## IMPACTOS DA COMPUTAÇÃO NA SOCIEDADE



- O conceito de acessibilidade está intimamente ligado ao conceito da deficiência;
- Atualmente, considera-se que pessoa com deficiência é "...aquela que tem impedimentos de longo prazo de natureza física, mental, intelectual ou sensorial".

Lei nº 13.146, de 6 de julho de 2015, conhecida como Lei Brasileira de Inclusão (LBI);



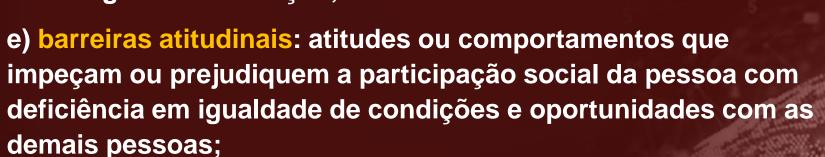
- A pessoa com deficiência (PcD), na interação com diversas barreiras, pode ter prejudicada a sua participação plena e efetiva na sociedade;
- A LBI, em seu Artigo 3, item IV, define barreiras como:
  - "Qualquer entrave, obstáculo, atitude ou comportamento que limite ou impeça a participação social da pessoa, bem como o gozo, a fruição e o exercício de seus direitos à acessibilidade, à liberdade de movimento e de expressão, à comunicação, ao acesso à informação, à compreensão, à circulação com segurança, entre outros."



- As barreiras são classificadas como:
  - a) barreiras urbanísticas: as existentes nas vias e nos espaços públicos e privados abertos ao público ou de uso coletivo;
  - b) barreiras arquitetônicas: as existentes nos edifícios públicos e privados;
  - c) barreiras nos transportes: as existentes nos sistemas e meios de transportes;



- As barreiras são classificadas como:
  - d) barreiras nas comunicações e na informação: qualquer entrave, obstáculo, atitude ou comportamento que dificulte ou impossibilite a expressão ou o recebimento de mensagens e de informações por intermédio de sistemas de comunicação e de tecnologia da informação;



f) barreiras tecnológicas: as que dificultam ou impedem o acesso da pessoa com deficiência às tecnologias.



- A LBI define acessibilidade como:
  - "Possibilidade e condição de alcance para utilização, com segurança e autonomia, de espaços, mobiliários, equipamentos urbanos, edificações, transportes, informação e comunicação, inclusive seus sistemas e tecnologias, bem como de outros serviços e instalações abertos ao público, de uso público ou privados de uso coletivo, tanto na zona urbana como na rural, por pessoa com deficiência ou com mobilidade reduzida."



# ESTRATÉGIAS DE DESIGN PARA REMOÇÃO DE BARREIRAS

- Para promover o uso igualitário de sistemas, produtos e serviços, o designer precisa pensar na diversidade de seus usuários e nas habilidades que o produto ou serviço demanda;
- Existem pelo menos duas estratégias a serem empregadas:
  - Design universal;
  - Personalização.

#### **DESIGN UNIVERSAL**

- O termo design universal originalmente surgiu na área da arquitetura;
- Ron Mace, arquiteto do Centro de Design Universal, da Universidade Estadual da Carolina do Norte, criou o termo para se referir ao design que "encoraja o uso por todos".



#### OS SETE PRINCÍPIOS DO DESIGN UNIVERSAL

IGUALITÁRIO – Uso equiparável (para pessoas com diferentes capacidades);

ADAPTÁVEL – Uso flexível (com leque amplo de preferências e habilidades);

ÓBVIO – Simples e intuitivo (fácil de entender);

CONHECIDO – Informação perceptível (comunica eficazmente a informação necessária);

SEGURO – Tolerante ao erro (que diminui riscos de ações involuntárias);

SEM ESFORÇO – Com pouca exigência de esforço físico;

ABRANGENTE – Tamanho e espaço para o acesso e o uso.

## **PERSONALIZAÇÃO**

- A estratégia de personalização considera que o design é adaptável às características dos indivíduos e assim, manifesta-se diferentemente ao reconhecerem o usuário e suas características;
- O design personalizado encoraja o foco nas habilidades dos usuários com a finalidade de embutir em sistemas, produtos ou serviços, formas eficientes para que estes se adaptem à essas habilidades.



#### ACESSIBILIDADE NA WEB

Acessibilidade na Web significa:

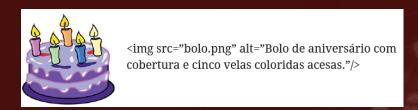


Sítios *Web*, ferramentas e tecnologias projetados de forma que as pessoas com deficiência possam utilizá-los. Mais especificamente, as pessoas devem ser capazes de perceber, compreender, navegar, interagir e contribuir com a *Web*.

#### **ACESSIBILIDADE NA WEB**

- Exemplos de boas práticas:
  - Tags para conteúdo não textual

Teclado (sem exceção)





#### FINALIZANDO...

- Alcançar boa acessibilidade necessita de um processo de design que envolva as pessoas, incluindo as pessoas com deficiência;
- O design participativo deve envolver pessoas com deficiência em todas as etapas do projeto;
- Essa é uma tendência desejável para os times que almejam a inclusão plena das pessoas com deficiência no design de sistemas, produtos e serviços.

#### REFERÊNCIA

FILGUEIRAS, L. V. L.; PRIETCH, S. S.; FREIRE, A. P. Acessibilidade. *In:* MACIEL, C. e VITERBO, J. (Org.). Computação e sociedade: a sociedade. [e-book]. 1ª edição. Cuiabá-MT: EdUFMT Digital, 2020. vol. 2, cap. 15, p. 205-235. ISBN 978-65-5588-047-2. Disponível em: <a href="https://sol.sbc.org.br/livros/index.php/sbc/catalog/book/74">https://sol.sbc.org.br/livros/index.php/sbc/catalog/book/74</a>

Acesso em: 03 jan. 2023.