Augmented Reality APIs für Android

Dr.-Ing. Johannes Leebmann

- Möglichkeiten für Entwickler
- Momentane Grenzen



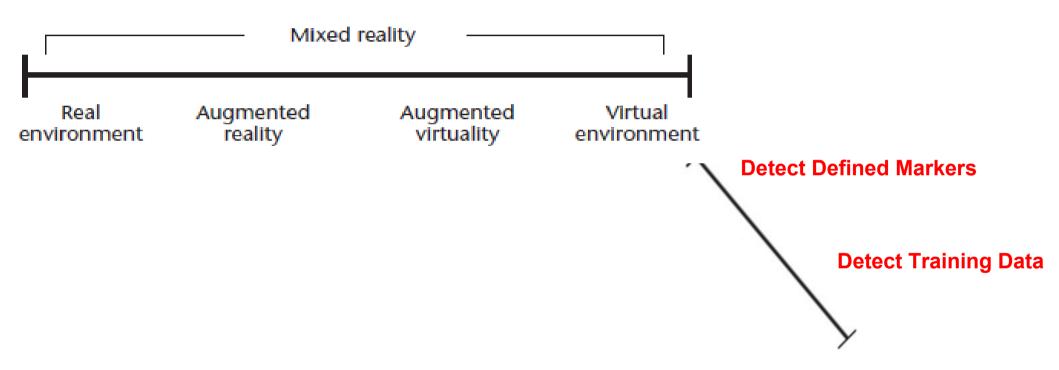
- Varianten

- Architekturen

- Formate



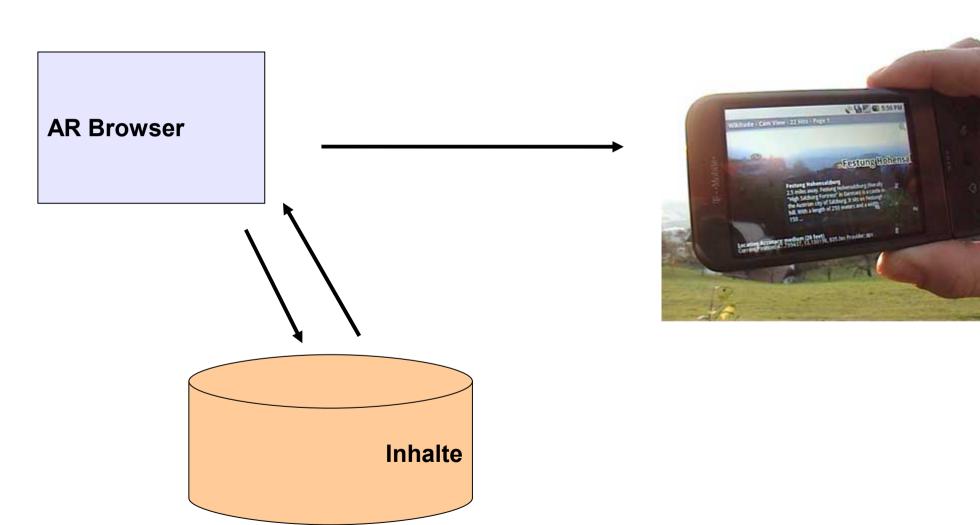
AR Varianten



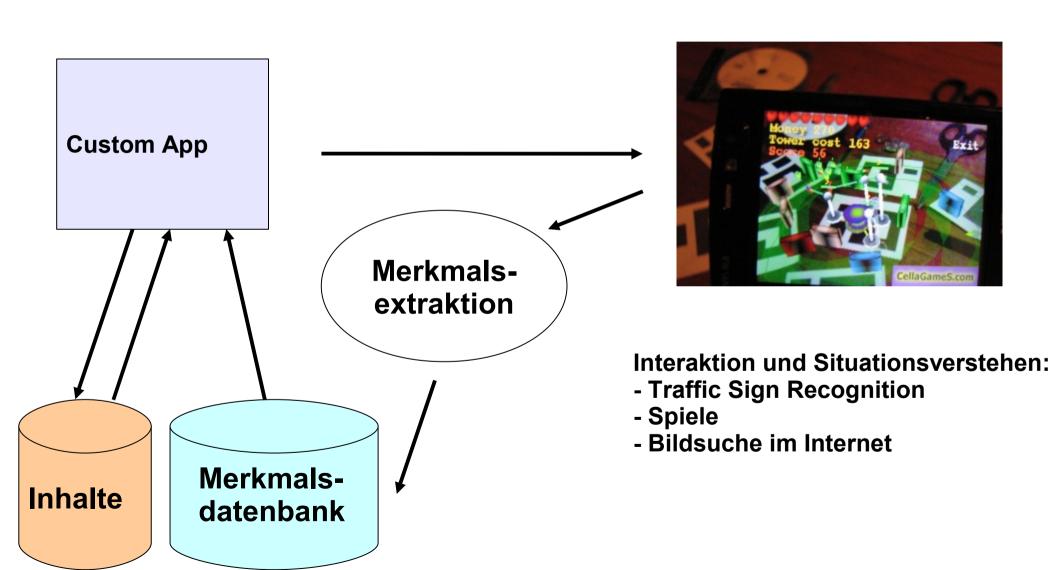
Azuma et. al. 2001: "Anteil an virtueller Welt"

"Image Understanding"

Architekturen: 1 AR Browser



Architekturen: 2 Custom AR



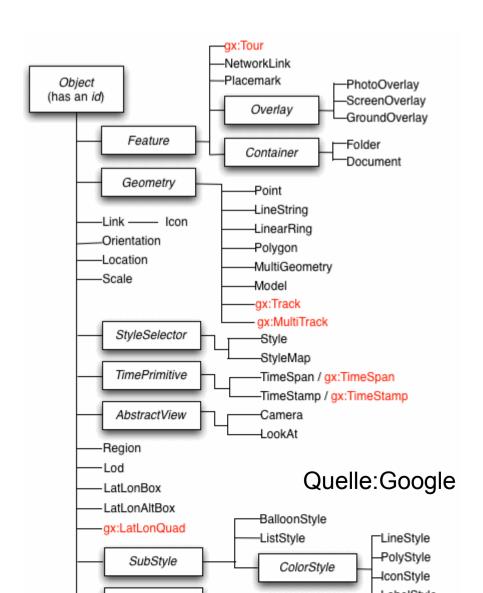
