

IMPACTOS DA COMPUTAÇÃO NA SOCIEDADE

Gênero e Tecnologias



GÊNERO E TECNOLOGIAS - CONTEXTUALIZAÇÃO

- A tecnologia, como todo produto criado pelo ser humano, não é neutra. Toda tecnologia possui um sistema de valores individuais e coletivos;
- Portanto, carrega tanto as impressões de seu criador e sua visão de mundo, quanto as influências do contexto em que foi criada: época, local, cultura etc.;
- **O gênero é uma variável presente em ambas esferas.**



GÊNERO E TECNOLOGIAS - CONTEXTUALIZAÇÃO

- Os gêneros marcam as identidades e as relações das pessoas, sejam usuárias ou produtoras de tecnologia;
- Os gêneros e suas relações são manifestadas e percebidas de formas diferentes de acordo com a época, o local e a cultura de determinado grupo;
- **Esses fatores influenciam como, por quem, porque e para quem a tecnologia é criada;**
- Compreender a tecnologia de forma generificada, ilumina a área cujas práticas sociais incorporam, expressam e amplificam as assimetrias de gêneros.

GÊNERO E TECNOLOGIAS – DEFINIÇÕES DE GÊNERO

- **As definições atuais de gênero nas Ciências Sociais abarcam significados, ideias e experiências que variam em diferentes contextos sociais e períodos históricos;**
- **É um conceito dinâmico que evolui e está sujeito a diversos usos, múltiplas e contraditórias interpretações e que se encontra sujeito a debates e disputas políticas;**

GÊNERO E TECNOLOGIAS – GÊNERO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

- Gênero está relacionado com comportamentos, relações sociais, pertencimento a um grupo, categoria ou classe;
- Atualmente, a Computação é uma área predominantemente masculina;

GÊNERO E TECNOLOGIAS – GÊNERO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

- Dados do INEP, apresentados no Relatório da Sociedade Brasileira de Computação (SBC) sobre Educação Superior em Computação (SBC, 2017), revelam que **no Brasil, apenas aproximadamente 14% do quantitativo de alunos matriculados são mulheres;**
- No mercado de trabalho, o relatório da UNESCO (2018) revela que **no Brasil, as mulheres correspondem a apenas 17% das pessoas que trabalham na área de tecnologia;**

GÊNERO E TECNOLOGIAS – GÊNERO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

- A baixa representatividade das mulheres na Computação alimenta um ciclo de exclusão;
- Se este ciclo não for revertido, acarretará um número cada vez menor de mulheres no processo de criação tecnológica e científica na área;
- **Somente com a equidade de gênero (integrada a uma equidade racial e econômica) é possível produzir tecnologias que representem as necessidades reais de todas as pessoas;**

GÊNERO E TECNOLOGIAS – GÊNERO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

- **Uma das formas de promover a equidade de gênero é pela divulgação correta de informações sobre personalidades históricas na Computação;**

GÊNERO E TECNOLOGIAS – GÊNERO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

ADA LOVELACE (1815-1852)

- A primeira pessoa a escrever um programa de computador no mundo foi a matemática britânica Ada Lovelace.
- **Ada descreveu como a invenção de Charles Babbage poderia processar a sequência dos números de Bernoulli. O algoritmo apresentado por ela é considerado o primeiro programa de computador do mundo.**
- No início dos anos 1980, o Departamento de Defesa dos Estados Unidos criou uma linguagem de programação chamada Ada, em homenagem à Ada Lovelace.



GÊNERO E TECNOLOGIAS – GÊNERO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA

ALAN TURING (1912-1954)

- Turing foi um matemático britânico que contribuiu para formalizar o conceito de algoritmo e de fundamentos da computação com a Máquina de Turing, ele também foi pioneiro na inteligência artificial.
- Turing sofreu com as relações de gênero devido a sua sexualidade. Em 1952, foi sentenciado por atos homossexuais (ilegais na época no Reino Unido) e submetido a um tratamento hormonal e castração química.
- Em 2009 foi proferido um pedido oficial de desculpas pelo primeiro-ministro britânico, Gordon Brown.



GÊNERO E TECNOLOGIAS – INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E GÊNERO

- Um dos principais papéis da Inteligência Artificial (IA) é tornar a vida melhor para a sociedade, apresentando soluções inteligentes de forma personalizada;
- Para que este objetivo seja alcançado é preciso que inteligências humanas heterogêneas, representadas por uma grande variedade de pessoas, trabalhem no desenvolvimento das tecnologias de IA, incluindo as mulheres;

GÊNERO E TECNOLOGIAS – INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL E GÊNERO

- A presença de mulheres na indústria e academia em IA é baixa em todo mundo, geralmente permanecendo abaixo dos números gerais da área de Computação;
- Pensando nisso, Melinda Gates (Fundação Bill e Melinda Gates) e Jensen Huang (NVIDIA) fundaram a AI4All, uma organização sem fins lucrativos com programas educativos de mentoria para aumentar a diversidade e inclusão em IA.

GÊNERO E TECNOLOGIAS – PROGRAMA MENINAS DIGITAIS

- **Um dos fatores apontados para um número cada vez menor de mulheres estudando e atuando em Computação deve-se à falta de informação das jovens sobre as carreiras, as áreas de concentração e as diferenças entre os cursos de Computação;**

GÊNERO E TECNOLOGIAS – PROGRAMA MENINAS DIGITAIS

- O Programa Meninas Digitais tem como objetivo divulgar a área de Computação e suas tecnologias para despertar o interesse de meninas estudantes do ensino médio (nas suas diversas modalidades) e dos anos finais do ensino fundamental;
- O Programa Meninas Digitais foi criado em 2011 sob a coordenação da Secretaria Regional da SBC, em Mato Grosso. Em 2015, foi institucionalizado pela SBC, recebendo sua chancela como programa de interesse nacional da comunidade de Computação.

REFERÊNCIA

RIBEIRO, K. S. F. M.; MACIEL, C.; BIM, S. A.; AMARAL, M. A. Gênero e Tecnologias. *In*: MACIEL, C. e VITERBO, J. (organizadores). *Computação e sociedade: a profissão*. [e-book]. 1ª edição. Cuiabá-MT: EdUFMT Digital, 2020. vol. 1, cap. 4, p. 141-176. ISBN 978-65-5588-046-5. Disponível em: <https://sol.sbc.org.br/livros/index.php/sbc/catalog/book/73>. Acesso em: 03 nov. 2022.