

Plano de Ensino

DISCIPLINA: Ciência de dados

CURSO: Processamento de linguagem natural

CARGA HORÁRIA: 80h

CÓDIGO DA DISCIPLINA: COM550

EMENTA

Introdução ao processamento de linguagem natural; aplicações de PLN; gramáticas e análise sintática (classificação de Chomsky); técnicas de análise semântica; modelos de representação de conhecimento; representação lógica; semântica procedimental e representações híbridas.

OBJETIVOS DA DISCIPLINA

Introduzir conceitos de técnicas de interpretação da linguagem humana por sistemas computacionais.

CONTEÚDO PROGRAMÁTICO

- 1. Introdução ao Processamento de Linguagem Natural
- 2. Corpus e Similaridade Textual
- 3. Modelos de Linguagem e Representações Vetoriais
- 4. Embeddings
- 5. Aprendizado de máquina
- 6. Classificação de textos
- 7. Análise de sentimentos
- 8. Revisão

BIBLIOGRAFIA

Bibliografia básica

1. LUGER, G. F. Inteligência artificial. São Paulo: Pearson, 2013.

Bibliografia complementar

1. EISENSTEIN, J. Introduction to Natural Language Processing. Massachusetts: MIT Press, 2019.

PRÉ-REQUISITOS

Não possui.

CRITÉRIOS DE AVALIAÇÃO

A avaliação da disciplina é formativa* e somativa**. Os alunos devem entregar as resoluções de atividades e/ou exercícios no Ambiente Virtual de Aprendizagem semanalmente e realizar, ao final do período letivo, uma prova presencial aplicada nos polos da Univesp.

- *A avaliação formativa ocorre quando há o acompanhamento dos alunos, passo a passo, nas atividades e trabalhos desenvolvidos, de modo a verificar suas facilidades e dificuldades no processo de aprendizagem e, se necessário, adequar alguns aspectos do curso de acordo com as necessidades identificadas.
- **A avaliação somativa é geralmente aplicada no final de um curso ou período letivo. Esse tipo de avaliação busca quantificar o que o aluno aprendeu em relação aos objetivos de aprendizagem do curso. Ou seja, a avaliação somativa quer comprovar se a meta educacional proposta e definida foi alcançada pelo aluno.

DOCENTE RESPONSÁVEL

Prof. Dr. Marcio Porto Basgalupp

Bacharel em Ciência da Computação pela Universidade Federal de Pelotas (2005), mestre em Ciência da Computação pela PUCRS (2007) e doutor em Ciências de Computação e Matemática Computacional pela Universidade de São Paulo (2010). Realizou doutorado-sanduíche na *University of Kent*, na Inglaterra, em 2009, sob supervisão do Dr. Alex A. Freitas. No ano de 2010, realizou pós-doutorado na NTNU (*Norwegian University of Science and Technology*), na cidade de Trondheim, Noruega. Atualmente, é Prof. Associado III do Instituto de Ciência e Tecnologia da Universidade Federal de São Paulo (Unifesp), campus São José dos Campos, SP. Foi coordenador e um dos idealizadores do Programa de Pós-Graduação em Ciência da Computação (PPG-CC) do ICT-Unifesp desde a sua confecção (e consequente abertura do programa, em 2012) até a aprovação do curso de doutorado, que teve início em 2015. Em 2016, ficou mais um período na *University of Kent*, desta vez como pós-doutorando. Tem coordenado diversos projetos de pesquisa com financiamento das principais agências de fomento do país, em particular CNPq e Fapesp, tanto no âmbito nacional quanto internacional. É um dos pesquisadores principais do Centro de Pesquisa Aplicada (CPA) em Inteligência Artificial, IARA. Seus principais interesses de pesquisa estão relacionados às áreas de Data Science, Aprendizado de Máquina, Computação Bioinspirada e Cidades Inteligentes. Desde março de 2014 é bolsista de produtividade em pesquisa do CNPq.