# In-Memory Grid Computing und Java EE

Michael Bräuer Oracle Deutschland B.V. & Co. KG



#### Safe Harbor Statement

The following is intended to outline our general product direction. It is intended for information purposes only, and may not be incorporated into any contract. It is not a commitment to deliver any material, code, or functionality, and should not be relied upon in making purchasing decisions. The development, release, and timing of any features or functionality described for Oracle's products remains at the sole discretion of Oracle.



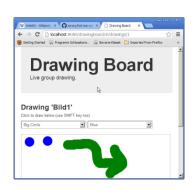
#### Agenda

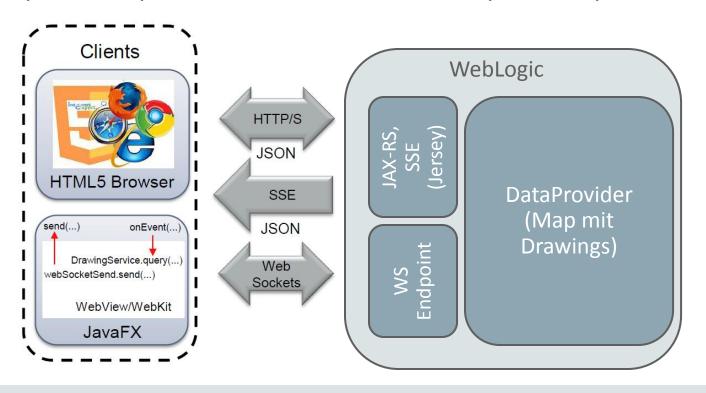
- Status Quo: Zustand in verteilten Java EE Umgebungen
- In-Memory Grid Computing und Java EE mit Oracle Coherence



#### Serverseitiger Zustand in modernen Java EE Anwendungen

- Beispiel Drawingboard (<a href="https://github.com/doschkinow/hol-sse-websocket">https://github.com/doschkinow/hol-sse-websocket</a>):
  - Client: HTML5 (angular.js)
  - Server: JAX-RS 2.0 (JSR- 339) und SSE, Websockets 1.0 (JSR-356), u.a.