Serverseitiges API

- Definition von WebService Endpoints
- Datenbanken für POIs
- www.mixare.org ermöglicht CustomClient
- Formate: JSON, KML, ARML, XML, Google Buzz, Twitter

Serverseitige APIs

Angabe von Points of Interest **POI** z.B. Open Geospatial Consortium Standard **KML**

ARML erweitert um Telefonnummern, Icons, Attachments, URLs



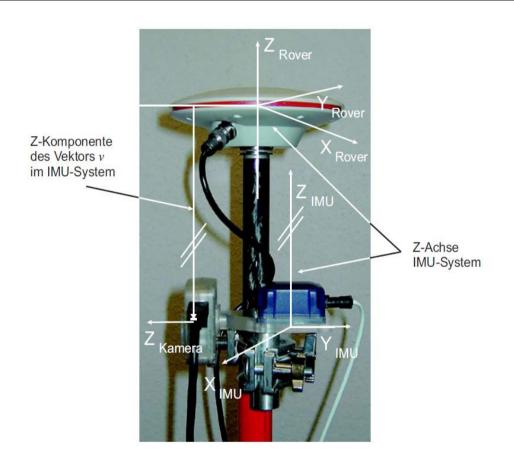
Clientseitige APIs OnBoard

Package *hardware:* alle Geräte, die nicht auf jedem Android verfügbar sind.

