

Az alábbi feladatokat külön html dokumentumokban készítsd el, melyek neve a feladat számát jelölje. (pl.: feladat3.html).

A teljes feladatsor megoldását egy publikus GitHub repoba töltsd fel és a repo linkjét csatold a megoldásban.

1.Feladat Hozz létre html dokumentumot és JS kódot, amely az alábbi JavaScript kódot működőképessé teszi:

```
let kiskati = new személy("Kiss", "Katalin", 28, "");
kiskati.setHobby("futás");
document.getElementById("teljesnev").innerHTML = "Teljes neve: " +
kiskati.teljesnev();
document.getElementById("eletkor").innerHTML = "Életkora: " +
kiskati.eletkor();
document.getElementById("hobby").innerHTML = "Kedvenc elfoglaltsága: " +
kiskati.getHobby();
```

2.Feladat Egészítsd ki az órán létrehozott pont osztályt:

- Az osztály rendelkezzen egy `tavolsagAzOrigotol` függvénnyel, amely visszaadja a pont távolságát a `[0,0]` ponttól. (A számításhoz használj Pitagorasz tételt)
- Az osztály rendelkezzen továbbá egy statikus `tavolsag` nevű függvénnyel, amelynek két pont (`p1` és `p2`) legyen a bemenő paramétere és megadja a két pont közti távolságot.
 - A statikus függvényeket javascriptben is a **static** kulcsszóval vezetjük be.

3.Feladat Hozz létre egy étel osztályt.

- Az osztály adatai: név, ár, kategória (pl. leves, főétel, pizza, stb.), összetevők.
- Az oldal tegye lehetővé új ételek felvételét, amit egy listába tárolj.
- A felvett ételeket táblázatos formában írd ki.
- Plusz feladat:* Az ételeket kategória szerint külön táblázatokba rajzold ki.
- Plusz feladat:* Az oldal Bootstrap segítségével legyen formázva
- Plusz feladat:* Az összetevőket checkboxok segítségével lehessen kiválasztani. Az ételen belül listában legyenek tárolva
- Plusz feladat:* A kategória select segítségével legyen kiválasztható.
- Plusz feladat – F és G feladathoz:* Legyen lehetőség új kategória és összetevő hozzáadásához.