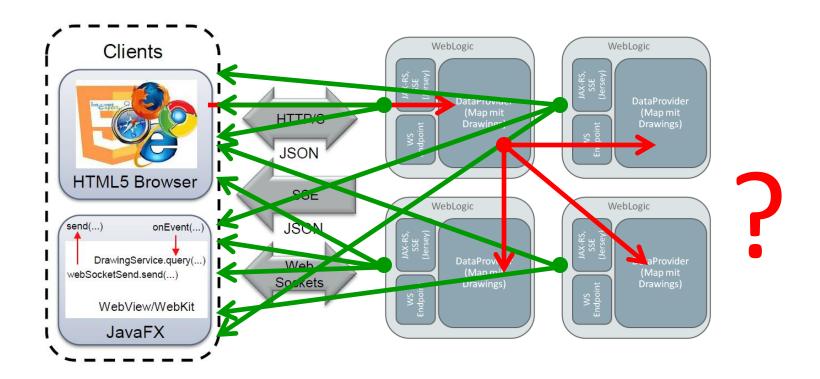






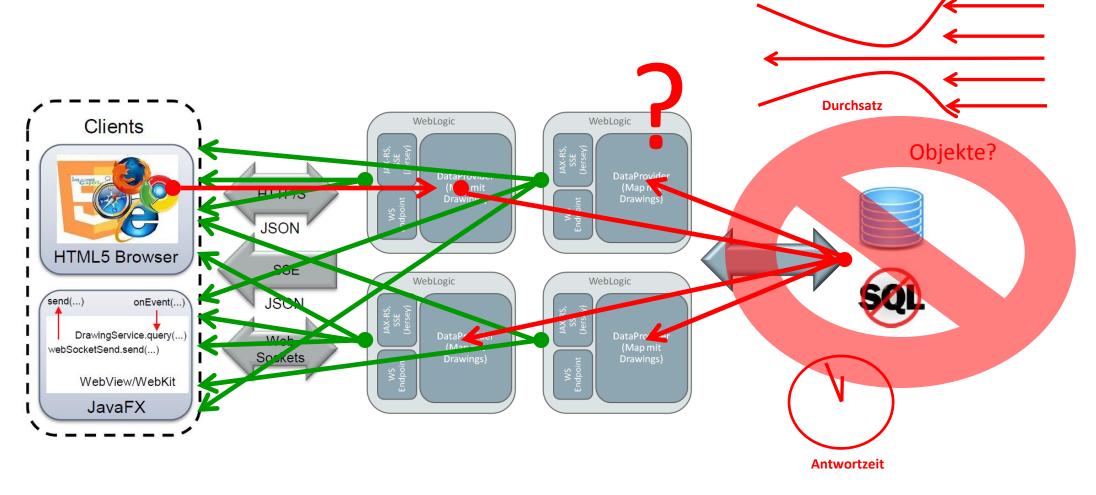


#### Zustand, der in verschiedenen JVM gebraucht wird

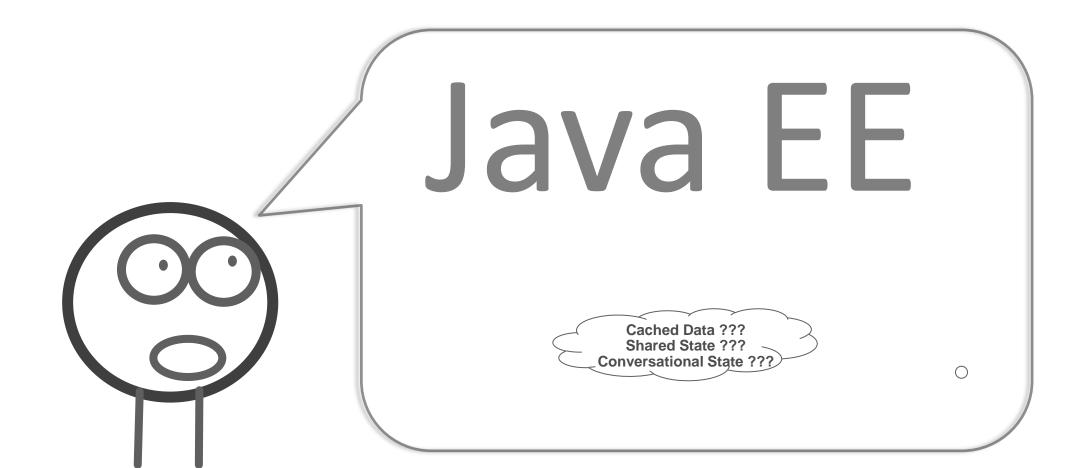




#### Eine erste Idee ...

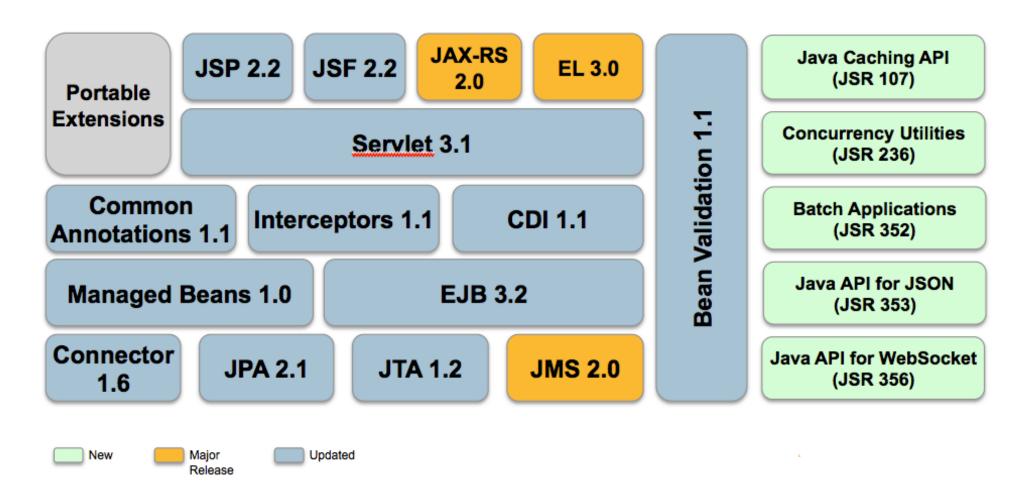






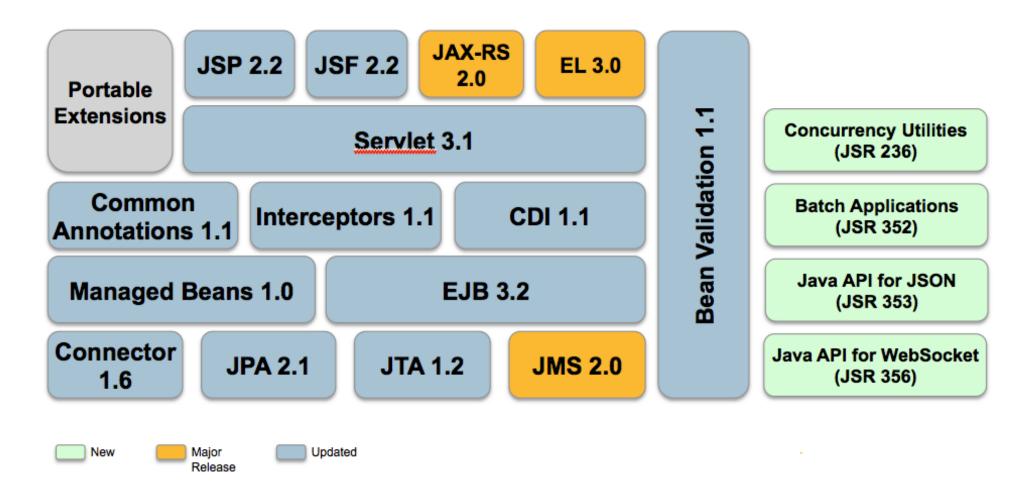
0

#### Java EE 7 JSRs — Prefinal





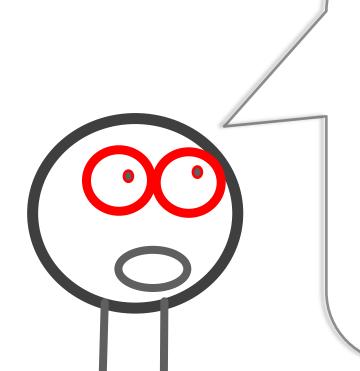
#### Java EE 7 JSRs — Final





#### Status Quo

- Kein JSR für Caching innerhalb von Java EE
- Kein JSR für verteiltes Grid Computing
- Frühjahr 2014
  - Finalisierung JSR-107: Caching in Java SE
  - Keine Aussagen über Zusammenarbeit mit Java EE → Java EE 8 (?)



