

Задание 3

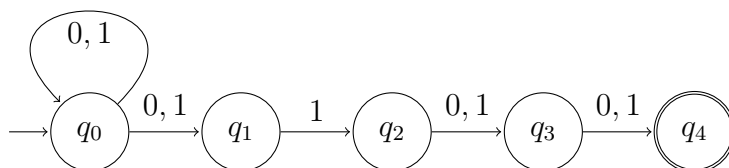
НКА и ДКА

Лемма о накачке

Автоматы и распознавание текстов
Усвятцов Михаил Рудольфович, 176 б

Задача 1. Определим язык $L_i = \{w \mid |w| = n, w[n-i] = 1\}$, то есть в язык L_i входят все слова, в которых 1 стоит на i -ом месте от конца¹. Постройте НКА, распознающий язык L_3 . По построенному НКА постройте ДКА.

Построение НКА для заданного языка не вызывает трудностей.



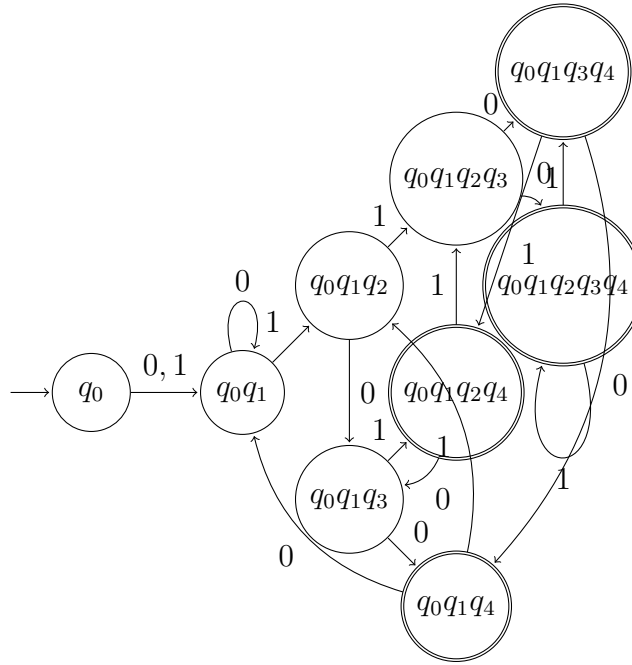
Для построения ДКА будем придерживаться алгоритма из книги Серебрякова.

1. Так как из q_0 нет ε переходов, то помечаем q_0 как непомеченное.
2. $\text{move}(q_0, 0) = \{q_0, q_1\}$.
3. Ставим множество $\{q_0, q_1\}$ в очередь непомеченных.
4. $\text{move}(q_0, 1) = \{q_0, q_1\}$.
5. $\text{move}((q_0, q_1), 0) = \{q_0, q_1\}$.
6. $\text{move}((q_0, q_1), 1) = \{q_0, q_1, q_2\}$.
7. Ставим множество $\{q_0, q_1, q_2\}$ в очередь непомеченных.

¹Во избежании путаницы, первый с конца символ – это последний символ слова.

8. $\text{move}((q_0, q_1, q_2), 0) = \{q_0, q_1, q_3\}$.
9. Ставим множество $\{q_0, q_1, q_3\}$ в очередь непомеченных.
10. $\text{move}((q_0, q_1, q_2), 1) = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$.
11. Ставим множество $\{q_0, q_1, q_2, q_3\}$ в очередь непомеченных.
12. $\text{move}((q_0, q_1, q_3), 0) = \{q_0, q_1, q_4\}$.
13. Ставим множество $\{q_0, q_1, q_4\}$ в очередь непомеченных.
14. $\text{move}((q_0, q_1, q_3), 1) = \{q_0, q_1, q_2, q_4\}$.
15. Ставим множество $\{q_0, q_1, q_2, q_4\}$ в очередь непомеченных.
16. $\text{move}(q_0, q_1, q_2, q_3, 0) = \{q_0, q_1, q_3, q_4\}$.
17. Ставим множество $\{q_0, q_1, q_3, q_4\}$ в очередь непомеченных.
18. $\text{move}((q_0, q_1, q_2, q_3), 1) = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\}$.
19. Ставим множество $\{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\}$ в очередь непомеченных.
20. $\text{move}((q_0, q_1, q_4), 0) = \{q_0, q_1\}$.
21. $\text{move}((q_0, q_1, q_4), 1) = \{q_0, q_1, q_2\}$.
22. $\text{move}((q_0, q_1, q_2, q_4), 0) = \{q_0, q_1, q_3\}$.
23. $\text{move}((q_0, q_1, q_2, q_4), 1) = \{q_0, q_1, q_2, q_3\}$.
24. $\text{move}((q_0, q_1, q_3, q_4), 0) = \{q_0, q_1, q_4\}$.
25. $\text{move}((q_0, q_1, q_3, q_4), 1) = \{q_0, q_1, q_2, q_4\}$.
26. $\text{move}((q_0, q_1, q_2, q_3, q_4), 0) = \{q_0, q_1, q_3, q_4\}$.
27. $\text{move}((q_0, q_1, q_2, q_3, q_4), 1) = \{q_0, q_1, q_2, q_3, q_4\}$.

