

TEMA DE INTERESSE ESCOLHER

MESTRADO EM DESENVOLVIMENTO de Jogos Digitais

JOGO INDIE

TEMPO DE ESPERAÇÃO INICIAÇÃO Científica

AD DESENVOLVIMENTO

Projeto

Projeto de final de curso

Estudante

XBOX DEV KIT

CREDITO

3 ANOS

Trabalho

IDE

IDE XBOX

Financiamento

Estágio

Final

DESENVOLVIMENTO INDIE

KIT DE DESENVOLVIMENTO

Público

Privado

LAGAS DISPONIVEIS

BRASIL

LINKEDIN

PC Gaming

IDE JOGOS DIGITAIS

GOVERNO

AVATARES

GAMING

Produção

shooter

Sony Playstation

Nintendo Switch

portugues

SOULS LIKE

PERSONAGENS

EDUCATIVO

Qual tipo de jogo?

Estágio

storytelling

estratégia

Realista

Exemplo

Tipos de gráficos

2D

3D

PIXELADO

QUAL A HISTÓRIA?

FANTASIA

ENGINE

UNREAL

2.5D

REALIDADE VIRTUAL

AUMENTADO

LUGARES HISTÓRICOS?

Tempo histórico?

Ex: ASSASSIN'S CREED

EMPRESA BRASIL

ENGINE

UNREAL

UNITY

ITENS DOS JOGOS

COMPRAS

ABRIR em PORTUGAL

UNITY

COMPRAS

LINGUAGEM de PROGRAMAÇÃO

C#

Swift

JAVA

JavaScript

GPU

LORE

ITENS DOS JOGOS

PERSONAS

C++

TECNOLOGIA

HARDWARE

SOFTWARE

JETSON

DLC

TRANSAÇÕES CULTURA

DIGITAL

MÍDIA EXPANDIDA

VIDEO

Quadrinho

(JÓIAS)

IFONTES

AMBIENTE

VIAGRAR

CONHECER

PROMOCIONAIS

LIVRO

ROKING

OBSERVAR

AVATARES

PROGRAMAÇÃO

ANOTAR

COMIDA

FILME

E/OU

SERIE

REALISTA

DINÂMICA

REGISTRAR

BEBIDA

BEBIDA

BUSCAR INSPIRAÇÃO

ADAR

AVENTURA

shooter

canal de youtube

DIGITAL

CARTA

DOCUMENTAÇÃO

RPG

EDUCATIVO

beatup

compartilhar

FÍSICO

MOTIVAÇÃO - OBJETIVOS

GERAR CONHECIMENTO

INICIAÇÃO

Científica

PUBLICAR

FIAP

pesquisa

problema que precisa ser resolvido

ARTIGOS

COM VIVÊNCIA

soluções

criativa

Programas

TECHY GAME STUDIOS

DESENVOLVIMENTO

MBA IA E BIG DATA

TECHY

GAME STUDIOS

microsoft/xbox

ONDE?

MESTRADO ACADEMICO

BRASIL/LATAM

EUROPA

PORTFOLIO

divulgação

Projeto Final de curso

BUSCAR UMA PUBLISHER

microsoft/xbox

ONDE?

ENTENDER

Futuro

MOBILE

Qual o modelo de negócio?

DESENVOLVER PARA

CADA DISCIPLINA

aplicar o conhecimento

QUAIS SÃO OS DESAFIOS

PARA TENTAR SUPERAR

CONSOLE

FORMA

aprofundar

entender os desafios