Verteilter Zugriff?

Kapazität?

Objekte?

Skalierbarkeit?

Verfügbarkeit?

Latenz?

#### In-Memory Data Grid\*

\* angelehnt an http://www.jroller.com/cpurdy/entry/defining\_a\_data\_grid

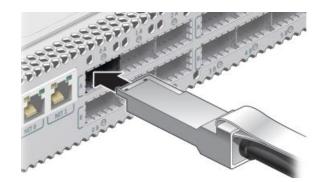
- In-Memory basiertes Management System f
  ür verteilt genutzte Objekte mit
  - geringen Antwortzeiten
  - hohem Duchsatz
  - vorhersehbarer Skalierbarkeit
  - Fehlertoleranz: Verfügbarkeit und Zuverlässigkeit.





#### Anforderungen/Herausforderungen

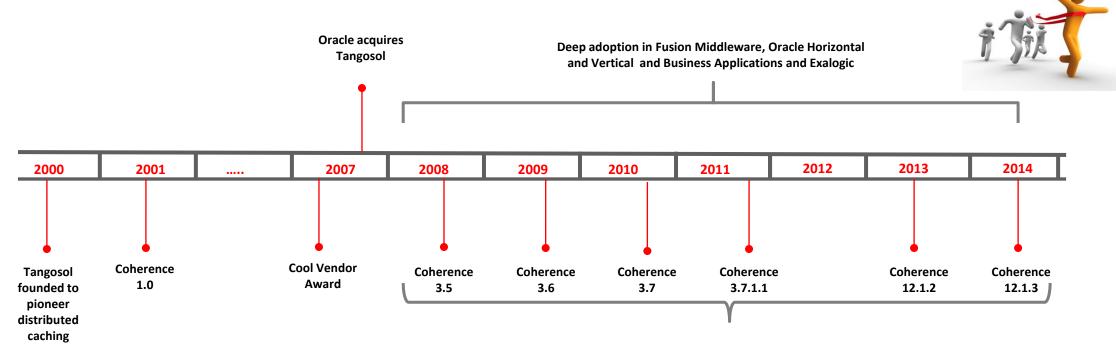
- Hohe Kapazitäten: TBs
  - In-Memory: On-Heap
  - alternative Medien: SSDs, Flash
  - Schnelles Netzwerk (!!)