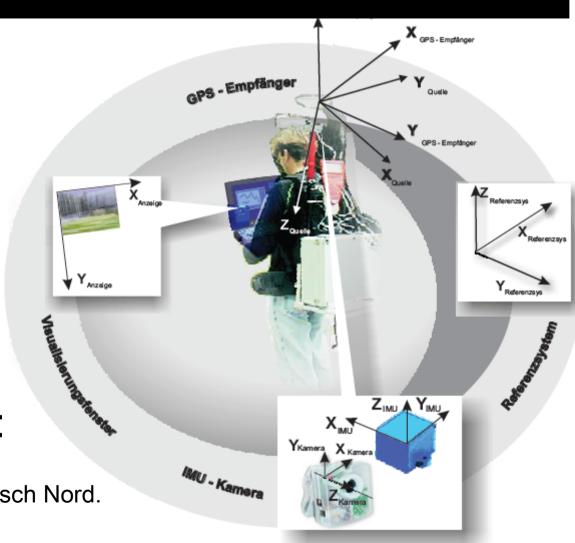
- Camera
- GeomagneticField
- "Sensor"

Package *location:*

- LocationManager
- Location

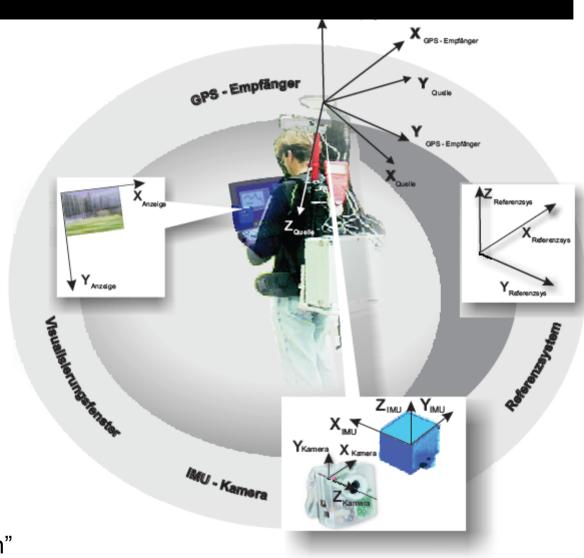


$$\mathbf{T}_{Referenzsys.}^{Anzeige}\mathbf{x}_{Referenzsys.}=\mathbf{P}_{Kamera}^{Anzeige}\mathbf{T}_{IMU}^{Kamera}\mathbf{T}_{Quelle}^{IMU}\mathbf{T}_{GPS-Empfänger}^{Quelle}\mathbf{T}_{Referenzsys.}^{GPS-Empfänger}\mathbf{x}_{Referenzsys.}^{GPS-Empfänger}\mathbf{x}_{Referenzsys.}$$



(World) Quell-System:

- Ursprung: Zentrum GPS-Empfänger
- Y Ellipsoidtangente Richtung magnetisch Nord.
- Z Zenit.
- X Kreuzprodukt von Y und Z



Geräte-Koordinaten

Ursprung: Screen unten links,

X horizontale Richtung, rechts,

Y vertikale Richtung, nach oben,

Z senkrecht auf Screen "Gerät aussen"

ClientSeitige API: SensorManager

Liefert Rotationsmatrix vom Quell-System in das Geräte-Koordinatensystem.

