

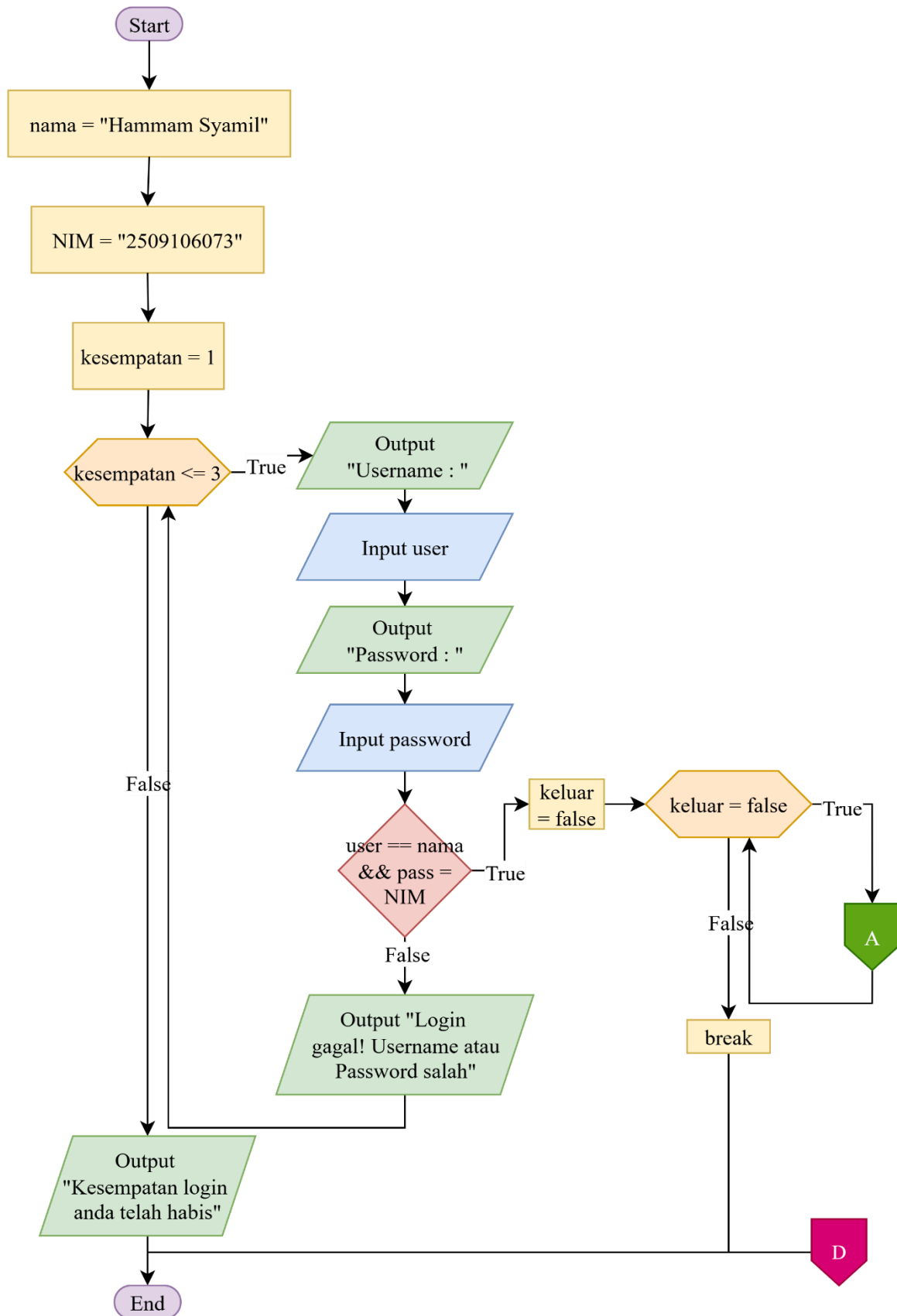
LAPORAN PRAKTIKUM
POSTTEST 4
ALGORITMA PEMROGRAMAN DASAR

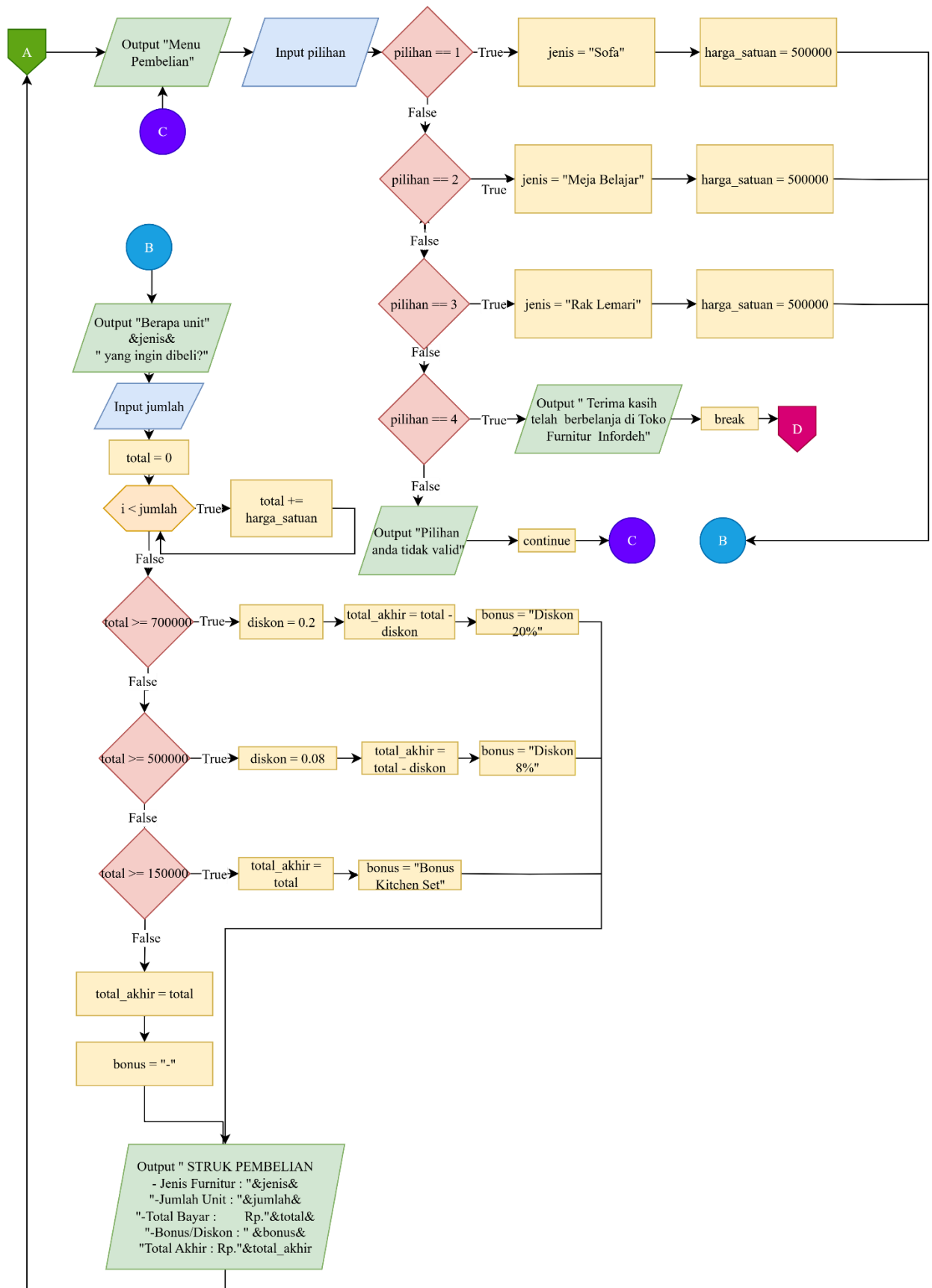


Disusun oleh:
Hamman Syamil (2509106073)
Kelas (B2 '25)

PROGRAM STUDI INFORMATIKA
UNIVERSITAS MULAWARMAN
SAMARINDA
2025

1. Flowchart





Program ini diawali dengan proses login menggunakan nama dan NIM sebagai bentuk validasi pengguna, dengan batas maksimal tiga kali percobaan. Jika login gagal hingga tiga kali, program akan berhenti dan tidak menampilkan menu pembelian furnitur. Namun, jika login berhasil, pengguna diarahkan ke menu utama yang menampilkan daftar furnitur beserta harga satuannya. Pengguna kemudian dapat memilih jenis furnitur dan memasukkan jumlah unit yang ingin dibeli, lalu program menghitung total harga berdasarkan jumlah tersebut menggunakan perulangan *for*. Apabila pengguna memasukkan pilihan menu yang tidak valid, program akan menampilkan pesan kesalahan dan mengarahkan kembali ke menu utama. Proses pembelian dapat dilakukan berulang kali hingga pengguna memilih keluar. Setelah semua transaksi selesai, program menampilkan struk pembelian berisi jenis furnitur, jumlah unit, total harga, serta potongan atau bonus sesuai total belanja, kemudian menutup program setelah seluruh proses selesai.