- Verteiltes Rechnen: Datenmanagement und parallele, auch asynchrone Verarbeitung, z.B. mittels EntryProzessor, Filter, Aggregationen
- Integration in Java SE und Java EE Umgebungen
- Vielseitiger Clientzugriff: Java, C++, .Net, REST, memcached
- Integration mit persistenten Systemen (Vermeidung Stale Cache Problem)
- Einfache Konfiguraion, Administration und Monitoring vieler JVMs



#### Pionier im Bereich Java In-Memory Data Grid Computing



Increasing market share and feature capabilities for In Memory Data Grid. Market widened All Categories – Financial Services, E-Commerce, Travel, Insurance, Retail, Manufacturing, Telco ...



- Coherence-Knoten:
  - Java Knoten: (Non-)Storage Knoten und optional Proxy-Knoten: XML-Konfigurationen und Bibliotheken im Klassenpfad
  - C++, .NET, REST, memcached Zugriff mittels Proxy-Knoten.
- Storageknoten können Daten aufnehmen/verwalten, spezielle Serialisierungsmechanismen sind möglich (POF), Evolvable
- Sehr effiziente Protokolle für Clusterkommunikation (TCMP)
- APIs:
  - Coherence spezifische APIs: NamedCache API (= Map<K,V> ähnliche Datenstruktur)
  - JCache API (JSR-107)



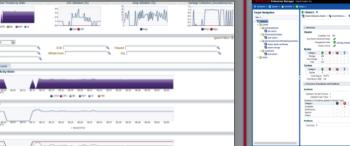
- Alle IDEs
- Builds mit Maven
- Konfiguration over Defaults
  - -XML
  - Java System Properties
- Management mit JMX
  - JVisualVM Plug-In
  - Oracle Enterprise Manager Cloud Control und 3rd Party

#### Administration vieler JVMs?

# NEW JVisualVM Plugin Available now for 3.x on **Coherence Community** Lightweight plugin to JVM

#### **Fusion Middleware Control**

- OOTB administration and monitoring for all FMW
- Dev/QA point-in-time insight into cluster