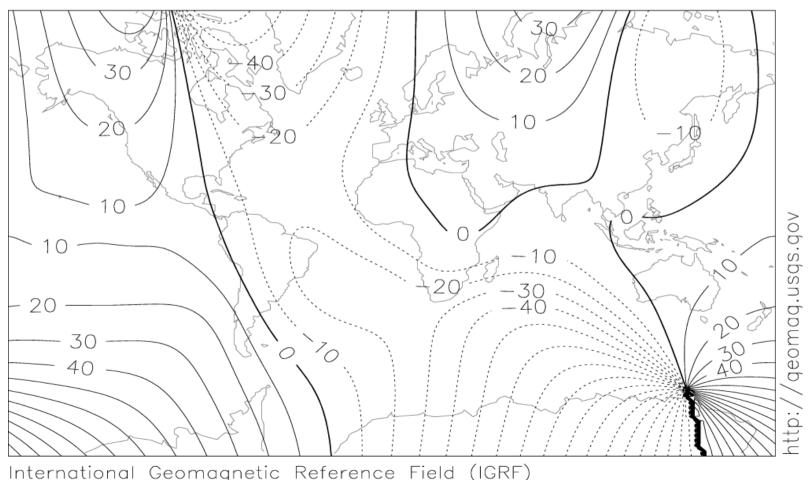
- → Problem: es fehlt die Kompassabweichung
- → Keine "Fusion" von Kompass, Accelerometer und Schwere-Sensor
- → Keine Glättung

Beispiel Mixare

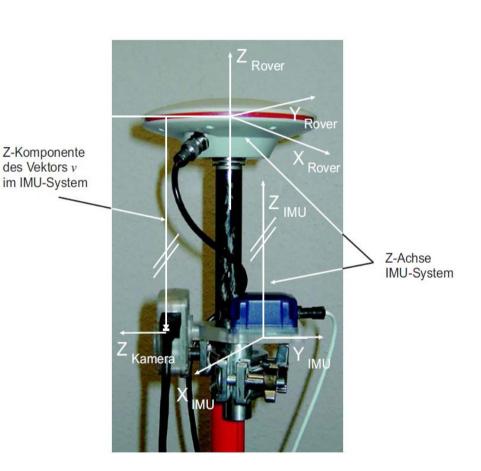
```
public void onSensorChanged(SensorEvent evt) {
   try {
      killOnError();
      if (evt.sensor.getType() == Sensor.TYPE ACCELEROMETER) {
          grav[0] = evt.values[0];
          grav[1] = evt.values[1];
          grav[2] = evt.values[2];
          augScreen.postInvalidate();
      } else if (evt.sensor.getType() ==
  Sensor.TYPE MAGNETIC FIELD) {
         mag[0] = evt.values[0];
         mag[1] = evt.values[1];
          mag[2] = evt.values[2];
          augScreen.postInvalidate();
      SensorManager.getRotationMatrix(RTmp, I, grav, mag);
```

Klasse GeomagneticField: Korrektur der Deklination

2000 Declination (degrees east)



GPS-Empfänger-Quelle: u.a. magnetische Deklination

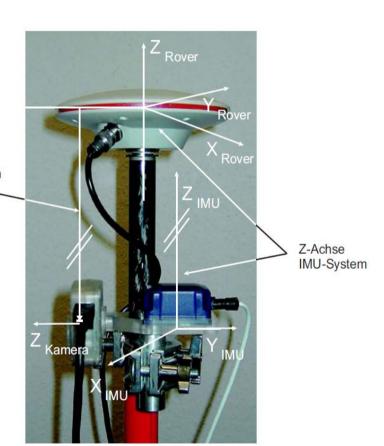


public GeomagneticField (float gdLatitudeDeg, float gdLongitudeDeg, float altitudeMeters, long timeMillis)

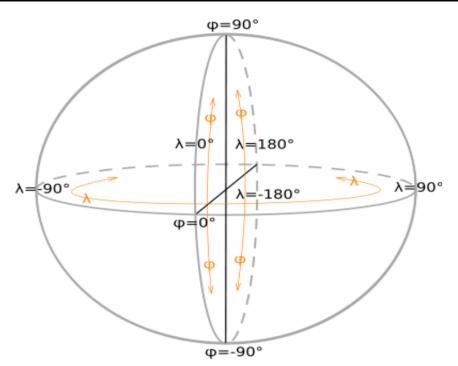
Clientseitige APIs - LocationManager

Z-Komponente des Vektors v im IMU-System

- Registrieren eines Listeners
- Liefert letzten bekannten Ort
- Definition eines Providers