2. Deskripsi Singkat Program

Program ini berfungsi untuk mencatat pembelian furnitur oleh pengguna mulai dari pemilihan jenis furnitur, jumlah unit, hingga perhitungan total pembayaran. Selain itu, program juga memberikan informasi bonus atau potongan harga berdasarkan total pembelian, sehingga pengguna dapat mengetahui rincian transaksi dengan jelas. Dengan adanya sistem login dan validasi input, program ini juga membantu menjaga keamanan serta ketertiban proses pembelian agar hanya pengguna yang terdaftar dapat melakukan transaksi.

3. Source Code

```
nama = "Hamam Syamil"
nim = "2509106073"
kesempatan = 1

while kesempatan <= 3:
    print("=== LOGIN TOKO FURNITUR INFORDEH ===")
    user = input("Username : ")
    password = input("Password : ")

    if user == nama and password == nim:
        print("\nLogin berhasil! Selamat datang di Toko Furnitur
Infordeh\n")

        while True:
            print("=== MENU PEMBELIAN FURNITUR ===")
            print("1. Sofa - Rp 500.000")
            print("2. Meja Belajar - Rp 250.000")
            print("3. Rak Lemari - Rp 150.000")
            print("4. Keluar")
            pilihan = int(input("Pilih menu (1-4): "))

            if pilihan == 1:
                jenis = "Sofa"
                harga_satuan = 500000
            elif pilihan == 2:
                jenis = "Meja Belajar"
                harga_satuan = 250000
            elif pilihan == 3:
                jenis = "Rak Lemari"
                harga_satuan = 150000
            elif pilihan == 4:
                print("Terima kasih telah berbelanja di Toko Furnitur
Infordeh!")
                break
            else:
                print("Pilihan tidak valid!\n")
                continue

            jumlah = int(input(f"Berapa unit {jenis} yang ingin dibeli?
"))

            total = 0
            for i in range(jumlah):
                total += harga_satuan
```

```

        if total >= 700000:
            diskon = total * 0.20
            total_akhir = total - diskon
            bonus = "Diskon 20%"
        elif total >= 500000:
            diskon = total * 0.08
            total_akhir = total - diskon
            bonus = "Diskon 8%"
        elif total >= 150000:
            total_akhir = total
            bonus = "Bonus Kitchen Set"
        else:
            total_akhir = total
            bonus = "-"

        print("\n=== STRUK PEMBELIAN ===")
        print(f"Jenis Furnitur : {jenis}")
        print(f"Jumlah Unit      : {jumlah}")
        print(f"Total Bayar       : Rp {total}")
        print(f"Bonus/Diskon      : {bonus}")
        print(f"Total Akhir       : Rp {int(total_akhir)}\n")

        break
    else:
        print("Login gagal! Username atau Password salah.\n")
        kesempatan += 1

if kesempatan > 3:
    print("Kesempatan login anda telah habis.")

input("\nTekan Enter untuk keluar...")

```

4. Hasil Output

4.1 Login berhasil, pengguna membeli furnitur dengan total lebih dari Rp700.000

```
=== LOGIN TOKO FURNITUR INFORDEH ===
Username : Hammam Syamil
Password : 2509106073

Login berhasil! Selamat datang di Toko Furnitur Infordeh

=== MENU PEMBELIAN FURNITUR ===
1. Sofa - Rp 500.000
2. Meja Belajar - Rp 250.000
3. Rak Lemari - Rp 150.000
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 1
Berapa unit Sofa yang ingin dibeli? 2

=== STRUK PEMBELIAN ===
Jenis Furnitur : Sofa
Jumlah Unit : 2
Total Bayar : Rp 1000000
Bonus/Diskon : Diskon 20%
Total Akhir : Rp 800000

=== MENU PEMBELIAN FURNITUR ===
1. Sofa - Rp 500.000
2. Meja Belajar - Rp 250.000
3. Rak Lemari - Rp 150.000
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 4
Terima kasih telah berbelanja di Toko Furnitur Infordeh!
```

4.2 Login berhasil, pengguna membeli furnitur dengan total antara Rp500.000 hingga Rp699.999

```
=== LOGIN TOKO FURNITUR INFORDEH ===
Username : Hammam Syamil
Password : 2509106073

Login berhasil! Selamat datang di Toko Furnitur Infordeh

=== MENU PEMBELIAN FURNITUR ===
1. Sofa          -    Rp 500.000
2. Meja Belajar  -    Rp 250.000
3. Rak Lemari    -    Rp 150.000
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 2
Berapa unit Meja Belajar yang ingin dibeli? 2

=== STRUK PEMBELIAN ===
Jenis Furnitur : Meja Belajar
Jumlah Unit    : 2
Total Bayar    : Rp 500000
Bonus/Diskon   : Diskon 8%
Total Akhir    : Rp 460000

=== MENU PEMBELIAN FURNITUR ===
1. Sofa          -    Rp 500.000
2. Meja Belajar  -    Rp 250.000
3. Rak Lemari    -    Rp 150.000
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 4
Terima kasih telah berbelanja di Toko Furnitur Infordeh!

Tekan Enter untuk keluar...|
```


