



# Hadrien DELENGAIGNE

Développeur logiciel & mobile - Rendu 3D - Réalité augmentée


## INFOS

 10/06/1996 (23 ans)

 Permis B

## CONTACT

 47 Avenue St Jacques de  
Compostelle, 33 610 Cestas

 06 22 64 16 51

 had.delengaigne@gmail.com

 <https://aelly.github.io/>

## LANGUES

Très bonne maîtrise de l'anglais à  
l'oral et à l'écrit - Niveau B2

## DIVERS

Passionné de jeux vidéo, de  
culture japonaise et de roman  
d'heroic fantasy

## FORMATION

**Université de Bordeaux, Talence - 2017-2019**  
MASTER 2 INFORMATIQUE - TRAITEMENT IMAGE & SON

**Université de Bordeaux, Talence - 2014-2017**  
LICENCE INFORMATIQUE

**Lycée des Graves, Gradignan - 2011-2014**  
BACCALAURÉAT SÉRIE S, MENTION ASSEZ BIEN  
*Option Informatique et science du numérique*

## SAVOIR-FAIRE PROFESSIONNELS

- Technique de traitement d'image et utilisation de librairie spécialisée (openCV)
- Connaissance en :
  - intelligence artificielle (projet sur la création d'une IA pour le jeu de GO)
  - machine learning (projet de classification de genre musical ou appliqué au traitement d'image)
  - réalité virtuelle et augmentée (projet à base d'utilisation de marqueur sur Unity)
- Langages informatique divers C, Python, HTML, CSS, Javascript, JAVA...
- Maîtrise des logiciels de traitement de texte, LATEX, logiciel de traitement d'image et recherche d'information sur Internet
- Travail en équipe
- Bonne maîtrise d'IDE comme Eclipse ou Visual Studio ainsi que de plateformes de développement de jeu comme Unity

## EXPÉRIENCES PROFESSIONNELLES

**Stage de Master 2 - Avril 2019 - Août 2019**

ENTREPRISE LOGYLINE

- Développement d'une application Hololens (C# + Unity)
- Réalisation d'un nouveau rendu 3D (C# + OpenGL)
- Développement d'une application mobile (C# + XamarinForm)

**Emploi saisonnier - Juillet 2014 & Août 2015**

CHU DE BORDEAUX (CUISINES)