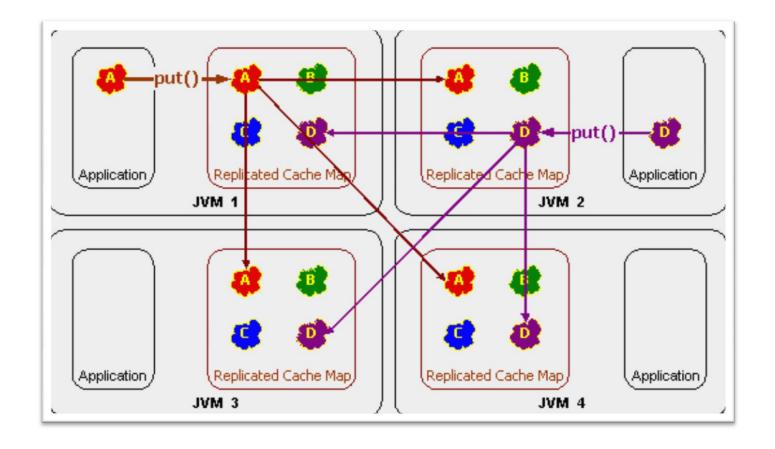


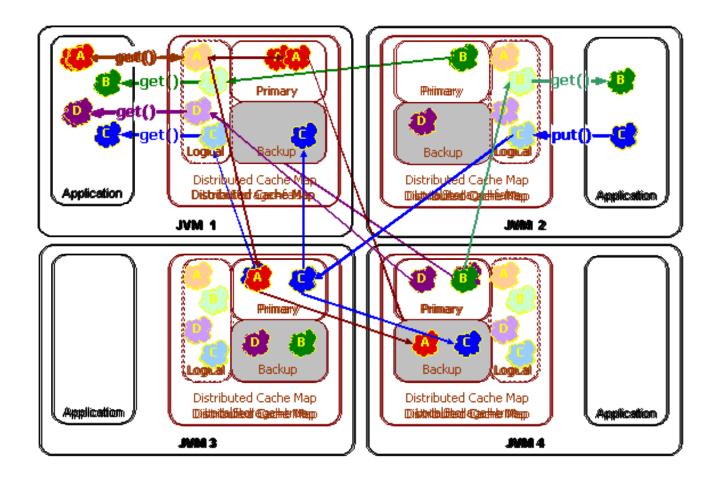
#### Coherence Management Pack for OEM

- Complete management and monitoring solution
- Store historical results
- Java diagnostics tooling



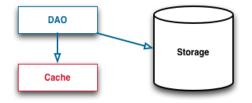


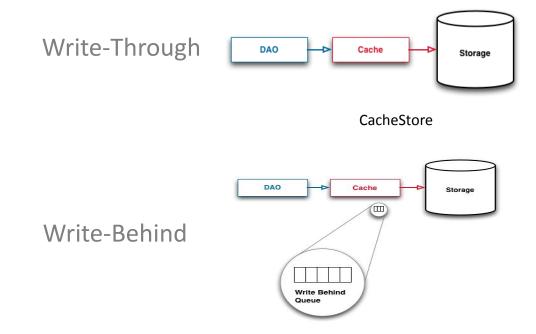




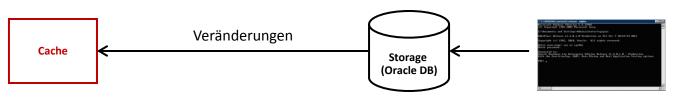


Cache Aside





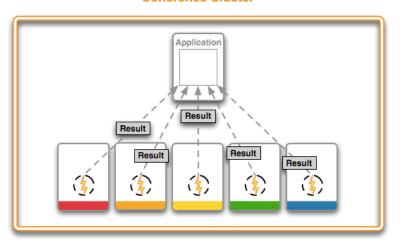
Coherence GoldenGate HotCache



Veränderungen (z.B. Batch)

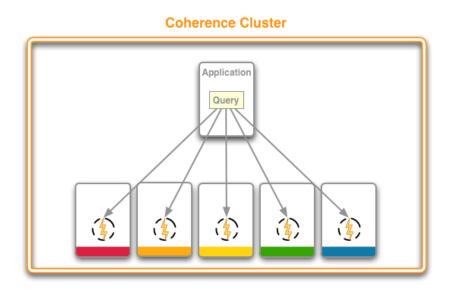


#### **Coherence Cluster**

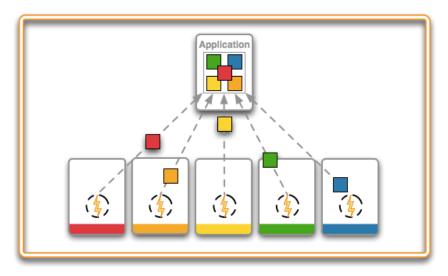


Parallele Verabeitung: synchrone und asynchrone Entryprozessoren Bringe Code zu Verabeitungsknoten und nicht Daten in den Client





