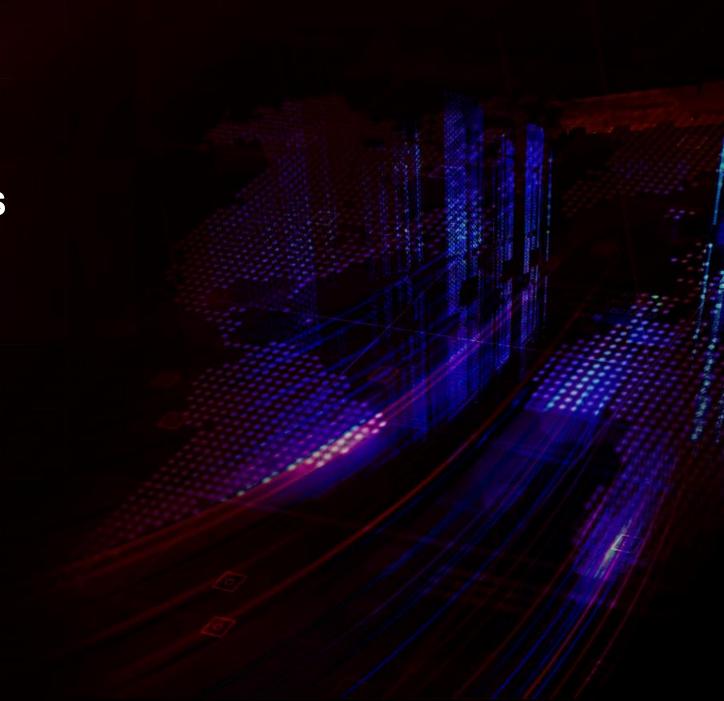


TÓPICOS

- 1. ALGORITMOS OTIMIZADOS
 - 1. RMSPROP
 - 2. Adam

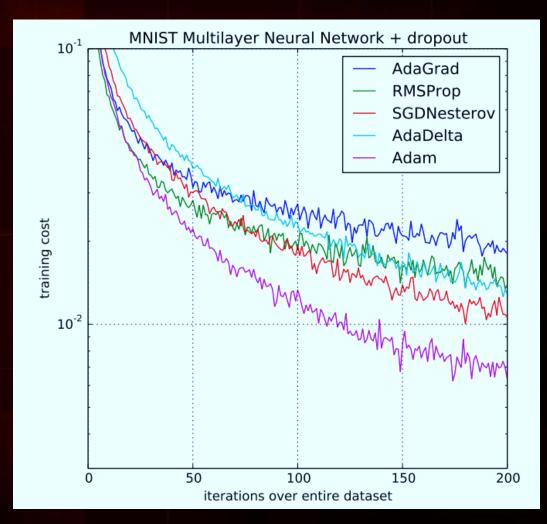
- 2. REGULARIZAÇÃO
 - 1. L2 e L1
 - 2. Dropout



ALGORITMOS OTIMIZADOS

- Não possuímos informação completa sobre a função de erro
- Dificuldades para encontrar (configurar) uma taxa de aprendizagem adequada
 - Mínimo local em E
 - Plateaus
 - Oscilações
- As adaptações são realizadas em função da derivada parcial do erro quadrático médio

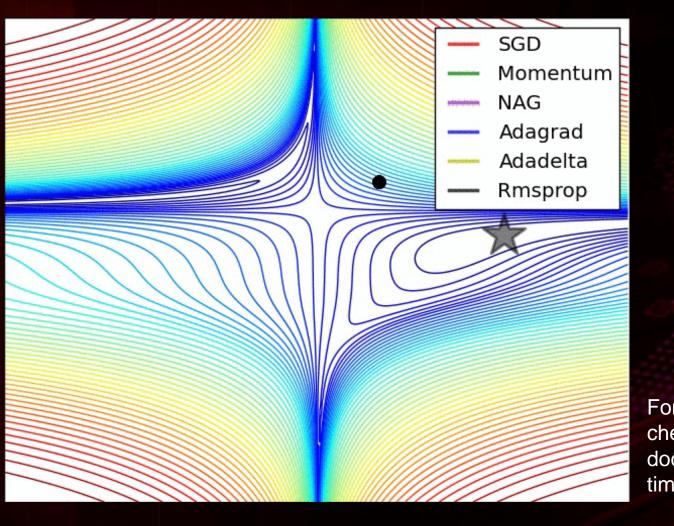
ALGORITMOS OTIMIZADOS



- 1. Diversos algoritmos propostos na literatura
 - 1. RProp
 - 2. AdaGrad
 - 3. RMSProp
 - 4. Adam
 - 5. Etc.