LocationManager, Location



Zum Beispiel Mixare:

X Koordinate im Gerätekoordinatensystem aus Abstand der Punkte auf gleicher geo. Länge

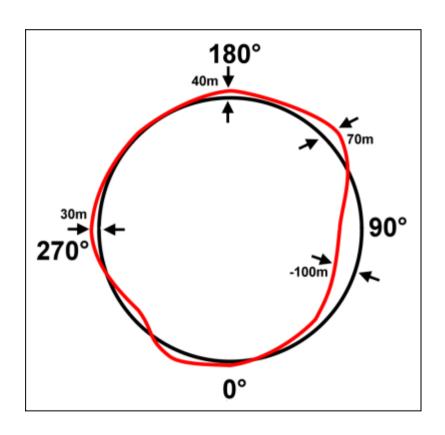
Fehler(Vernachlässigung der Erdkrümmung) <<

Sensorungenauigkeit

```
Location.distanceBetween(org.getLatitude(),
org.getLongitude(), gp
.getLatitude(), org.getLongitude(), z);
```

Vereinfachung Location.getDistance()





Abweichung der Höhe bezüglich Normal Null (NN) von Ellipse

- → Bei Geodaten, die sich auf NN beziehen
- → Hier kann es zu einem Höhenversatz kommen

ClientSeitige APIs: MarkerTracking

- Marker zur Bestimmung von Ort und Position des virtuellen Objektes
- Bereits kommerziell: Position in Innenräumen
- OpenSource: ARToolkit

Nachteil: Nutzung von vordefinierten Markern

Clientseitige APIs: OpenCV

Mehrere Portierungen verfügbar. Zum Beispiel:

http://code.google.com/p/android-opency/

Basiert auf:

- crystax ndk r4
- swig
- New BSD License

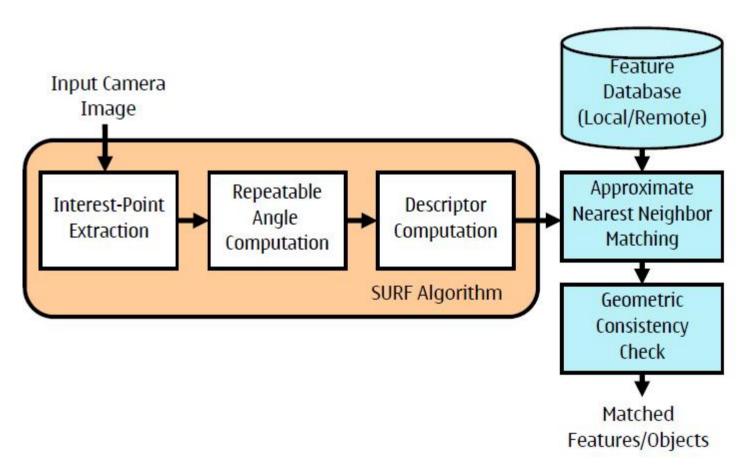
Haar Classifier Generieren



Merkmale aus Trainingsdaten



Prinzip: Objekterkennung



Quelle: W.-C. Chen, et al 2007, Efficient Extraction of Robust Image Features on Mobile Devices

Fazit



- Android APIs nicht auskonsolidiert:
 Packages (Camera, Sensor, Location)
 und "Manager"-Klassen
- Kein Glättung für Sensoren (Kalman)
- Geoid-Undulation fehlt (vgl. Deklination)
- Sensor-Fusion fehlt
- Camera und OpenGL nicht "reibungsfrei"
- Szenengraph (vgl. Java3D) fehlt
- Bilderkennung nicht als API offen

Fazit



- Zugriff auf alles Sensoren über Java
- Wichtige Transformationen vorgefertigt
- Zugriff auf C++
- Hinreichend für Sensorgenauigkeit

Vielen Dank für die Aufmerksamkeit!

