

# CONTACT

62 Avenue du Midou, 40 000 Mont-de-Marsan

07 86 41 15 32

adelaide.louis78@hotmail.fr

#### **LANGUES**

Anglais – Lu, écrit, parlé Allemand – Lu, écrit

### **RESEAUX SOCIAUX**



Adélaïde LOUIS



Adélaïde LOUIS



@Aelhya



@Aelhya Lanryu

### **LOISIRS**



<u>Aelhya-Lanryu</u>

Art digital Guitare (Conservatoire des Landes) Tir à l'arc

# **MON SITE**



## **AUTRE**

**Permis** 

# ADÉLAÏDE LOUIS

# Etudiante en licence professionnelle DAWIN

### **FORMATION**

IUT de Bordeaux, Gradignan (33) — Licence professionnelle DAWIN

2021 – 2022

Développement en Applications Web et Innovation Numérique Formation en alternance

IUT de Bordeaux, Gradignan (33) — DUT Informatique

2019 - 2021

Lycée Victor Duruy, Mont-de-Marsan (40) — Baccalauréat S SI

2016 - 2019

Mention Bien.

Sciences de l'ingénieur, spécialité Informatique et Sciences du numérique (ISN).

# **COMPÉTENCES**

**Programmation web** 

HTML, CSS, JS (Visual Studio, Sublime text) PhP (Visual Studio)

**Programmation objet** 

Java (NetBeans, Eclipse) C# (Visual Studio Code) Python (Visual Studio)

Programmation bas niveau

C (Visual Studio) Arduino

**Programmation mobile** 

Android (Android Studio)

**Frameworks** 

Symfony Bootstrap Django

Base de données

SQL (SSMS, Oracle SQL Developer)

Système d'exploitation

Windows, Unix

Outil de collaboration

Github / Gitlab

**Autres** 

Krita / Photoshop / Gimp Suite Microsoft (Excel, Word...)

## **CONCOURS**

Concours National de la Résistance et de la Déportation - 2019

4º de l'Académie de Bordeaux. Réalisation en équipe d'un site web (HTML, CSS, JS)

Olympiades de Sciences de l'Ingénieur, La Rochelle (17) – 2018

Présentation d'un système de réservation de repas sous la forme d'une borne physique, d'un site web et d'une application mobile. (HTML, CSS, JS, PHP, Java, Android). Participation en équipe.

### **EXPERIENCES**

Wedge Digital, Bordeaux (33) – Stagiaire

Avril 2021 - Juin 2021

Stage en tant que développeuse full stack

Python, Scrapy, Diango, Vue.is, GPT-3, méthodes agiles (SCRUM)