**Coherence Cluster** 



Parallele Verarbeitung: Filter mit Indizes, Aggregationen

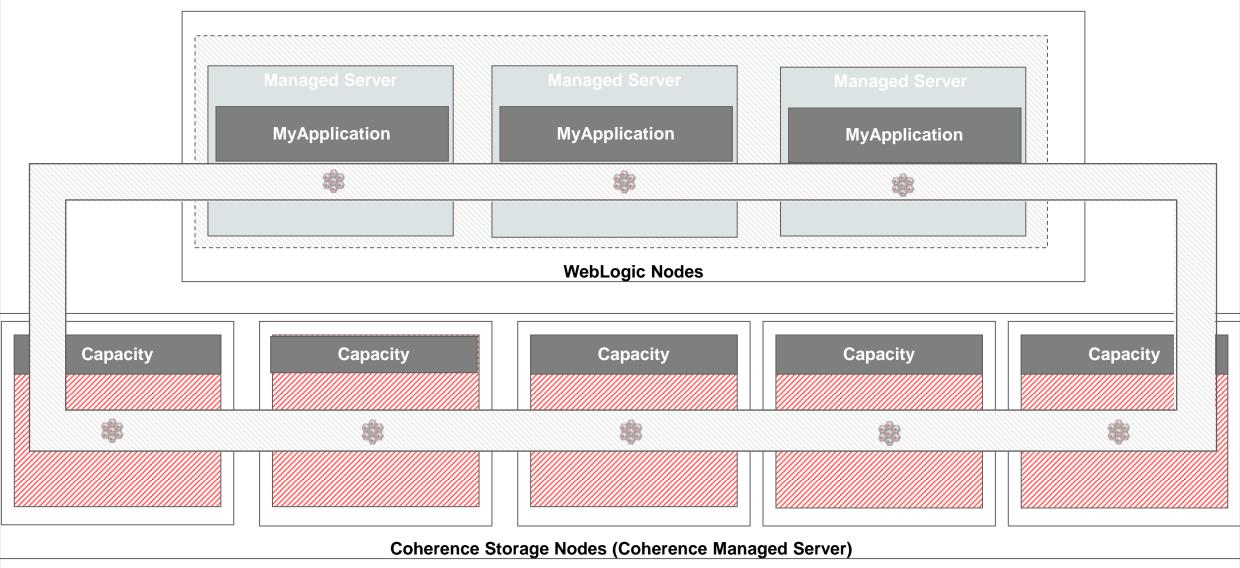


# Cache Clients Cache Servers Cache Servers Coherence Cluster Application Application Application Application Application Application

- Map Events: entryInserted, entryUpdated, entryDeleted
- Live Events: Partitioned Cache Events, Partitioned Service Events, Lifecycle Events



#### Java EE <u>UND</u> In-Memory Grid





#### Einige kritische Erfolgsfaktoren - Betriebssicht

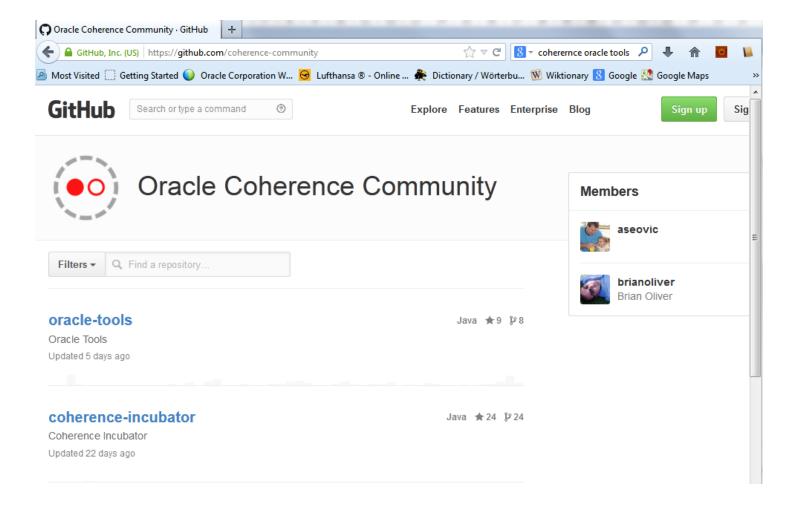
- Netzwerkkonfiguration und -planung
  - Bandbreite und Latenz: Coherence Netzwerk Tools kommen mit!
  - Konfiguration Netzwerkkarten (Linkaggregation unter Solaris (aktiv-aktiv vs. aktiv-passiv), z.B. IP Multipathing, DataLink Multipathing, etc. bei Solaris)
  - Konfiguration Switches
  - Rebalancing im Ausfall!
- Sorgfältige Kapazitätsplanung:
  - Anzahl der Knoten/JVMs: Kapazität, Planung für Fehlertoleranz
  - HW Planung: JVM Knoten per Rechenknoten (RAM, Prozessorkerne)
  - http://www.oracle.com/technetwork/middleware/coherence/planning-coherence-deployment-1985929.pdf



