnelle Pushen und Mergen via GitHub war phpStorm unsere erste Wahl und ersparte uns viel Zeit und organisatorischen Aufwand. Auch GitHub selbst erleichterte uns hierbei viel, da wir uns keinerlei Sorgen über „Versions-Nummern“, Aktualität und Konflikte beim gleichzeitigen Arbeiten am selben Dokument machen mussten.

Damit war unsere Grundlage für das Entwickeln der Webseite gegeben und wir konnten beginnen uns mit den Webseite-Komponenten zu beschäftigen.

Wir überlegten uns, wie wir die Webseite aufbauen wollen, was für Workflows wir haben werden und welchen Programm-Sprache wir für das Jeweilige nutzen werden.

HTML5: Für die optische Strukturierung unserer Webseite nutzen wird HTML5. Auch haben wir festgelegt, dass wir auf jeder Seite einen Header zur Navigation auf unserer Plattform bieten müssen. Für unsere „Gambling“-Seiten haben wir uns für DIV Container entschieden, die einen Rand auf jeder Seite des Bildschirms ermöglichten.

PhP: Der vollständige Workflow (, also der logische Teil der Webseite) wird durch PhP möglich. Im Gegensatz zu HTML dient es nicht zur Organisation und Darstellung der Webseite, sondern ermöglicht sämtliche Prozesse, die im Hintergrund passieren. In unserem Fall war das die Generierung der fünf Zahlen zwischen 1 und 49 und der Abgleich zwischen User-Zahlen und Lotto-Zahlen. Auch die Übergabe von Variablen zwischen den verschiedenen Seiten unserer Plattform wird durch PhP realisiert. Hierbei nutzen wir zum einen eine direkte Übergabe zur Folge-Seite (also nur one-way), als auch eine PhP-Session, die seitenübergreifend Werte zwischenspeichert und wieder aufrufen kann.

Java-Script: Java-Script biete wie PhP die Möglichkeit Prozesse im Hintergrund ablaufen zu lassen. Jedoch unterscheiden die Beiden Sprachen sich in deren Zielsetzung. Java-Script ist primär für die optischen Aspekte der Webseite und deren Verfügbarkeit verantwortlich. Für die grundlegenden Formatierungen der Schrift, Tabellen und Input-Fields nutzen wir Bootstrap (eingebunden durch Java-Script). Bootstrap ist in unserem Projekt der „CSS-File“-Ersatz. Auf Bootstrap gibt es eine große Bandbreite an bereits ausgearbeiteten Templates für die Formatierung. Eingelesen wird dieses Template durch ein Java-Script, dass beim Öffnen der Webseite einen Abgleich zu Bootstrap macht, so dass Änderungen, Erweiterungen und Fixes im Bootstrap-Template auch direkt in unserer Webseite umgesetzt werden. Auch der seitenübergreifende Header unserer Plattform wird durch Java-Script eingebunden, da es zum einen weniger Erstellaufwand, zum Anderen Anpassungsaufwand bedeutet, wenn man einen Header für alle Seiten hat, statt diesen auf jeder Seite separat zu erstellen.

# Grund-Idee der Webseite

Das Lotto-Spiel stellt das Kernprinzip des Lotto‘s dar. Der Spieler gibt fünf verschiedene Zahlen zwischen 1 und 49 an. Danach generiert das System fünf zufällige Zahlen zwischen 1 und 49, wobei wir darauf achten, dass es keinerlei doppelte Zahl geben kann (dieser Abgleich erfolgt bei der Eingabe von Usern nicht, da Dummheit bestraft gehört („Mehr Money für uns“-Kalex, Geschäftsführer,2021)).

Die Summe eines Gewinns wird durch die Anzahl der richtigen Zahlen ermittelt. Hierbei nutzen wir die Formel „Einsatz x Anz. Richtige = Gewinn“.

Um die Webseite in einem finanziellen Plus zu halten, behält sich die Firma „Poor-Scrampi“ die nachträgliche Rückzahlung eines Gewinnes innerhalb von 14 Tage vor.

# Aufbau der Website

Folgende Seiten sind auf unserer Plattform aktiv:

Home-Seite

Registration

Eingabe

Rand

Tomuchmoney

Guthaben

## Home-Seite

Optischer Aufbau:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Header | | |
| Animation  Animation  Animation | Willkommens-Text  Firmen Maskottchen  Button zur Registrierung | Animation  Animation  Animation |

Auf der Home-Seite ist „der Beginn“ unserer Plattform. Wir wird unser Firmen-Maskottchen dargestellt, aber auch das Motto unserer Firma.

## Registration

Optischer Aufbau:

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Header | | |
|  | Registrierungs-Bogen  Bezahl-Methoden  Submit Knopf Demo Knopf |  |

Hier kann der User seine Registrierung vornehmen. Benötigt werden hierfür folgende Daten:

Vorname, Nachname, Nickname, Stadt, Land, PLZ und eine Bezahlmethode (Master Card, Debit Card, in Zukunft: Bit Coin)

Ebenfalls kann der Nutzer einen „Demo“ Account anlegen, mit dem er Zugriff auf ein Budget in der Höhe von 420€ hat, mit denen er die Lotterie „testen“ kann. (Dies wird benötigt - sollte man kein Account haben – wenn man eine Runde spielen möchte!)