Fonte: https://arxiv.org/abs/1412.6980

ALGORITMOS OTIMIZADOS



Fonte: https://mlcheatsheet.readthe docs.io/en/latest/op timizers.html

RMSProp

- Root Mean Squared Propagation (RMSProp)
- Proposto por Geoffrey Hinton (não-publicado formalmente)
- Calcula a média móvel dos gradientes para cada peso ao longo do treinamento
- Utiliza esse valor para ajustar a atualização
 - Grandes variações reduzem atualização
 - Pequenas variações amplificam a atualização

RMSProp

$$S_w^t = \beta S_w^{t-1} + (1 - \beta) \left(\frac{\partial E}{\partial w} \right)$$

$$\Delta w = -\frac{\eta}{\sqrt{S_w}} \frac{\partial E}{\partial w}$$

Parâmetros do algoritmo: beta = 0,99 (padrão) Referência: https://www.cs.toronto.edu/ ~tijmen/csc321/slides/lectu re_slides_lec6.pdf

Adam

- Adaptive Moment Estimation
- Proposto por Kingma & Ba (2014)
- Consiste numa extensão do RMSProp adicionando o termo de momentum

Referência:

https://arxiv.org/abs/1412.6980

Adam

$$M_w^t = \beta_1 M_w^{t-1} + (1 - \beta_1) \left(\frac{\partial E}{\partial w} \right)$$

$$S_w^t = \beta_2 S_w^{t-1} + (1 - \beta_2) \left(\frac{\partial E}{\partial w}\right)^2$$

PARÂMETROS DO ALGORITMO

- beta1 = 0,9 (momentum)
- beta2 = 0,999 (média móvel dos gradientes^2)

$$\delta w = -\frac{\eta}{\sqrt{s_w}} M_w$$

REGULARIZAÇÃO

Tem como objetivo central reduzir a "flexibilidade" do modelo e, como consequência, evitar o overfitting (sobreajuste)

- Regularização L2 / L1
- Dropout

REGULARIZAÇÃO L2

 Estabelece um limite para os pesos evitando a super especialização ou saturação sináptica

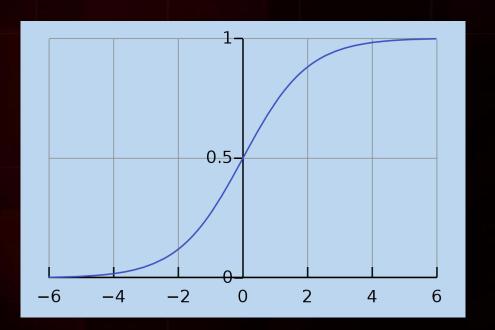
$$E = E_0 + \frac{\lambda}{2n} \sum_{w} w^2$$

$$E = \frac{1}{2n} \sum_{j} (d_j - y_j)^2 + \frac{\lambda}{2n} \sum_{w} w^2$$

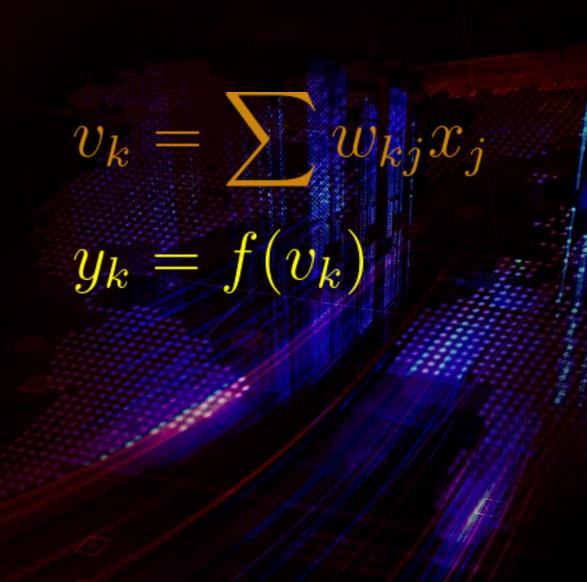
REGULARIZAÇÃO L2

O QUE A L2 FAZ?

- Reduz o tamanho dos pesos
- Por que isso ajuda com o overfitting?



Fonte: https://en.wikipedia.org/wiki/Logistic_function

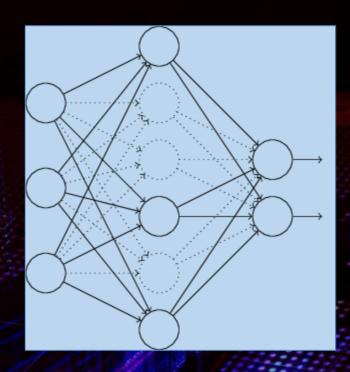


REGULARIZAÇÃO L1

- Semelhante à regularização L2, porém, considera a soma absoluta dos pesos ao invés da soma quadrática
- Como não há penalidade quadrática, alguns pesos podem assumir valores altos sem comprometer o custo
- Bastante utilizada para seleção de atributos

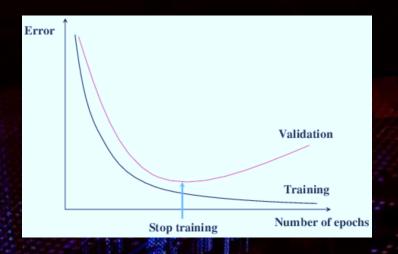
Dropout

- Desativar algumas unidades durante o treinamento da rede
- Evita que um "único" neurônio decore o padrão
- A "carga" do exemplo é distribuída pelos pesos da rede
- Parâmetro: probabilidade de ativação das unidades
- Efeito prático similar à regularização L2



OUTRAS MELHORIAS

- Obter mais dados representativos
- Aumento artificial de dados (data augmentation)
- Parada prematura do treinamento
- Adequação da função de custo (loss)
 - Diversas funções disponíveis na literatura
 - https://pytorch.org/docs/stable/nn.html#lossfunctions
 - Funções adequadas para problemas específicos



O QUE VIMOS?

 Conhecemos alguns algoritmos otimizados para treinamento da rede MLP

 Entendemos o conceito de regularização

PRÓXIMA VIDEOAULA

 Realizaremos experimentos práticos com a rede MLP

ATÉ A PRÓXIMA!!