#### Einige kritische Erfolgsfaktoren - Entwicklersicht

- Entscheide, was lokal oder verteilt benötigt wird
- Vermeide Standardserialisierungmechanismus: implementiere POF (98:2 Regel)
- Bringe Code zu den Daten, nicht Daten zum Code
- Denke über Parallelisierung nach
- Überdenke Dein Objektmodell
- Suche Einfachheit und Eleganz: kein "Overengineering" von Anforderungen:
  - Bitte keine RDBMS nachimplementieren!

#### Hilfsmittel, Testen & Co

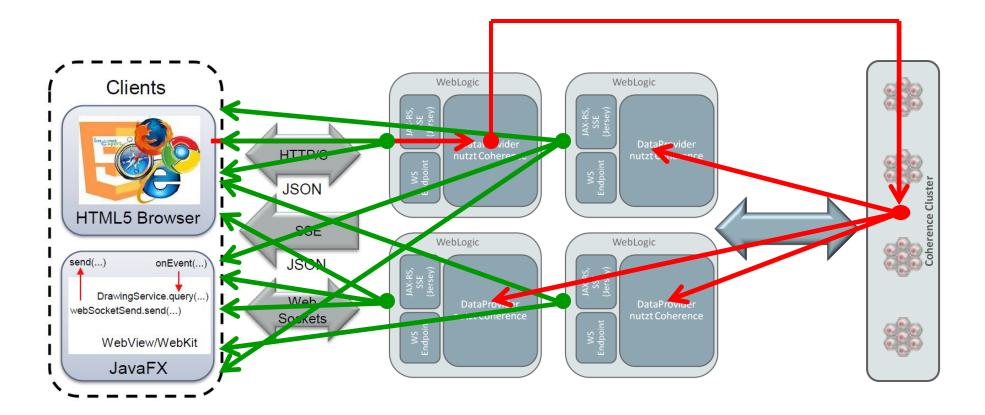




# Demos



#### Skalierbare Architektur: Eventbasiert

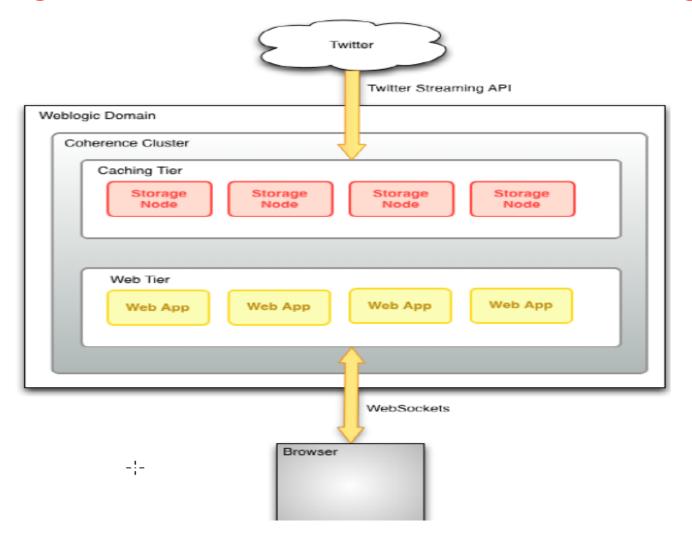


https://github.com/doschkinow/hol-sse-websocket, solutions/exercise9



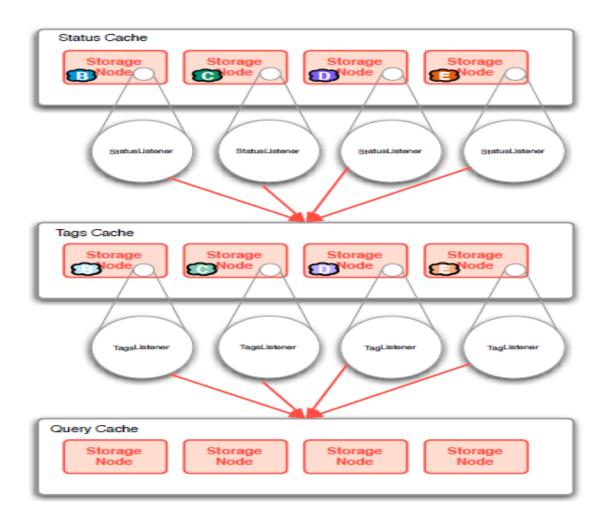
#### Demo 1/3

Tweeter Streaming API with a Coherence and WLS Cluster using Avatar



## Demo 2/3

#### The Caching Tier



## Demo 3/3

#### The Browser



#### **Word Cloud**

Current query: nowplaying,#NowPlaying,listenlive

#NowPlaying

Submit enable



The sample shows a chart rendered as an avatar widget made from the jqPlot Bar chart.

Coherence membership

181

185



#### Zusammenfassung

Coherence

P2P Clustering and Data Management Technology