Теперь, когда мы описали все функции переходов, изобразим полученный ДКА.



Задача 2*. Докажите, что на языках L_i между НКА и построенными по ним ДКА достигается экспоненциальный разрыв.

Исходя из постановки задачи, языку принадлежат все слова, у которых на месте i с конца стоит 1. При этом значения в остальных позициях значения не имеют. Тогда понятно, что ДКА, эквивалентный этому языку должен помнить все последние i символов. Всего имеется 2^i последовательностей, состоящих из последних i символов. Таким образом, Если в ДКА меньше 2^i состояний, то нашлось бы такое состояние q , что автомат попадает в него при прочтении двух разных последовательностей a и b . Рассмотрим такие последовательности a и b , что $a_i \neq b_i$. Теперь очевидно, что какое бы мы не задали i , автомат обязан иметь состояние, которое одновременно будет приемным и неприемным, так как через одно и то же состояние q будет проходить цепочка удовлетворяющее языку и цепочка ему не удовлетворяющие. Из этого противоречия можно заключить, что число состояний ДКА должно быть 2^i . ЧТД.

Задача 3. Будут ли регулярными следующие языки?

1. $L = \{a^{2013n+5} \mid n = 0, 1, \dots\} \cap \{a^{503k+29} \mid k = 401, 402, \dots\} \subseteq \{a^*\}.$

Да, регулярен. Я нашел общее решение диафантового уравнения $a^{2013n+5} = a^{503k+29}$. При заданных n и k решений этого уравнения не существует, следовательно, пересечение первых двух множеств пусто. Пустое множество регулярно по определению регулярного языка.

2. $L_2 = \{a^{200n^2+1} \mid n = 1000, 1001, \dots\} \subseteq \{a^*\}$.

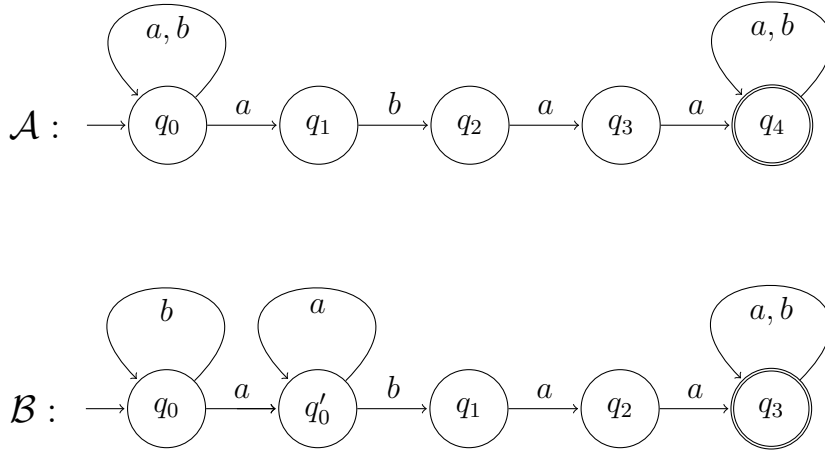
Применим лемму о накачке.

Разобьем наш язык на xyz так, что $y = a^k, k \geq 1$. Тогда любое слово нашего языка можно будет записать как: $a^{200n^2+1-k-m}a^ka^m$. А теперь прокачем y : $a^{200n^2+1-k-m}a^{2k}a^m$ уже не принадлежит нашему языку. Значит, язык нерегулярен.

