

# MBA EM INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E BIG DATA

- PROBLEMAS → INSERIR FIGURAS NO LATEX → DISPOSIÇÃO DO TEXTO
- MOTIVAÇÃO BEM ESTRUTURADA → FORTE
- APRESENTAR OS ALGORITMOS → NECESSARIO → DIFERENTE NA VISUALIZAÇÃO
- DIVIDIR O TRABALHO EM VARIOS MÉTODOS
- REVISAR A PARTE TEXTUAL → NOTEBOOKS
- PEDIR AJUDA PARA TERMINAR O TCC

## Parte 1

### → PROBLEMAS / CONTEXTO

HIPÓTESES

MERCADO QUE ATUA

INDÚSTRIA DOS GAMES

SÉRIES

MENTORIA DO CURSO DA USP

↳ AUXILIAR NO DESENVOLVIMENTO

DO PROJETO

EMPRESAS DE STREAMING → APPLETV+

REDES SOCIAIS → TWITTER → NETFLIX

↳ YOUTUBE

→ DISNEY +

## Parte 2

### → COLETA

ESCOLHER A FONTE DE DADOS

MÉTODO DE COLETA → API

WEBSCRAPING

LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO → PYTHON

DICIONÁRIO DOS DADOS

DESCRICAÇÃO

ARMazenamento → INTERNO

→ EXTERNO

BANCO DE DADOS → CLOUD

PLANILHAS → NOSQL → COMPUTADOR

→ CSV

→ JSON

## Parte 3

### → PRE-PROCESSAMENTO

ALGORITMO IA → VERSIONAMENTO → GITHUB

- LIMPEZA DOS DADOS → LIM

COMO FAZER → ANOTACÕES → GOOGLE COLAB → GOOGLE

LIDAR COM PALAVRAS EM INGLÊS → PORTUGUÊS

ANTIGO → MEDIUM → DIA VR

→ KAGGLE

DESCOBRIRE → COLETAR COMENTARIOS → COLETA ORGANIZADA PRA OBJETIVO  
QUANTIFICAR → ESCALAVEL

VERIFICAR A TRADUÇÃO → VISUALMENTE

ENRIQUECIMENTO DOS DADOS

EMOJI → NOTAS DE RODAPÉ NO TRABALHO

→ QUANTIFICAR NO TEXTO

TRANSFORMAR EM TEXTO → EXISTEM BIBLIOTECAS PARA CORRIGIR

ERROS DE PORTUGUÊS → LIDAR → DIFERENCIAR LINGUAGEM FORMA(.)

PALAVRAS EM INGLÊS

→ LINGUAGEM DA INTERNET

→ FAZER COMPLETA E/OU PARTE DO TEXTO

GRAMATICA

TECNICAS DE ETL

USO DA LIMIT → PARA DETECTION

TABELA DE TRADUÇÃO → EMOJI → SIGNIFICADO

NO TEXTO

DICIONÁRIO

DISPONIBILIZAR

NO TRABALHO