ORACLE! FUSION MIDDLEWARE WEBLOGIC SERVER

- No Single Points of Failure
- No Single Points of Bottleneck
- No Masters / Slaves / Registries etc
- Scale to limit of the back-plane
- Use with commodity infrastructure
- Linearly Scalable By Design

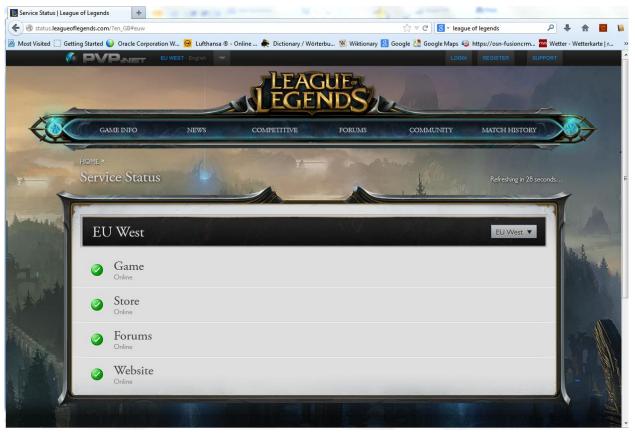








#### Real-Life Use Case: Online Game League of Legends

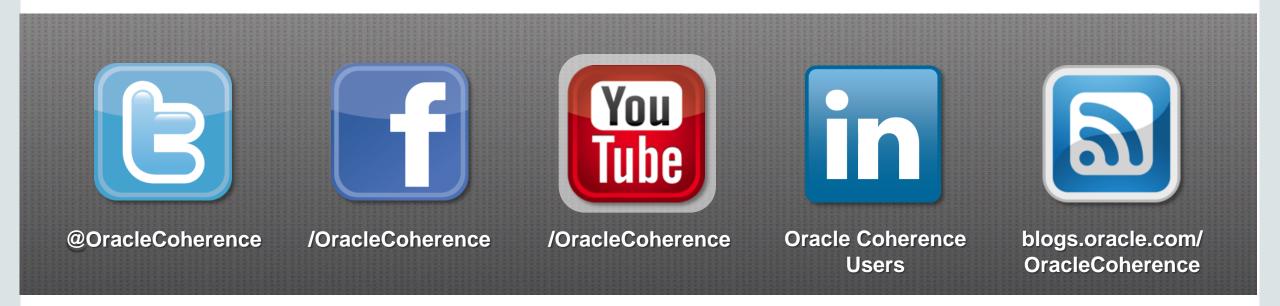


http://www.infoq.com/presentations/League-of-Legends

http://qconsf.com/sf2010/dl/qcon-sanfran-2010/slides/RandyStafford and ScottDelap LeagueOfLegendsScalingToMillionsOfNinjasYordlesAndWizards.pdf http://www.oracle.com/technetwork/middleware/coherence-case-studies-091909.html



# Join the Coherence Community



## coherence.oracle.com



#### Java Application Server Plattform Community

Eine Community von ORACLE für Kunden, Partner und Interessierte

Code Camps

Demos WebLogic Server

GlassFish Server Community Treffen

Java EE

Vorträge

Serverseitige Entwicklung

Administration

Wissensaustausch



Blog: http://fmwtech.wordpress.com michael.braeuer@oracle.com Ansprechpartner:

peter.doschkinow@oracle.com









#