4.3 Login berhasil, pengguna membeli furnitur dengan total antara Rp150.000 hingga Rp499.999

```
=== LOGIN TOKO FURNITUR INFORDEH ===
Username : Hammam Syamil
Password : 2509106073

Login berhasil! Selamat datang di Toko Furnitur Infordeh

=== MENU PEMBELIAN FURNITUR ===
1. Sofa - Rp 500.000
2. Meja Belajar - Rp 250.000
3. Rak Lemari - Rp 150.000
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 3
Berapa unit Rak Lemari yang ingin dibeli? 1

=== STRUK PEMBELIAN ===
Jenis Furnitur : Rak Lemari
Jumlah Unit : 1
Total Bayar : Rp 150000
Bonus/Diskon : Bonus Kitchen Set
Total Akhir : Rp 150000

=== MENU PEMBELIAN FURNITUR ===
1. Sofa - Rp 500.000
2. Meja Belajar - Rp 250.000
3. Rak Lemari - Rp 150.000
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 4
Terima kasih telah berbelanja di Toko Furnitur Infordeh!

Tekan Enter untuk keluar...|
```

4.4 Login berhasil, tetapi pengguna memasukkan pilihan menu yang tidak valid

```
=== LOGIN TOKO FURNITUR INFORDEH ===
Username : Hammam Syamil
Password : 2509106073

Login berhasil! Selamat datang di Toko Furnitur Infordeh

=== MENU PEMBELIAN FURNITUR ===
1. Sofa          -    Rp 500.000
2. Meja Belajar  -    Rp 250.000
3. Rak Lemari    -    Rp 150.000
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 5
Pilihan tidak valid!

=== MENU PEMBELIAN FURNITUR ===
1. Sofa          -    Rp 500.000
2. Meja Belajar  -    Rp 250.000
3. Rak Lemari    -    Rp 150.000
4. Keluar
Pilih menu (1-4): 4
Terima kasih telah berbelanja di Toko Furnitur Infordeh!

Tekan Enter untuk keluar...|
```

4.5 Login gagal (Username atau Password salah) hingga kesempatan login habis (3 kali)

```
=== LOGIN TOKO FURNITUR INFORDEH ===
Username : bukan Hammam Syamil
Password : bukan 2509106073
Login gagal! Username atau Password salah

=== LOGIN TOKO FURNITUR INFORDEH ===
Username : bukan Hammam Syamil
Password : bukan 2509106073
Login gagal! Username atau Password salah

=== LOGIN TOKO FURNITUR INFORDEH ===
Username : bukan Hammam Syamil
Password : bukan 2509106073
Login gagal! Username atau Password salah

Kesempatan login anda telah habis.

Tekan Enter untuk keluar...|
```

5. Langkah-langkah GIT

5.1 GIT Add

Perintah “git add” digunakan untuk menambahkan file ke staging area sebelum dilakukan commit. Pada gambar yang digunakan “git add .” agar semua perubahan di folder saat ini langsung ditambahkan sekaligus, tanpa harus memilih file satu per satu.

```
PS C:\Users\arifi\Documents\praktikum-apd\post-test\post-test-apd-4> git add .
```

5.2 GIT Commit

Perintah “git commit” digunakan untuk menyimpan perubahan dari staging area ke riwayat repository lokal. Pada gambar digunakan opsi -m, dipakai untuk memberi pesan singkat.

```
PS C:\Users\arifi\Documents\praktikum-apd\post-test\post-test-apd-4> git commit -m "POSTTEST 4"
[main 94ff3d6] POSTTEST 4
3 files changed, 3 insertions(+), 1 deletion(-)
create mode 100644 post-test/post-test-apd-4/2509106073_HammamSyamil_PT-4.docx
create mode 100644 post-test/post-test-apd-4/~$09106073_HammamSyamil_PT-4.docx
```

5.3 GIT Push

Perintah “git push” digunakan untuk mengirim commit dari repository lokal ke repository remote.

```
PS C:\Users\arifi\Documents\praktikum-apd\post-test\post-test-apd-4> git push
Enumerating objects: 11, done.
Counting objects: 100% (11/11), done.
Delta compression using up to 4 threads
Compressing objects: 100% (7/7), done.
Writing objects: 100% (7/7), 734.80 KiB | 20.99 MiB/s, done.
Total 7 (delta 2), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/Aeloxyll/praktikum-apd.git
   c258bc9..94ff3d6  main -> main
PS C:\Users\arifi\Documents\praktikum-apd\post-test\post-test-apd-4> |
```