3. Язык L_3 всех слов в алфавите $\{0, 1\}$, которые представляют числа в двоичной записи, дающие остаток два при делении на три (слово читается со старших разрядов). Например, 001010 ($1010_2 = 10_{10} = 3 \times 3 + 1$) $\notin L_3$, а 10001 ($10001_2 = 17_{10} = 5 \times 3 + 2$) $\in L_3$.

Воспользуемся отрицанием леммы о накачке. Рассмотрим слово 101 . Пусть $y = 0$. Но 1001 уже не принадлежит языку L_3 . Следовательно, язык нерегулярен.

Задача 4. Постройте по НКА \mathcal{A} ДКА \mathcal{B} .

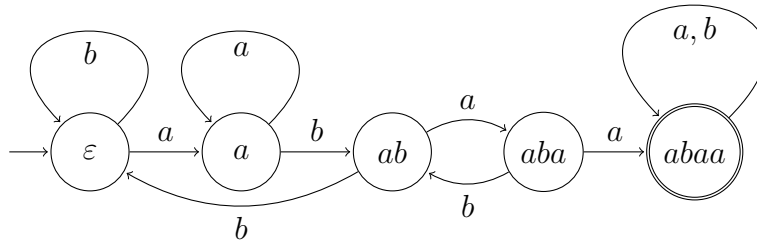


Задача 5*. Докажите, что в ДКА, распознающем язык $\Sigma^*w\Sigma^*$ не может быть меньше состояний чем элементов последовательности $l(w), l(l(w)), \dots$

Для начала выбросим из рассмотрения Σ^* , так как мы рассматриваем минимальное возможное количество состояний. Теперь осталось доказать, что ДКА, который распознает w не может иметь меньше состояний, чем элементов в последовательности $l(w), l(l(w)), \dots$

Рассмотрим строку $w = a$. Для разбора такой строки необходимо 2 состояния ДКА. $l(a) = \varepsilon$. Следовательно, условия задачи выполняются. Теперь предположим, что для строки $w \in a|b^*$ длины n условия задачи выполняются, то есть для разбора строки w ДКА необходимо больше или равно состояний, чем в последовательности собственных префиксов слова w . Теперь рассмотрим случай с добавлением нового символа в конец или начало слова. Приписывание справа буквы a могло увеличить количество префиксов. Тогда рассмотрим, сколько максимально могло бы быть собственных префиксов у нового слова, исходя из его длины. $(a^n) = a^{n-1}$. Следовательно, для слова длиной $n + 1$ максимально возможное число элементов в последовательности собственных префиксов не превышает $n + 1$. ДКА для разбора нового слова так же должен иметь $n + 2$ состояний. ЧТД.

Задача 6. Постройте КМП-автомат для слова $abaa$.



Задача 7*. Докажите, что КМП-автомат для слова w распознаёт язык $\Sigma^*w\Sigma^*$.

1 Дополнительные задачи

Задача 8. Приведите протокол работы КМП-алгоритма при поиске подслова $abba$ в слове $abbbababbab$.

Начнем разбирать строчку $abbaTabbbababbab$

1. $l[1] = l("a").length = 0$
2. $l[2] = l("ab").length = 0$
3. $l[3] = l("abb").length = 0$
4. $l[4] = l("abba").length = 0$
5. $l[5] = l("abbaT").length = 0$
6. $l[6] = l("abbaTa").length = 1$
7. $l[7] = l("abbaTab").length = 2$
8. $l[8] = l("abbaTabb").length = 3$
9. $l[9] = l("abbaTabbb").length = 0$
10. $l[10] = l("abbaTabbba").length = 1$
11. $l[11] = l("abbaTabbbab").length = 2$
12. $l[12] = l("abbaTabbbaba").length = 1$
13. $l[13] = l("abbaTabbbabab").length = 2$
14. $l[14] = l("abbaTabbbababb").length = 3$
15. $l[15] = l("abbaTabbbababba").length = 4$
16. $l[16] = l("abbaTabbbababbab").length = 2$
17. Мы можем сказать, что подстрока входит в строку тогда и только тогда, когда в массиве l есть число равное длине подстроки. Длина подстроки - 4. Следовательно, она найдена