

1.Feladat A mellékelt források között különböző mobilos és C#-os feladatsorokat talál. A feladatsorokban egy felületes játék alkalmazásokat kell elkészíteni. Tanulmányozd a feladatsorokat, dönts el, hogy a webes környezetben milyen komponenseket lenne érdemes használni a feladatok elkészítéséhez, majd próbáld meg elkészíteni a feladatokat.

- a.) A feladatokat egyetlen github repoba töltsd fel
 - a github repo neve **js-jatekok-sajatnev** formátumban legyen megadva
 - Több feladat megoldása esetén a különböző feladatok számára almappákat hozz létre.
 - Órai gyakorlat során a Think a number (gondoltam egy számra) feladatot közösen elkészítjük, így annak a megoldását nem kell feltölteni.
- b.) A feladatok elkészítése során bootstrap komponenseket használj
- c.) Legalább 1 feladat plusz feladatok nélküli elkészítése kötelező.
 - További feladatok, illetve plusz feladatok elkészítése órai munka 5-össökkel jár.