## Eingabe

Optischer Aufbau:

|  |
| --- |
| Header |
| Guthaben  Eingabe Zahl 1  Eingabe Zahl 2  Eingabe Zahl 3  Eingabe Zahl 4  Eingabe Zahl 5  Eingabe Einsatz (€)  Submit Button |

## Rand

Optischer Aufbau:

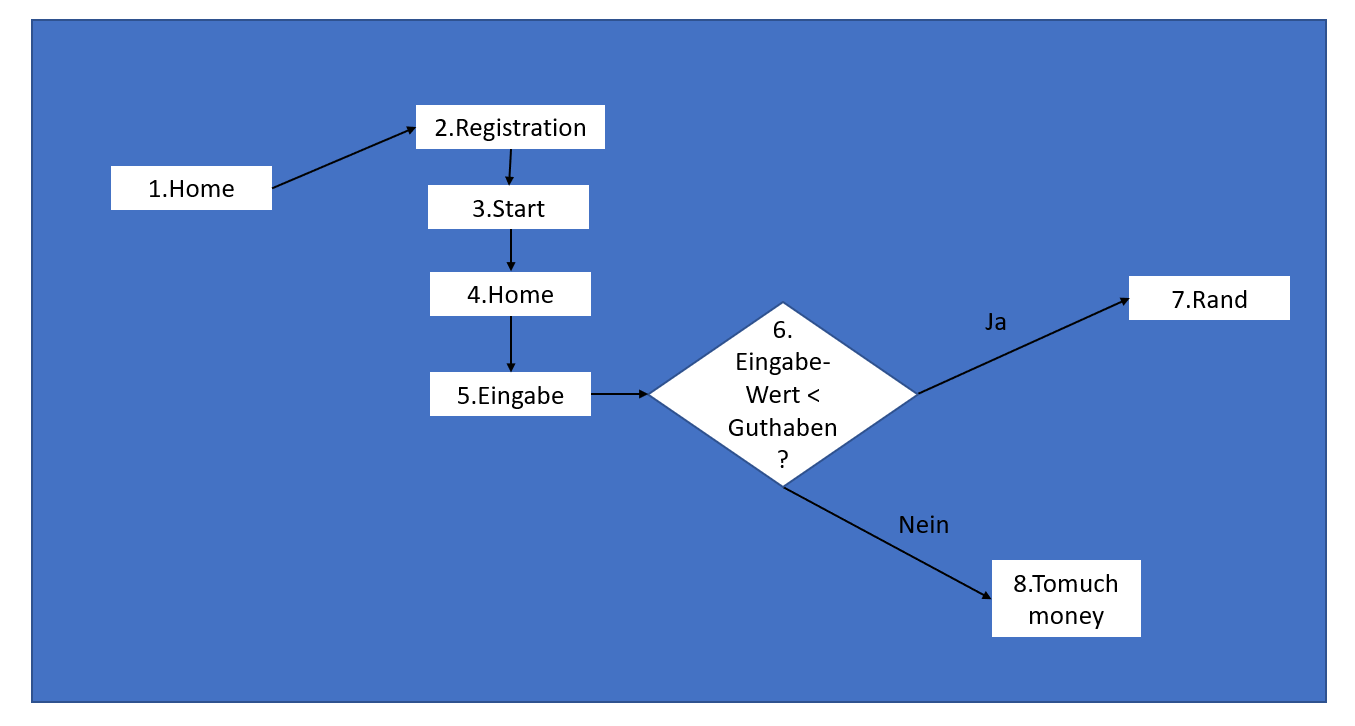
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Vereinfachter Header | | |
|  | Die Zahlen, die das System ausgab  Die Zahlen, die der User angab  Gewinn-Text  Submit Button |  |

## Tomuchmoney

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Animation  Animation  Animation | Text zum Abschrecken  Video | Animation  Animation  Animation |

## Guthaben

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Header | | |
|  | Login-Infos |  |

Fazit der Gruppe

Der Erstellprozess der Webseite war eine sehr gute Erfahrung. Wir konnten die Organisation im Voraus so abklären, dass wir direkt loslegen konnte. Dennoch hatten wir genug Spielraum, um auch noch neue Ideen und Änderungen vornehmen zu können. Das Augenmerk der Gruppe lag hierbei auf einem GEMEINSAMEN Projekt und nicht auf einem perfekten Ergebnis. Wir haben vieles gemeinsam erarbeitet und uns gegenseitig sowohl geholfen als auch erklärt. Gerade das Arbeiten mit PhP war uns nicht so sehr vertraut, so dass wir uns immer wieder abglichen, wenn jemand etwas Neues gefunden/verstanden hatte.

Auch organisatorisch waren unsere Absprachen und Planungen immer in einem guten zeitlichen Rahmen, so dass das Projekt nicht unter Zeitdruck litt.

Das Erarbeiten des Projekts beanspruchte jedoch mehr Zeit als erwartet! Im Umkehrschluss war uns klar, dass wir nicht alles realisieren können, was wir uns vorgestellt hatten. Wir haben uns also auf die wichtigen Seiten konzentriert und nur die ein oder andere Spielerei mit einfließen lassen.

Für unser nächstes Projekt haben wir uns vorgenommen unseren Fokus spezifischer zu setzen. Das Thema Lotterie wird auf unserer Plattform zwar dargestellt, jedoch war der Aufwand drum herum zu massiv, um weitere „Glückspiele“ einzubauen. Würde man uns den gleichen Auftrag nach dem Projekt erneut geben, würde wir wohl eher einen Webshop mit aktivem Login und Warenkorb erarbeiten, da wir dort zum Einen, einen klareren Aufbau haben und zum Anderen auch weitere Themen wie Datenbanken oder Adminpanel einbinden könnten